



**CURSUS DAMMEN**

# **DAMWERKBOEK**

---

**CERTIFICAAT BASISKENNIS DAMMEN**

**Naam**

-----

Regiowerking Noord | Palmans, Z.

**Versie: 2017**

**VOOR VOLWASSENEN**

## Inleiding

Met dit werkboek leert u de basis van het mooie damspel. In een paar elementaire thema's krijgt u een goed beeld van de strategie en tactiek. Het geleerde kunt u in de praktijk toepassen. Goed geoefend? Dan kunt u het certificaat 'BASISKENNIS DAMMEN' halen door een examen af te leggen. Het werkboek is in ongeveer 5 lessen (zelfstudie thuis) in 20-30 minuten goed te doen. Tijdsinvestering per thema: 5 – 15 minuten.

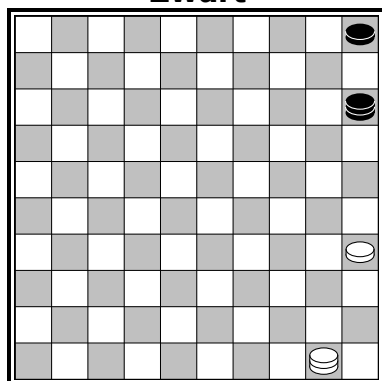
## Uitleg

Lees altijd eerst goed wat er boven aan de bladzijde is geschreven. Zo weet u hoe u de opdrachten moet gaan maken en krijgt u andere belangrijke aanwijzingen.

## Inhoud

<u>Les</u>	<u>Thema</u>	<u>Paginanr.</u>	<u>Les</u>	<u>Thema</u>	<u>Paginanr.</u>
1.	Spelregels	3	13.	Openingstruc	9
2.	Basiskennis: damtermen	4	14.	Slagkeus	10
3.	Basiskennis: systemen	5	15.	Een vrij tempo	10
4.	Rekenen	5	16.	Een plakker	10
5.	Opbouwstanden	6	17.	Aanvallen	11
6.	Vleugels ontwikkelen	6	18.	Verdedigen	11
7.	Opbouwen	7	19.	Plannen maken	12
8.	Taxeren	7	20.	Voorspel de uitslag	12
9.	Prikken	8	21.	Eindspel: vastzetten	13
10.	Ééngever	8	22.	Een dam vangen	13
11.	Tweegever	9	23.	3-om-1 eindspel	14
12.	Meerslagzetjes	9	24.	Lange lijn	14
			25.	Tric-trac	14

### Zwart

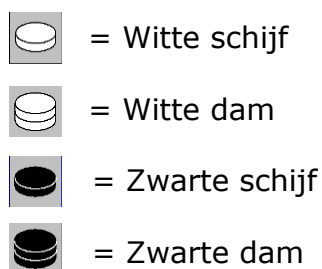


### Wit

## ZO SPELEN WE

Wit van beneden naar boven.  
Zwart van boven naar beneden.

Zo zien de schijven en dammen op het diagram er uit.  
Een diagram is een plaatje van een dambord.

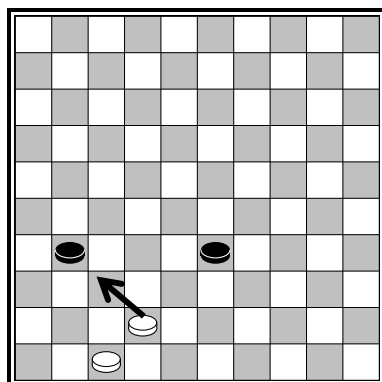


## VOORBEELD

Gebruik voor het aangeven van de winnende zet een pijltje.  
In het voorbeeld haalt wit een zetje uit met de zet waar de pijl is aangegeven.

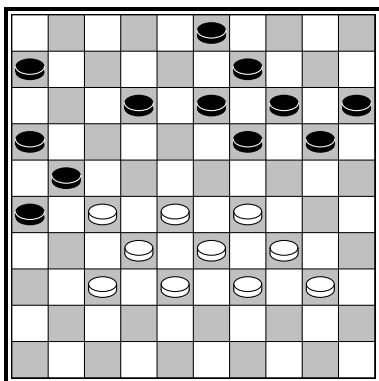
## WIT AAN ZET

Dit moet u goed onthouden:  
wit is in alle diagrammen aan zet!



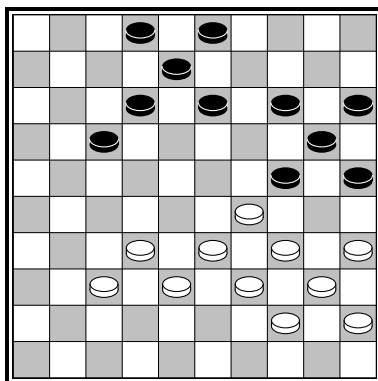
### 3. Basiskennis: systemen

Opdracht: Geef aan welk systeem u in de onderstaande diagrammen herkend.



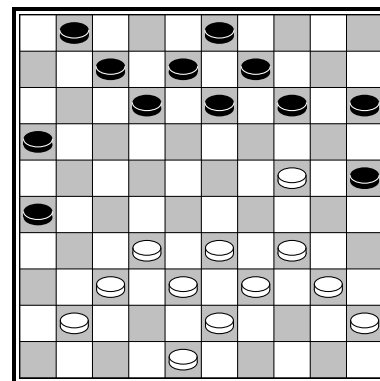
**Diagram 13**

- A. Klassiek
- B. Centrumspel
- C. Hekstelling



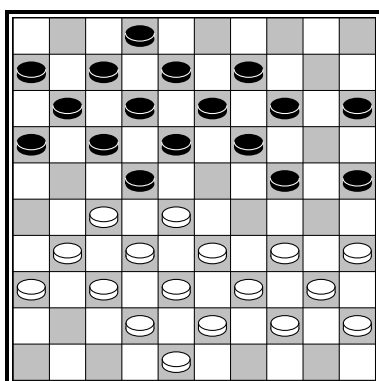
**Diagram 14**

- A. Kettingstelling
- B. Flankaanval
- C. Hekstelling



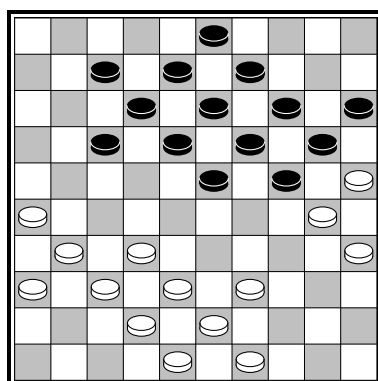
**Diagram 15**

- A. Flankaanval
- B. Klassiek
- C. Centrumspel



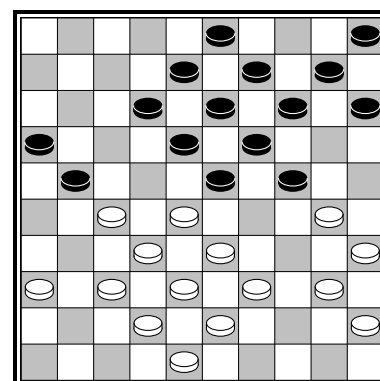
**Diagram 16**

- A. Klaverbladopsluiting
- B. Kettingstelling
- C. Hekstelling



**Diagram 17**

- A. Klaverbladopsluiting
- B. Kettingstelling
- C. Hekstelling



**Diagram 18**

- A. Centrumspel
- B. Klaverbladopsluiting
- C. Klassiek

### 4. Rekenen

In diagram 19 zie we een sterke stand voor wit. Beantwoord de bijbehorende vragen.

A. Hoe noemen we de formatie die wit met al zijn schijven geformeerd heeft?

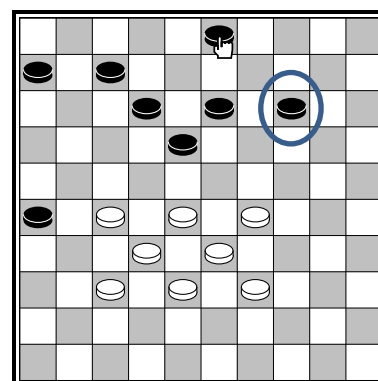
.....

B. Hoe noemen we de lijn waar de omcirkelde zwarte schijf op staat?

.....

C. Hoe noemen we de zwarte schijf met het 'handje'?

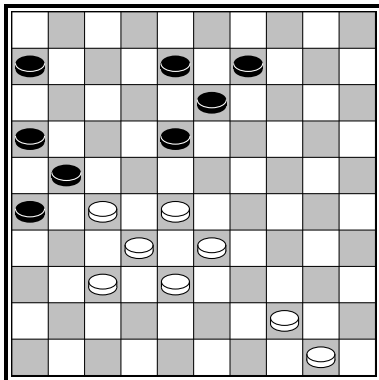
.....



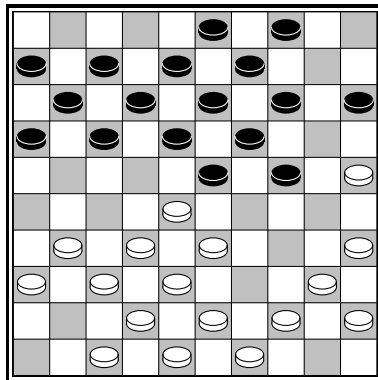
**Diagram 19**

## 7. Opbouwen

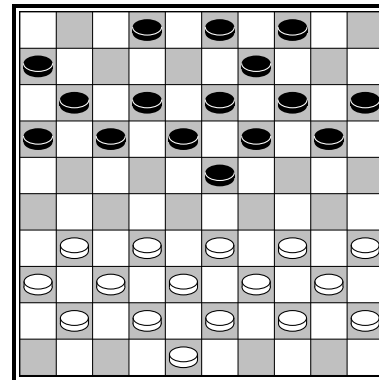
Opdracht: Welke positionele sterke opbouwzet gaat wit denkt u spelen?



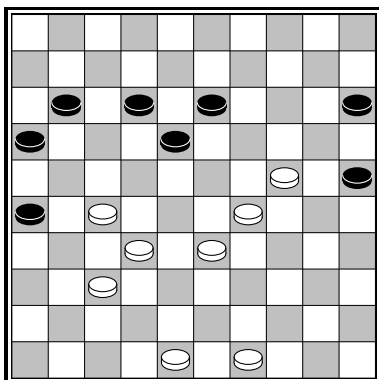
**Diagram 29**



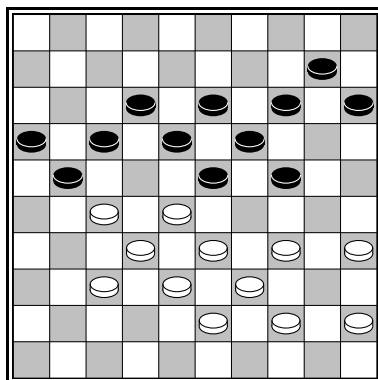
**Diagram 30**



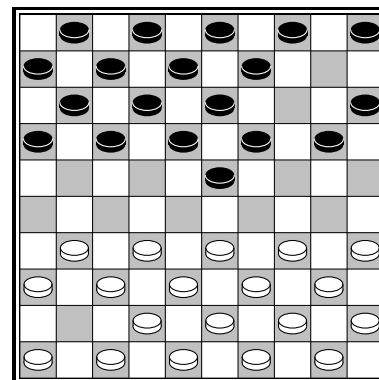
**Diagram 31**



**Diagram 32**



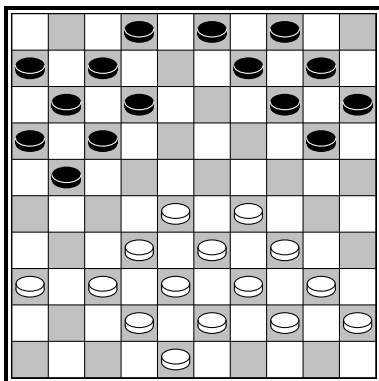
**Diagram 33**



**Diagram 34**

## 8. Taxeren

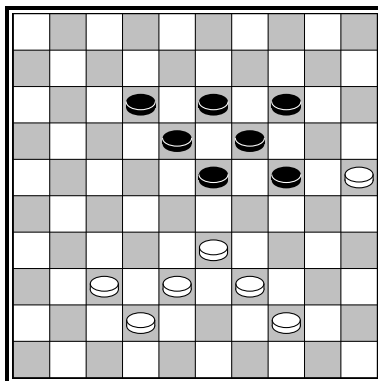
Opdracht: Wit aan zet. Wie staat er beter denkt u? Geef aan waarom u dat vindt!



**Diagram 35**

- A. Wit
- B. Zwart
- C. Gelijkwaardig

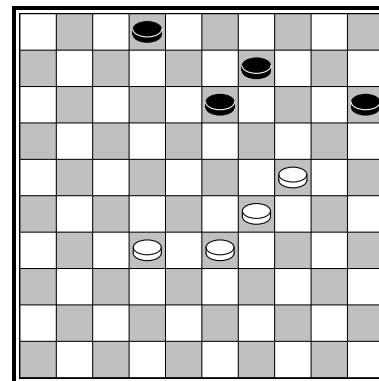
Uitleg:



**Diagram 36**

- A. Wit
- B. Zwart
- C. Gelijkwaardig

Uitleg:



**Diagram 37**

- A. Wit
- B. Zwart
- C. Gelijkwaardig

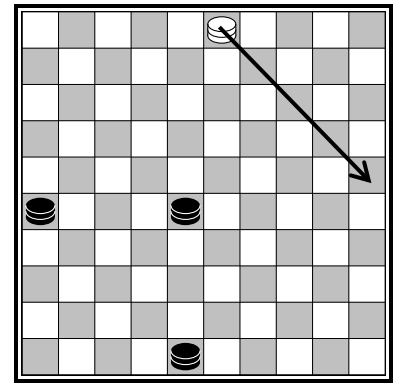
Uitleg:

### 23. 3-om-1 eindspel

In diagram 101 zie we een 3-om-1 eindspel waarbij de witspeler de minderheid heeft.

A. Er zijn al tien zetten gespeeld. De witspeler heeft tien zetten gedaan en zwart natuurlijk ook. Hoeveel zetten moet wit nog spelen om remise te claimen?

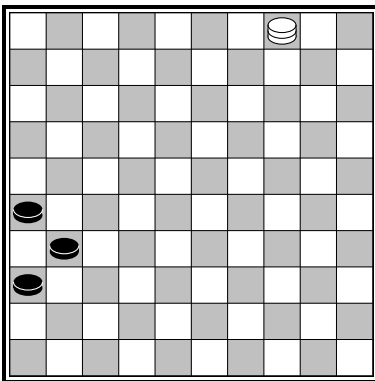
B. Wit wil de zet met het pijltje spelen. Is dat een sterke zet?



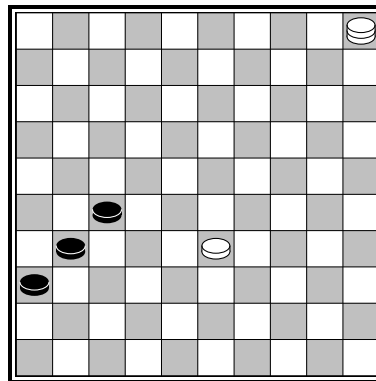
**Diagram 101**

### 24. Lange lijn

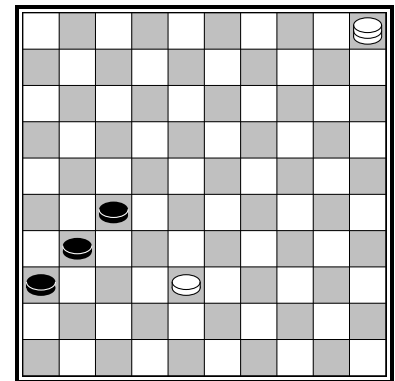
Opdracht: Wit speelt en wint in een lange lijn eindspel. Probeer de winst te vinden!



**Diagram 102**



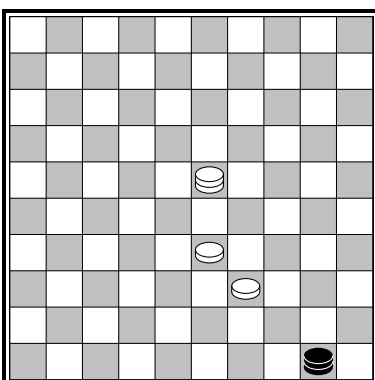
**Diagram 103**



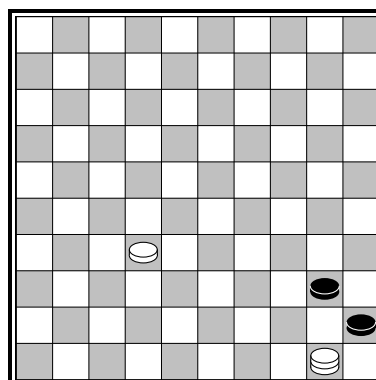
**Diagram 104**

### 25. Tric-trac

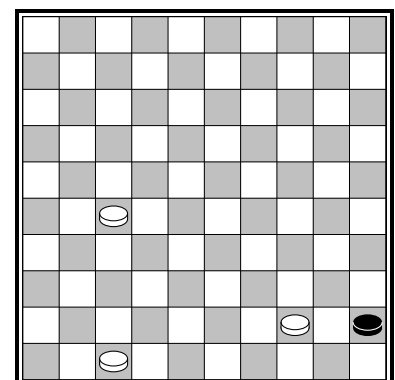
Opdracht: Wit speelt en wint in een tric-trac eindspel. Ziet u hoe?



**Diagram 105**



**Diagram 106**



**Diagram 107**