

Test voor de jeugd

Welk damwerkboek past bij jou?

Vul dit eerst in:

Naam:

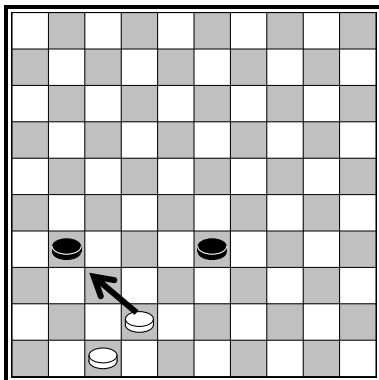
.....

De test is om te kijken, voor de jeugdleider, wel werkboek het beste bij je past. Op de club werken we namelijk met verschillende werkboeken. Je kan op de test niet slagen of zakken.

Tips

1. Deze test bestaat uit een aantal opdrachten.
2. Lees altijd eerst goed de tekst bij een opdracht. Dan weet je precies wat de bedoeling is. Let ook altijd goed op wie aan zet is.
3. De opdrachten zijn bijvoorbeeld: zoek de oplossing of kruis het goede antwoord aan.
4. Wanneer je iets niet snapt, steek je gewoon even je vinger op. Dan komt er wel iemand die je helpt.
5. Als je een vraag niet weet, sla hem dan over en probeer het later nog eens.
6. Je hebt 30 minuten de tijd. Dat is meer dan genoeg.

VOORBEELD



Gebruik voor het aangeven van de winnende zet een pijltje.

In het voorbeeld haalt wit een zetje uit met de zet waar de pijl is aangegeven.

Opdracht 1

Zijn de volgende spelregels goed of fout? Zet een kruisje bij goed of fout.

	Goed	Fout
A. Het damspel begint met 40 schijven.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B. Zwart mag altijd beginnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C. Damslag gaat voor.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D. Loslaten is zetten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E. Als een schijf aan de overkant komt, wordt deze <u>altijd</u> een dam.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F. Je mag wel vooruit, maar niet achteruit slaan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Opdracht 2

Mag je met de witte dam wel of niet direct naar het veld met het handje? Omcirkel het juiste antwoord.

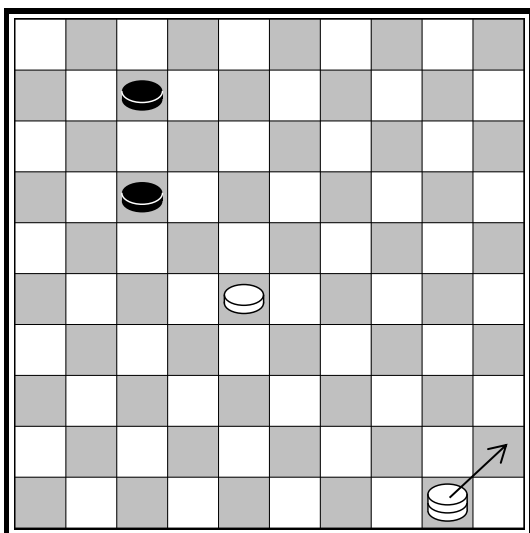


Diagram 1

- A. Ja
- B. Nee

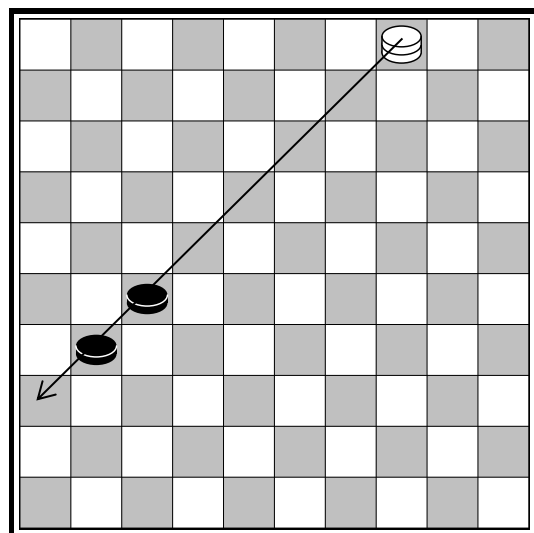


Diagram 2

- A. Ja
- B. Nee

Opdracht 3

Wit is aan zet. Wie staat er beter? Wit, zwart of toch gelijk?

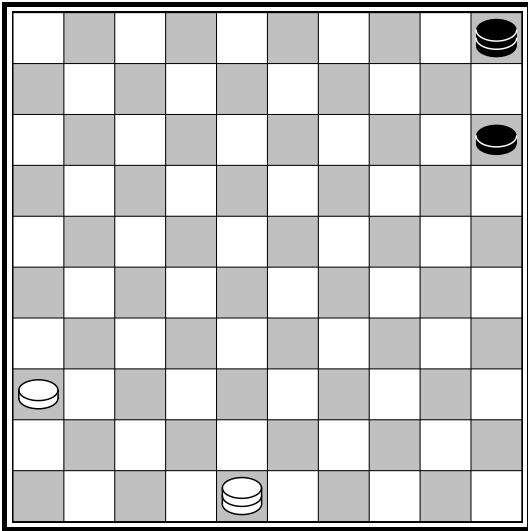


Diagram 3

- A. Wit
- B. Zwart
- C. Gelijk

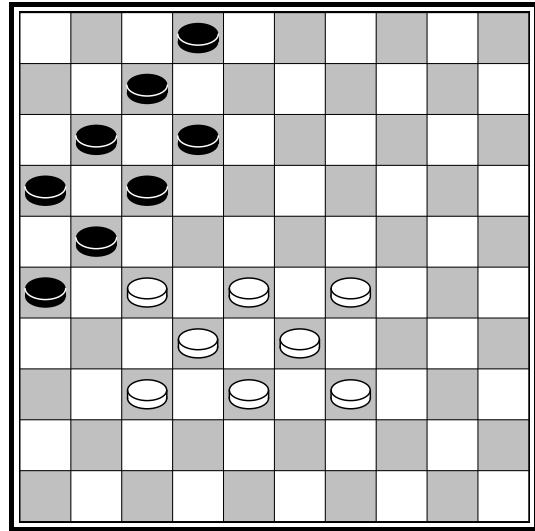


Diagram 4

- A. Wit
- B. Zwart
- C. Gelijk

Opdracht 4

Wit moet slaan in de diagrammen 5 en 6. Zie jij hoe de slag gaat? Teken de slag met een pijltje.

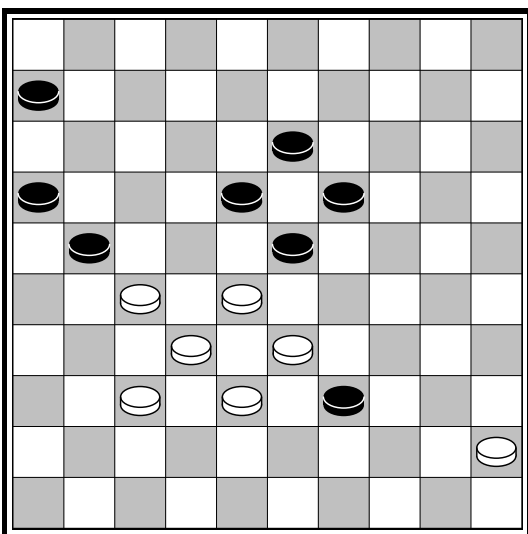


Diagram 5

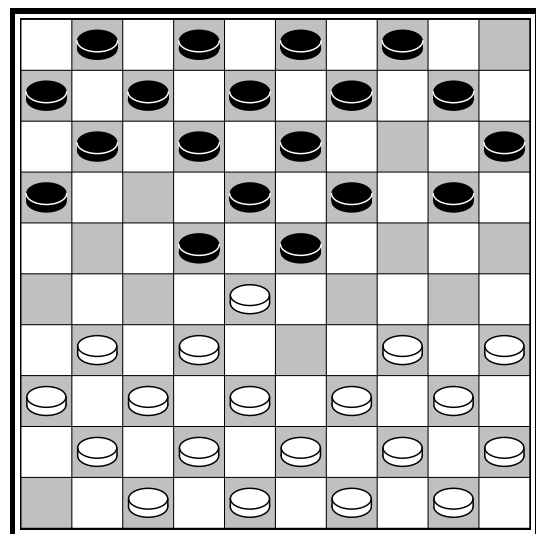


Diagram 6

Opdracht 5

Wit aan zet en kan een zetje uithalen. Zet een pijltje bij de juiste zet in de diagrammen 7 en 8.

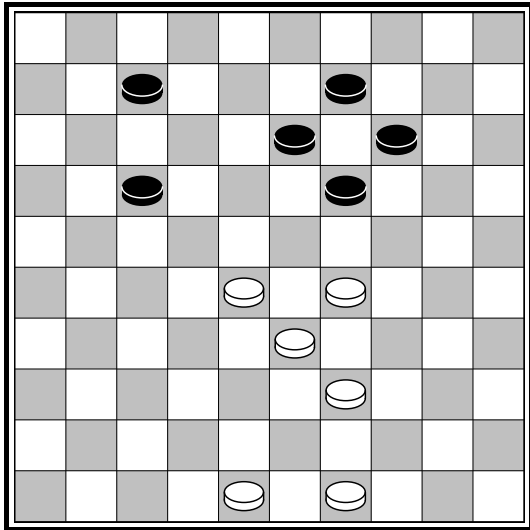


Diagram 7

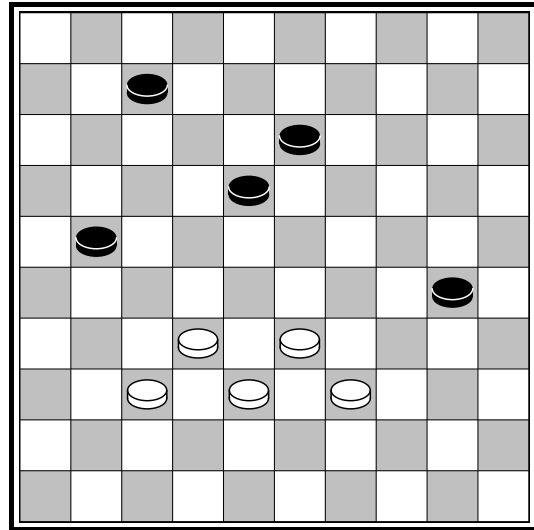


Diagram 8

Opdracht 6

Val je aan of ga je verdedigen. Teken de juiste zet in de diagrammen 9 en 10.

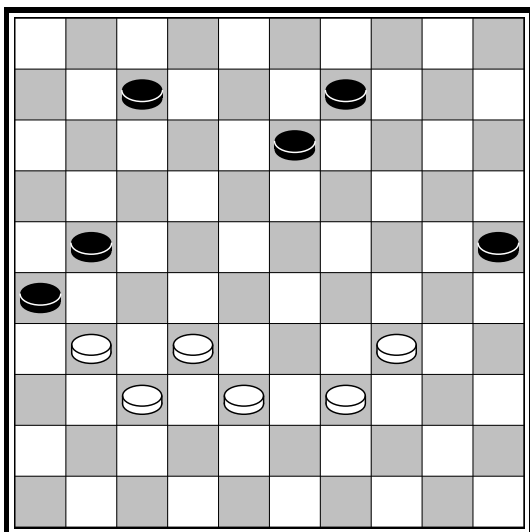


Diagram 9

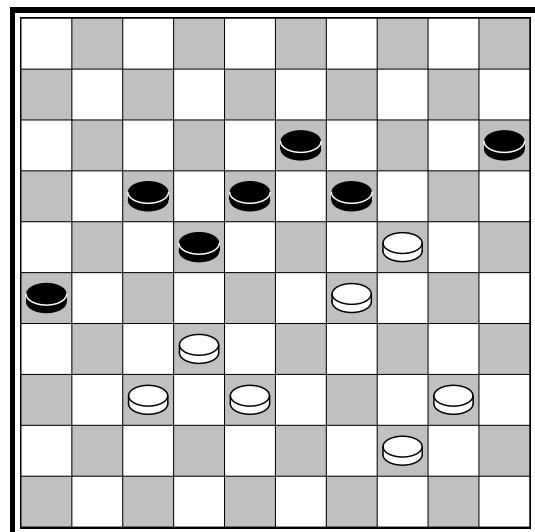


Diagram 10

Opdracht 7

Wit aan zet en kan winnen. Zie jij hoe? Zet een pijltje bij de winnende zet in de diagrammen 11, 12, 13 en 14.

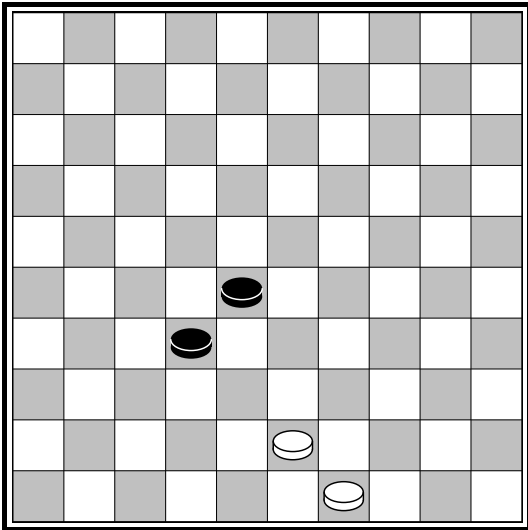


Diagram 11

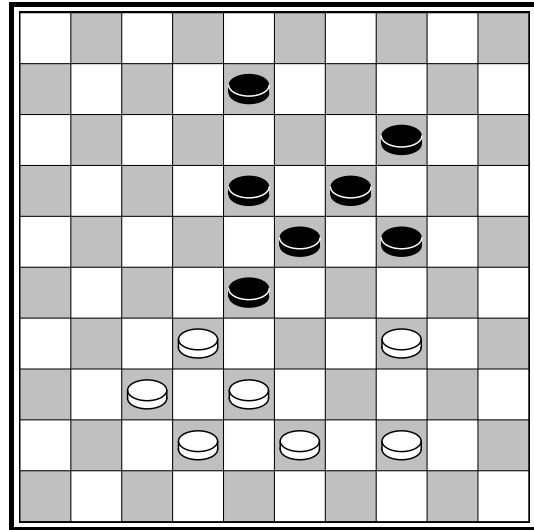


Diagram 12

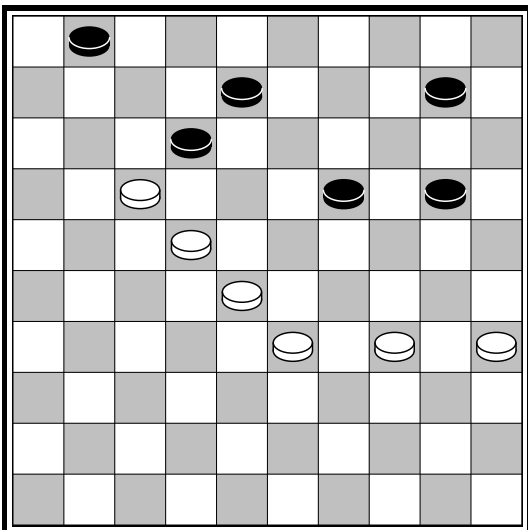


Diagram 13

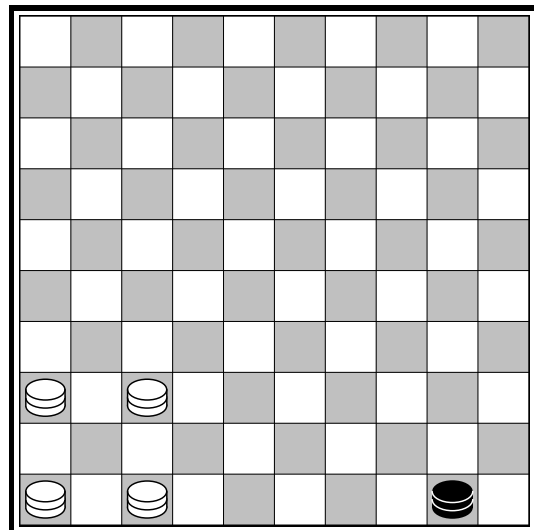


Diagram 14