



LEREN DAMMEN

DAMWERKBOEK

De Eerste Zet

Naam

Versie: 2018

Lees dit eerst!

Iedereen kan dammen leren! In dit werkboek leer je in kleine stapjes de basis van het leuke damspel. Met alleen maar spelen op het dambord leer je niet alles. Waar je veel van leert is het maken van opdrachten uit damwerkboekjes. Je leert hoe je moet slaan en wat je allemaal kan doen met een dam. En zo kom jij nog veel meer slimme trucjes te weten.

Boekje uit? Dan kan je een examen maken voor een damdiploma!

Tips

Lees altijd eerst goed wat er boven aan de bladzijde en onder een diagram geschreven staat. Zo leer je hoe je de lessen moet gaan maken en krijg je tips. Een bladzijde of een les af? Laat het nakijken door je juf/meester of damtrainer. Zij weten de antwoorden!

Wat ga je doen?

<u>Les</u>	<u>Thema</u>	<u>Bladzijde</u>
1.	Het dambord	5
2.	De schijf	7
3.	De dam	9
4.	Slaan met de schijf	11
5.	Achteruit slaan	13
6.	Slaan met de dam	15
7.	Meerslag gaat voor	18
8.	Slim verdedigen	22
9.	Sterke aanval	25
10.	Een ruiltje	28
11.	Winnen door vastzetten	31
12.	1-1: remise	35
13.	Puzzelen in volle standen	36
14.	Oefentest	39
15.	Extra opgaven	41

Veel plezier en lees goed de leerstof, vragen en opdrachten!

Les 1 | Het dambord

Een dambord ziet er als volgt uit (zie diagram 1). Het dambord heeft 50 lichte en 50 donkere velden. Het doel van het dammen is zoveel mogelijk schijven van je tegenstander winnen. Als de tegenstander geen schijven meer heeft of geen zet meer kan doen, dan win je de partij!

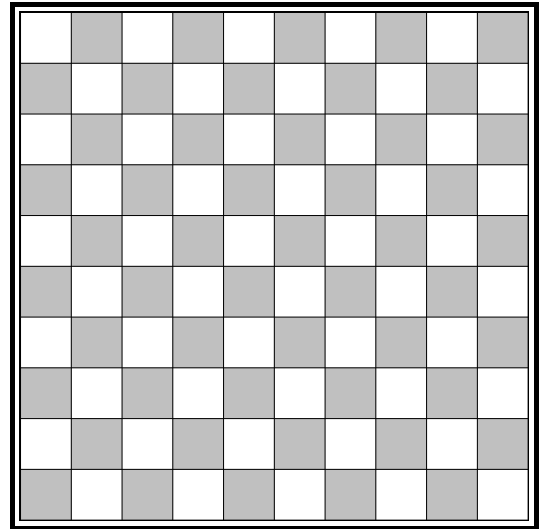


Diagram 1

Opdracht 1

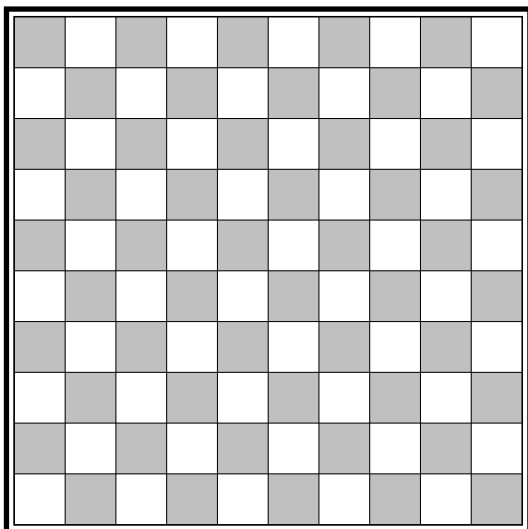
Spelen we op de lichte of donkere velden?
Kruis het juiste antwoord aan.

- Lichte velden
- Donkere velden

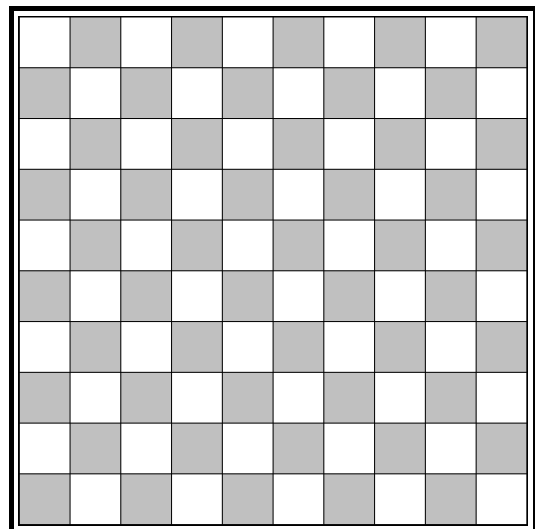
Opdracht 2

Welk dambord ligt goed?

- Bord 1
- Bord 2



Bord 1



Bord 2

→ *Linksonder hoort altijd een donker veld!*

In diagram 2 staan de schijven (of stenen) al op het bord in de beginstelling. Zo beginnen we namelijk!

Opdracht 3

Hoeveel schijven tel jij voor wit?

- 10 witte schijven
- 20 witte schijven
- 30 witte schijven

Zo zie je dat we alleen op de donkere velden spelen met de schijven.

In diagram 3 zien we een klein dambord (schaakbord). Ook daar kan op gedamd worden, maar dat wordt in Nederland niet veel gedaan.

Opdracht 4

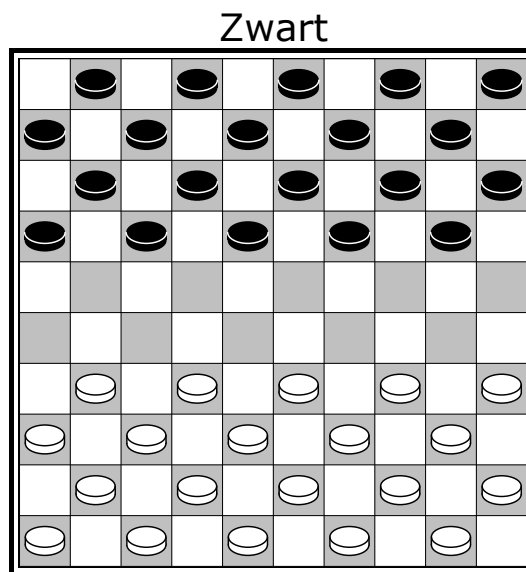
Zie jij de verschillen tussen dammen op het dambord en schaakbord? Noem er twee.

Vershil 1:

.....

Vershil 2:

.....



Wit
Diagram 2

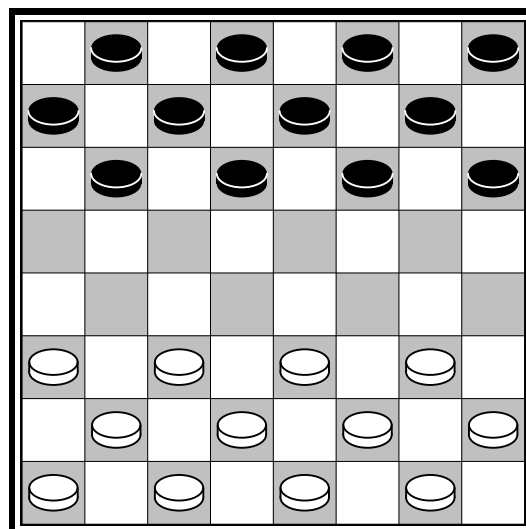


Diagram 3

Les 2 | De schijf

Met schijven speel je het damspel. Je speelt vanaf het begin met 20 witte of 20 zwarte schijven. In totaal zijn er 40 damschijven nodig!

Opdracht 1

Wie mag het spel beginnen?

- Wit
- Zwart

Een schijf, daar mag je mee schuiven!
Hoe doe je dat?

- *Schuin vooruit (alleen donkere velden)*
- *Eén veld vooruit*
- *Achteruit mag niet*

In diagram 5 zie je hoe dat gaat. Wit is aan zet. De pijlen geven aan hoe wit mag schuiven. Achteruit schuiven mag niet!

Opdracht 2

Uit hoeveel verschillende zetten kan wit kiezen?

- 1 zet
- 2 zetten

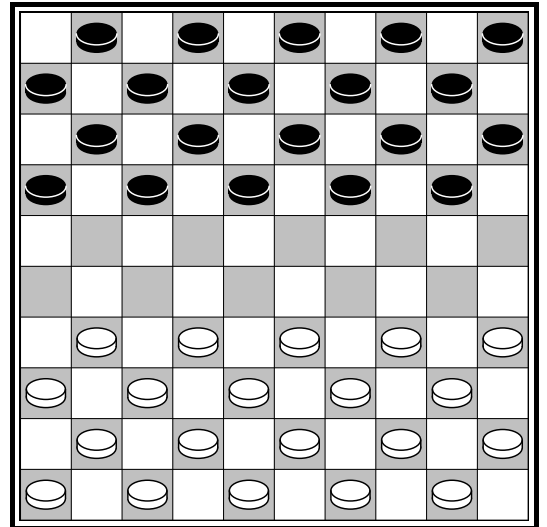


Diagram 4

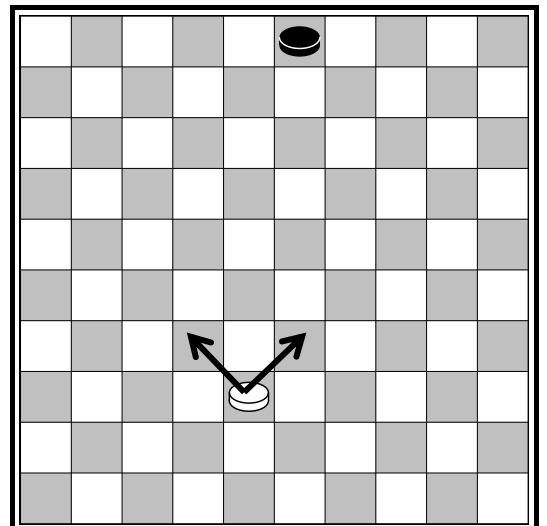


Diagram 5

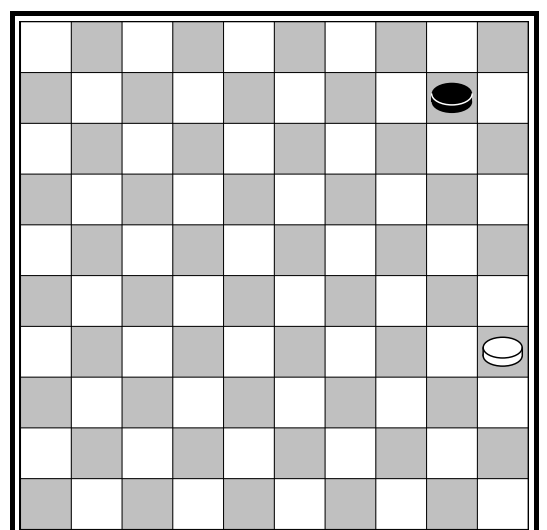


Diagram 6

Opdracht 3

Geef aan uit hoeveel verschillende zetten wit kan kiezen!
Omcirkel het juiste antwoord.

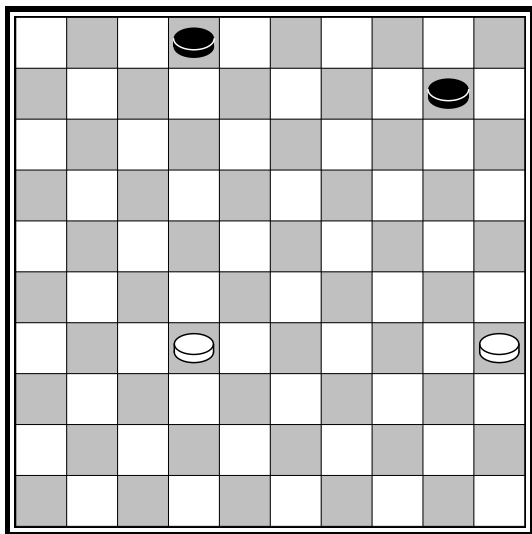


Diagram 7

- A. 2
- B. 3
- C. 4

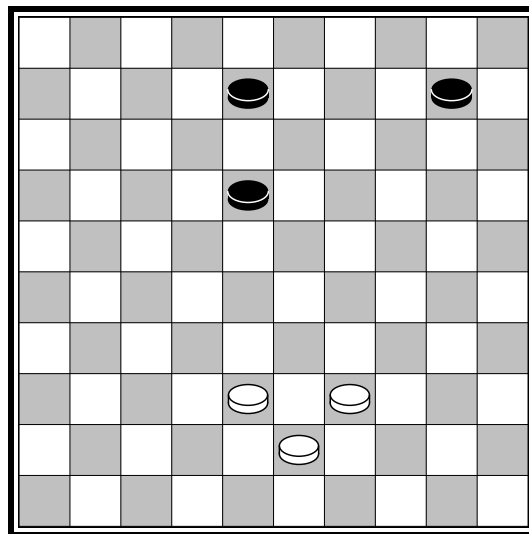


Diagram 8

- A. 3
- B. 4
- C. 5

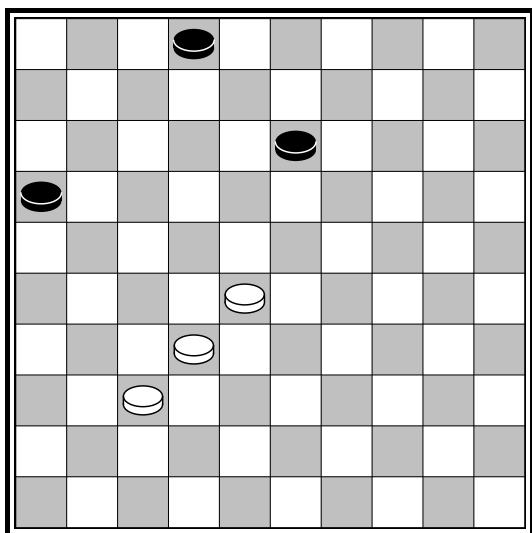


Diagram 9

- A. 4
- B. 5
- C. 6

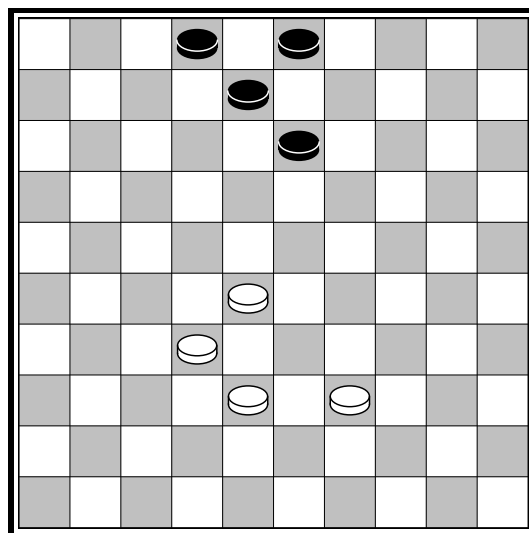


Diagram 10

- A. 6
- B. 7
- C. 8

Les 3 | De dam

Als jouw schijf aan de overkant komt, dan krijg je een dam. Er wordt dan een schijf bovenop gezet. In diagram 11 zie je hoe dat werkt.

Wit aan zet en heeft twee mogelijkheden om dam te halen.

De laatste lijn noemen we ook wel de damlijn. Er zijn vijf velden om dam te halen.

In diagram 12 zie je dat wit een dam heeft.

De schijf die de overkant heeft gehaald, krijgt een extra schijf erboven op.

Wat zijn de regels met een dam?

→ *Je mag vooruit en achteruit zetten, zo ver als je wilt*

In diagram 12 is wit aan zet. De handjes geven aan op welke velden wit zijn dam kan plaatsen.

Opdracht 1

In diagram 3 heeft wit een dam.

Kleur de velden in waar de witte dam mag gaan staan.

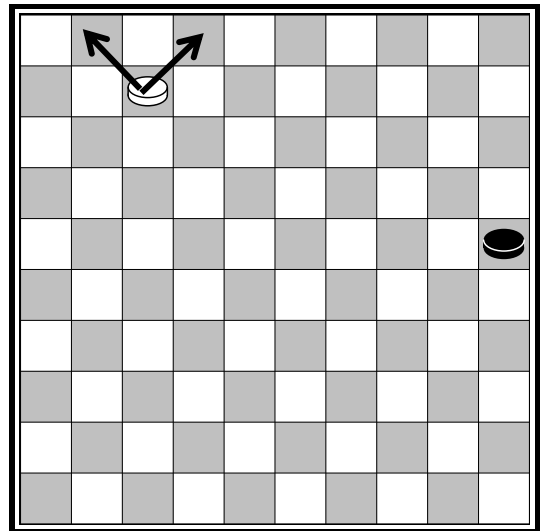


Diagram 11

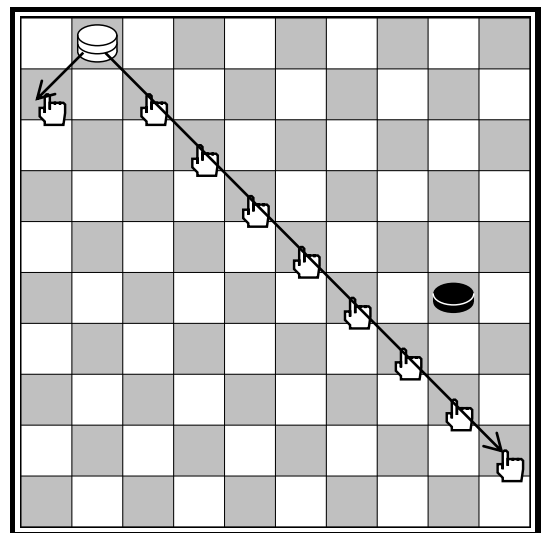


Diagram 12

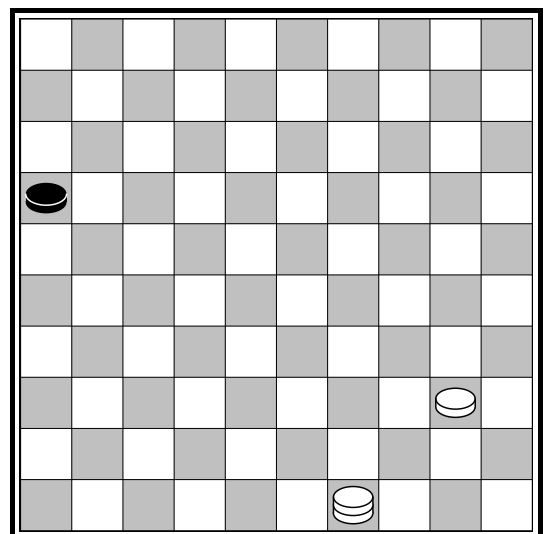


Diagram 13

Opdracht 2

Mag je met de witte dam wel of niet naar het veld met het handje?

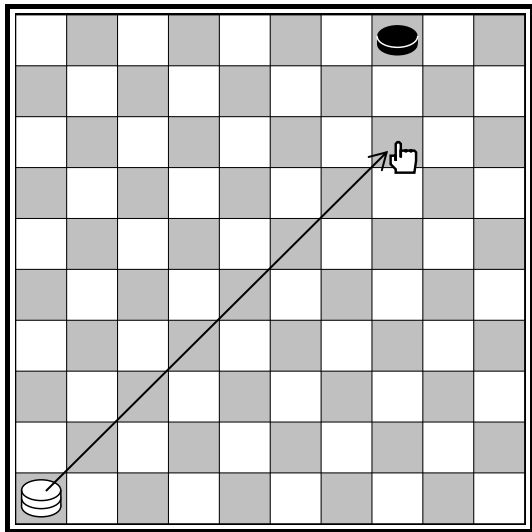


Diagram 14

- A. Ja
- B. Nee

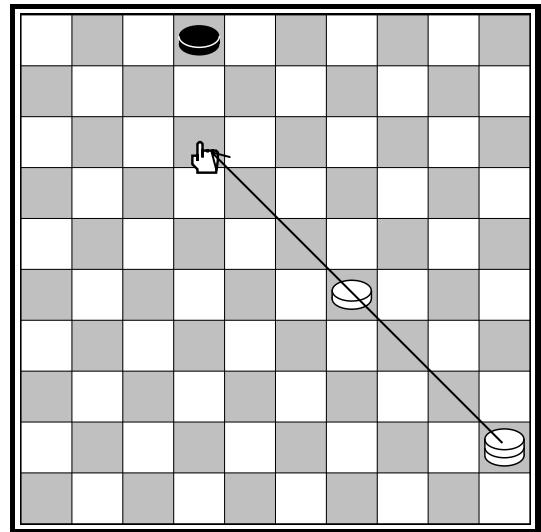


Diagram 15

- A. Ja
- B. Nee

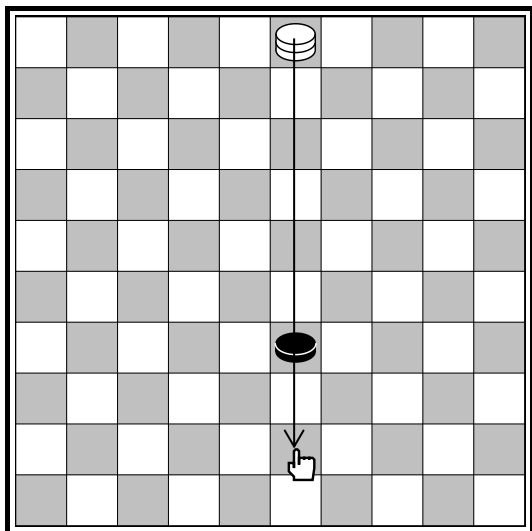


Diagram 16

- A. Ja
- B. Nee

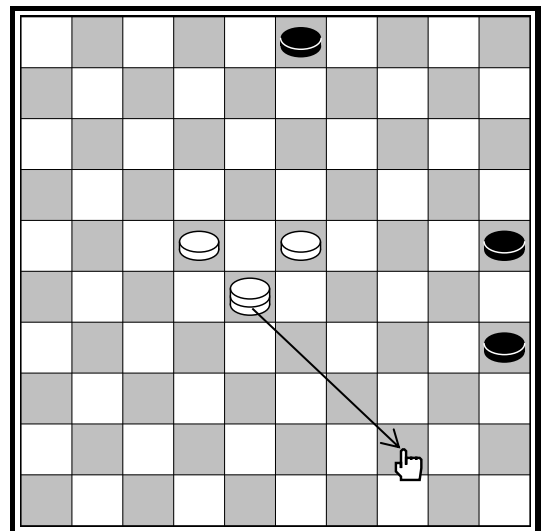
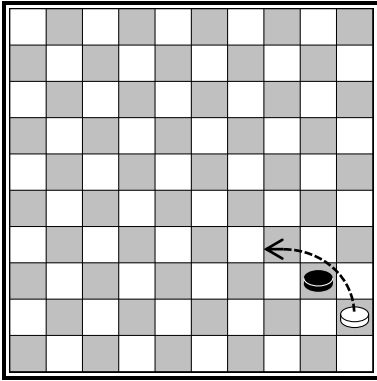


Diagram 17

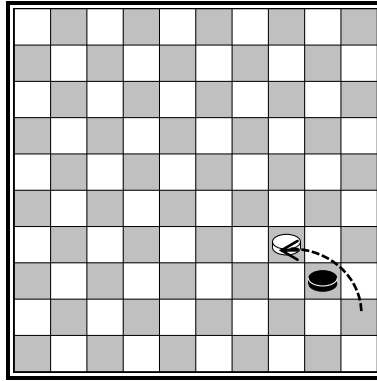
- A. Ja
- B. Nee

Les 4 | Slaan met de schijf

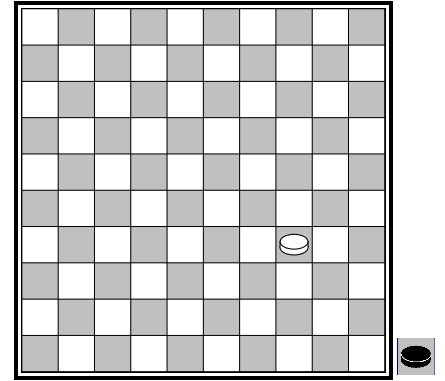
Dammen is de enige sport waarbij slaan verplicht is. Maar hoe moet je precies slaan? Dit laten we in een voorbeeld zien. Daarna mag jij aan de slag!



1. Wit is aan zet en moet slaan ...



2. Wit slaat over de zwarte schijf ...



3. Wit pakt de geslagen zwarte schijf van het dambord.

→ *Slaan is verplicht*

→ *Vergeet de geslagen schijf niet van het bord te pakken*

→ *Je mag niet over 2 of meer schijven slaan die achter elkaar staan*

Opdracht 1

Kan wit slaan? Zo JA, geef het aan met een pijltje!

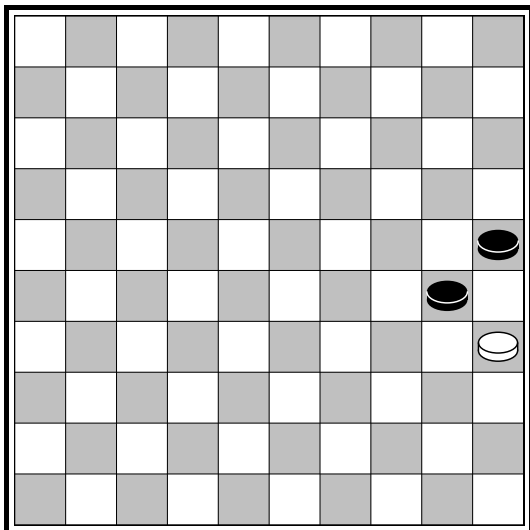


Diagram 18

- A.** Ja
- B.** Nee

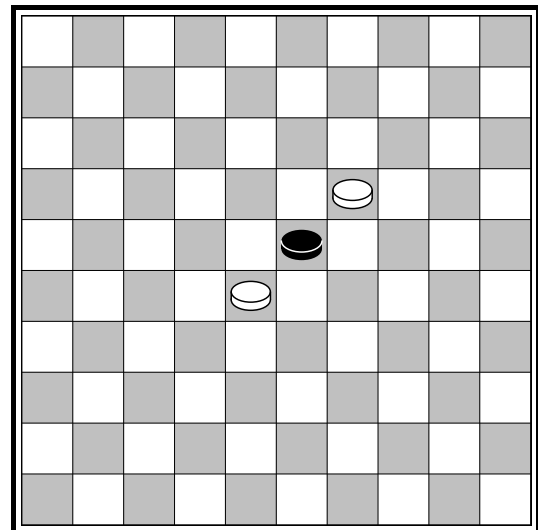


Diagram 19

- A.** Ja
- B.** Nee

Opdracht 2

Wit moet slaan, zie jij hoe? Teken de slag met een pijltje.

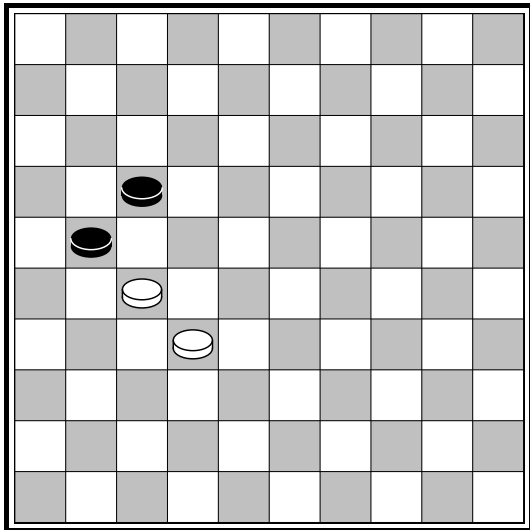


Diagram 20

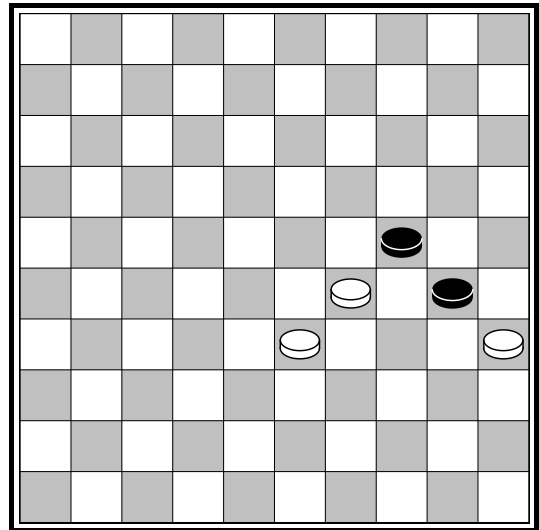


Diagram 21

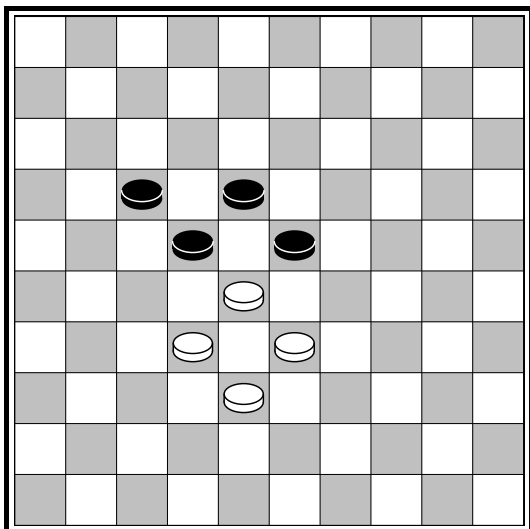


Diagram 22

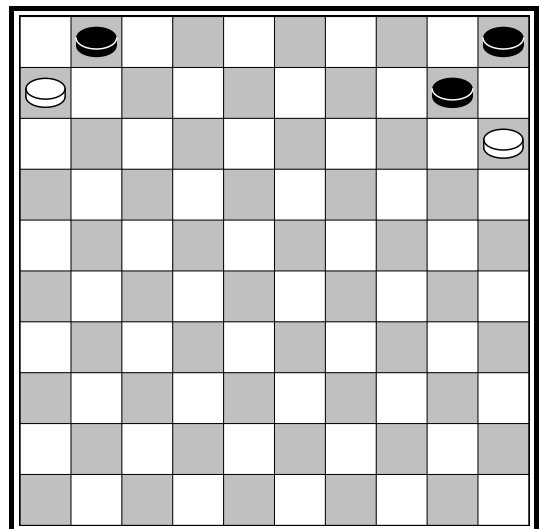


Diagram 23

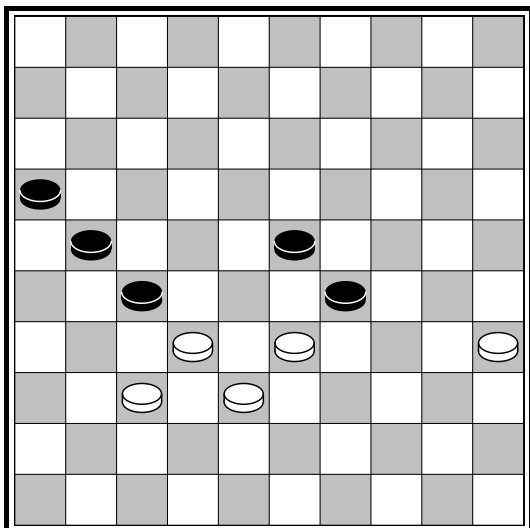


Diagram 24

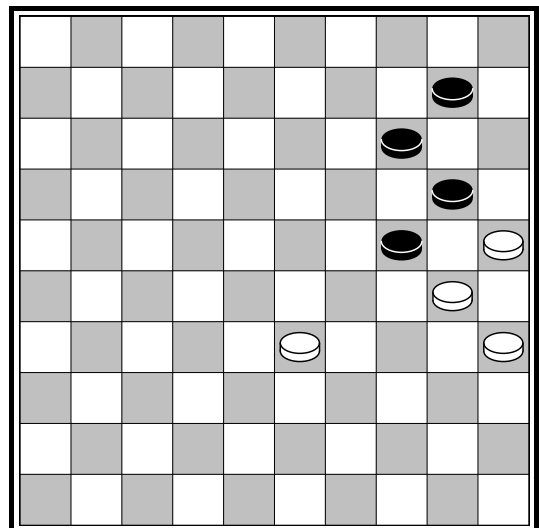
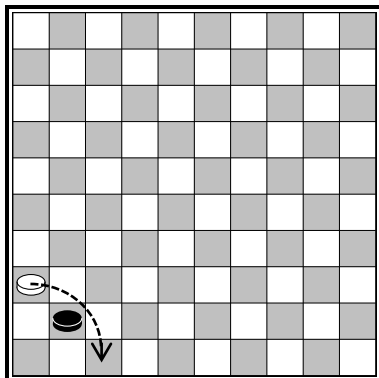


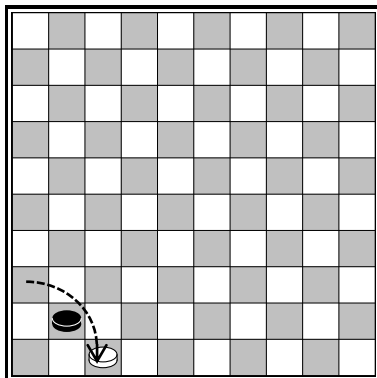
Diagram 25

Les 5 | Achteruit slaan

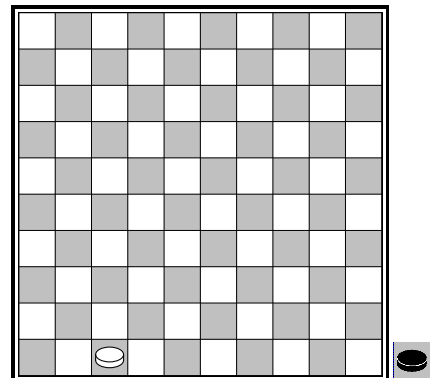
In les 4 heb je geleerd dat slaan verplicht is en hoe je vooruit kan slaan. Bij dammen mag je ook achteruit slaan! Wist jij dat al? We laten zien hoe het moet. Daarna kan je weer puzzelen met achteruit slaan.



1. Wit is aan zet en moet achteruit slaan ...



2. Wit slaat over de zwarte schijf en voorkomt dat zwart dam haalt ...



3. Wit pakt de geslagen zwarte schijf van het dambord.

→ Je mag vooruit en achteruit slaan met een schijf.

Opdracht 1

Kan wit achteruit slaan? Zo JA, geef het aan met een pijltje!

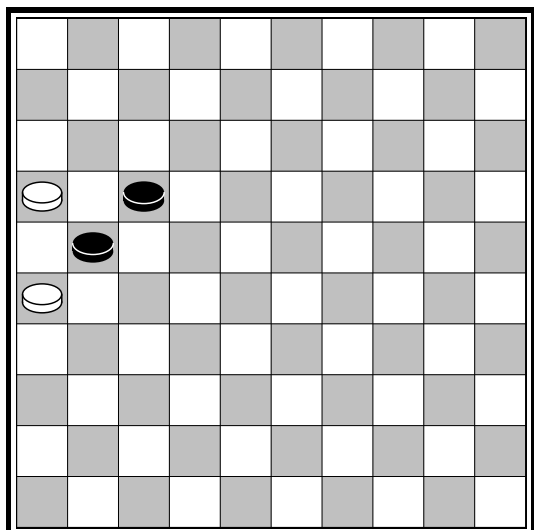


Diagram 26

- A. Ja
- B. Nee

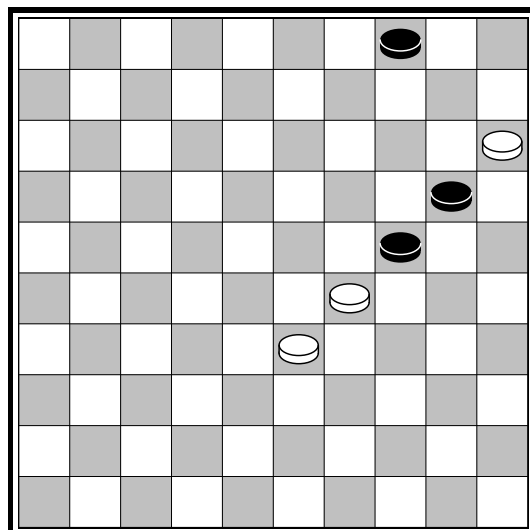


Diagram 27

- A. Ja
- B. Nee

Opdracht 2

Wit moet achteruit slaan, zie jij hoe? Teken de slag met een pijltje.

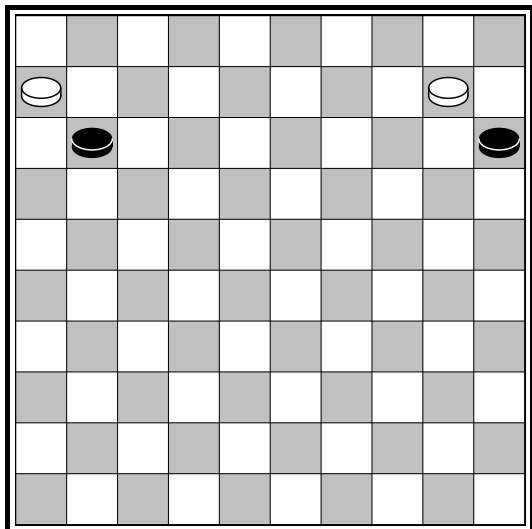


Diagram 28

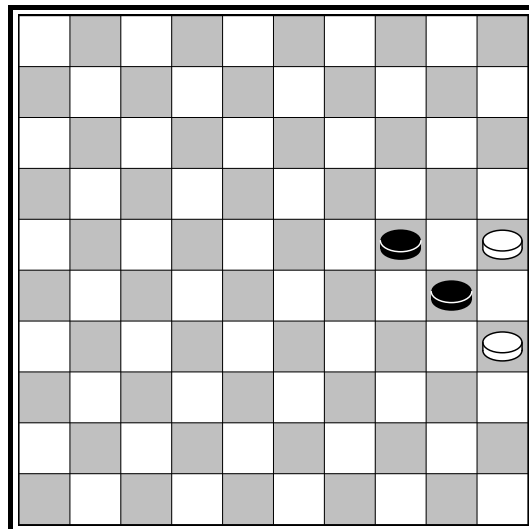


Diagram 29

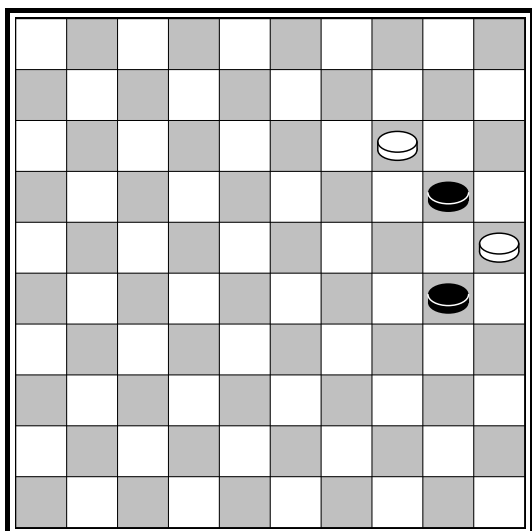


Diagram 30

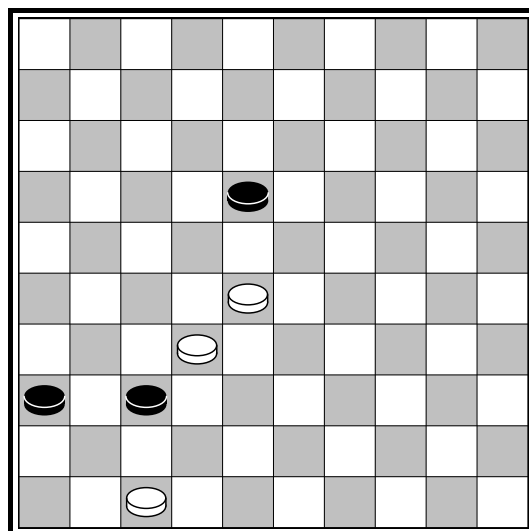


Diagram 31

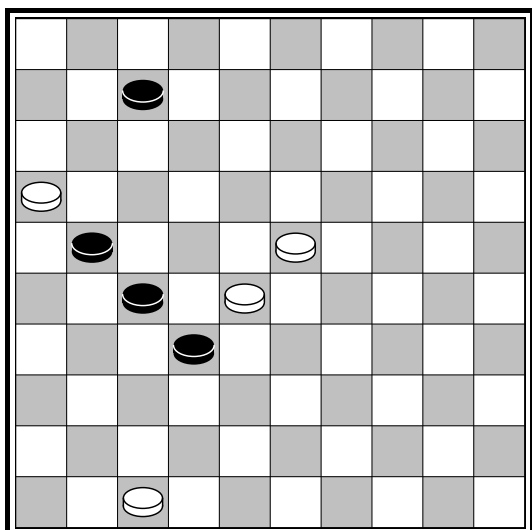


Diagram 32

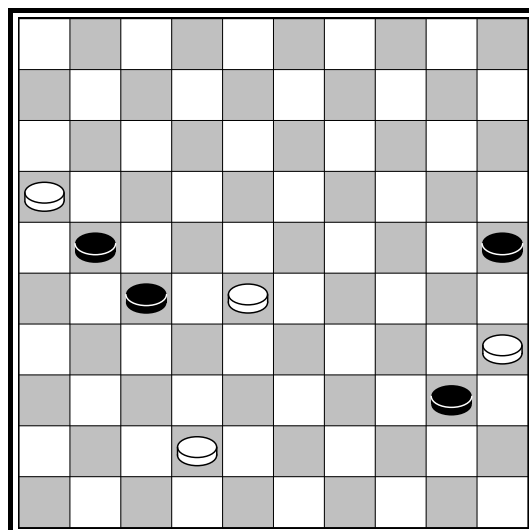
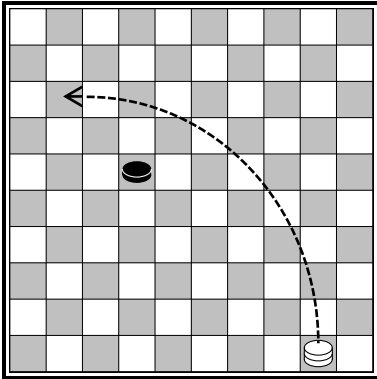


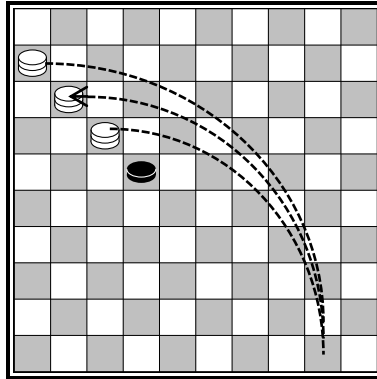
Diagram 33

Les 6 | Slaan met de dam

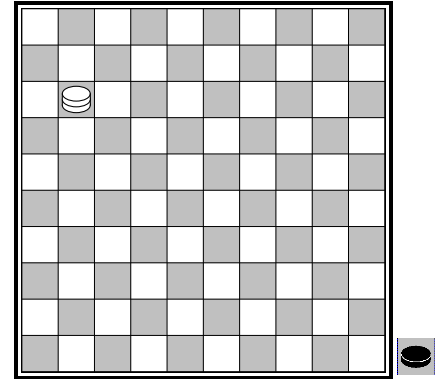
Het is ook mogelijk om met de dam te slaan. Een dam kan op grote afstand een schijf slaan. In het voorbeeld hieronder is slaan met de dam goed te zien.



1. Wit is aan zet en moet met de dam slaan ...

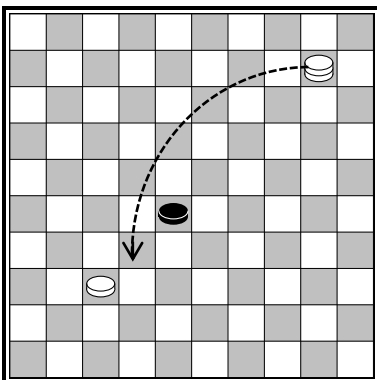


2. De witte dam slaat over de zwarte schijf en wit mag kiezen in welke leeg veld de dam wordt geplaatst ...

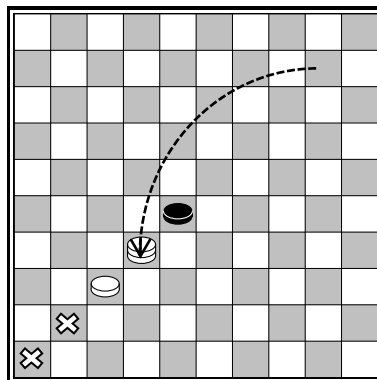


3. Wit zet zijn dam op een leeg veld neer en pakt de geslagen zwarte schijf van het dambord.

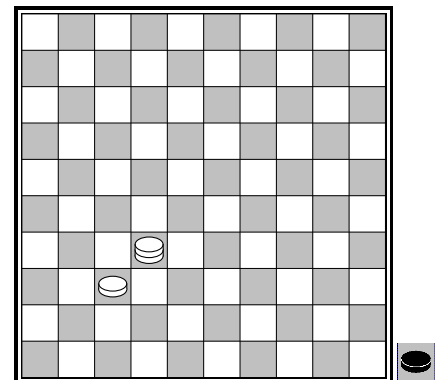
Nu een voorbeeld van achteruit slaan met de dam:



1. Wit is aan zet en moet met de dam slaan ...



2. De witte dam slaat over de zwarte schijf. Wit mag niet over zijn eigen schijf slaan ...



3. Wit zet zijn dam op het lege veld tussen de zwarte en witte schijf neer en pakt de geslagen zwarte schijf van het dambord.

→ De dam mag vooruit en achteruit slaan en eindigen zo ver als je wilt op een leeg veld achter een geslagen schijf.

→ De dam mag niet over je eigen schijven slaan.

Opdracht 1

Kan wit slaan met de dam? Zo JA, geef het aan met een pijltje!

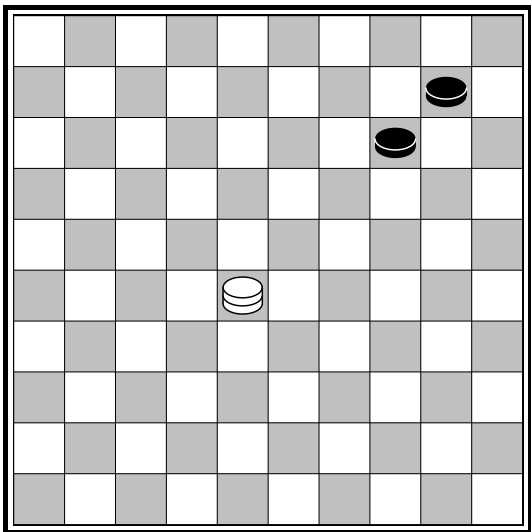


Diagram 34

- A. Ja
- B. Nee

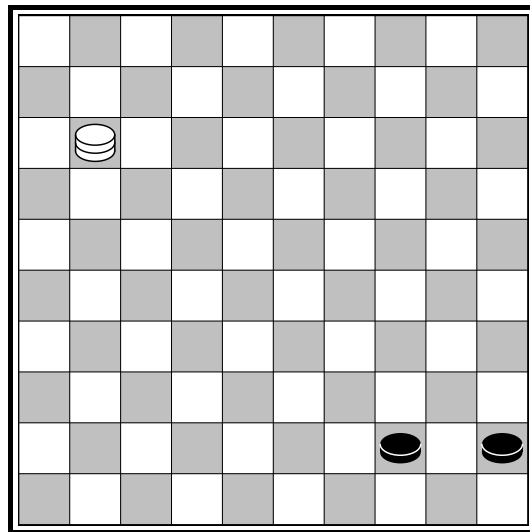


Diagram 35

- A. Ja
- B. Nee

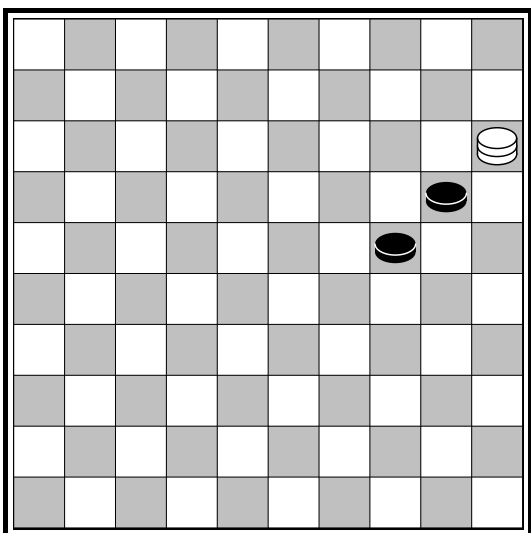


Diagram 36

- A. Ja
- B. Nee

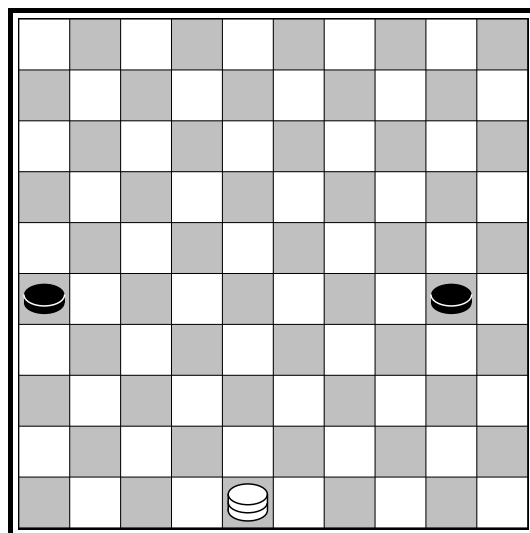


Diagram 37

- A. Ja
- B. Nee

Opdracht 2

Wit moet met de dam slaan. Zie jij hoe? Zet een pijl bij de juiste slag!

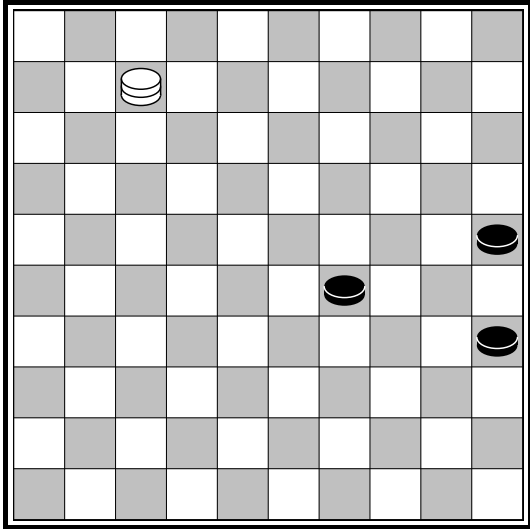


Diagram 38

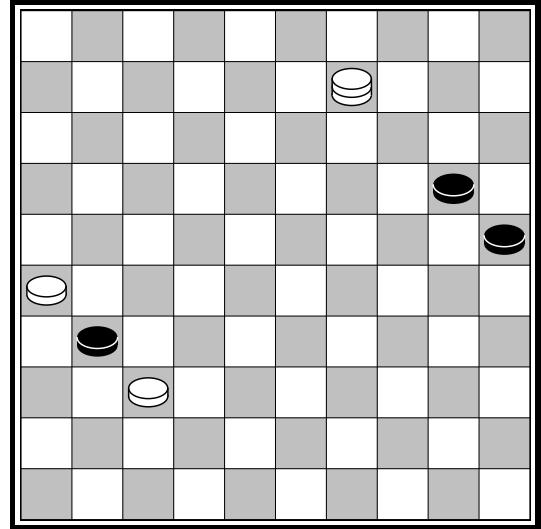


Diagram 39

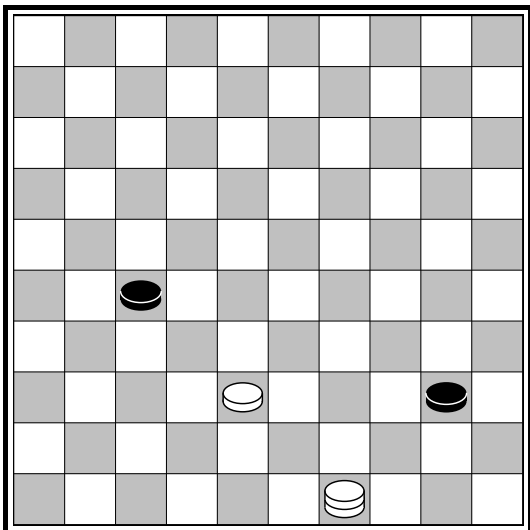


Diagram 40

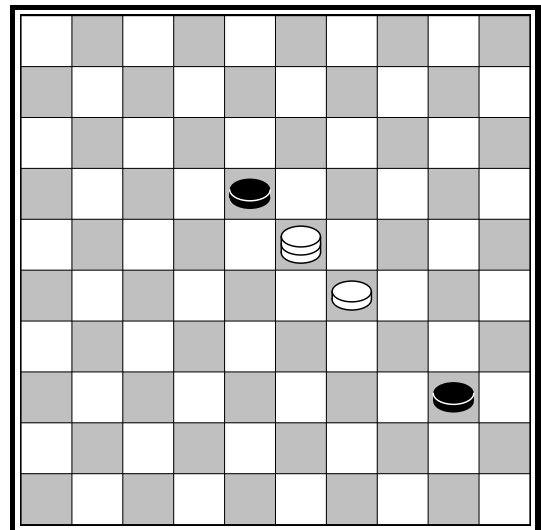


Diagram 41

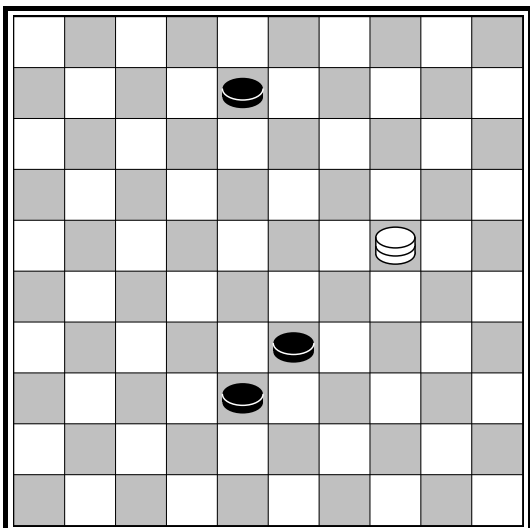


Diagram 42

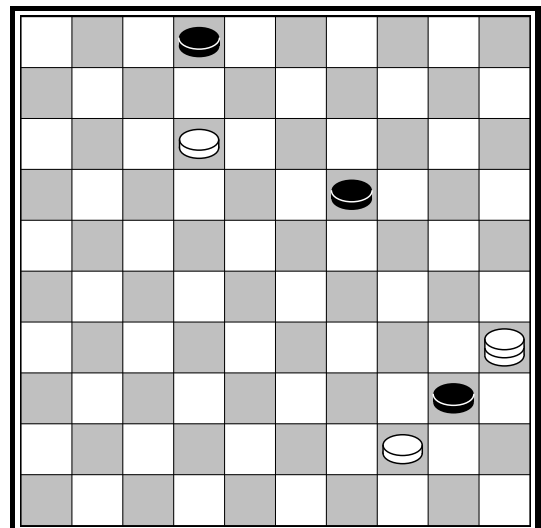
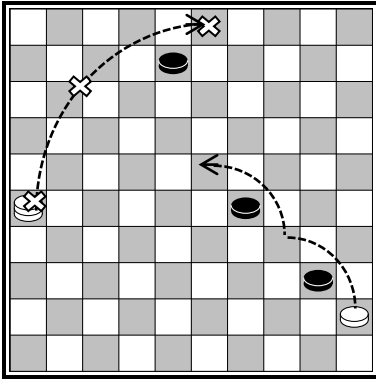


Diagram 43

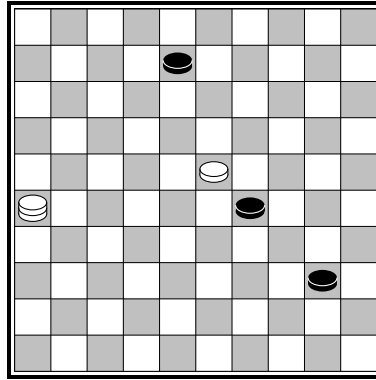
Les 7 | Meerslag gaat voor

Het is ook mogelijk om met je schijf of dam over meerdere schijven van je tegenstander te slaan. Dit noemen wij meerslag. Een belangrijke regel is:

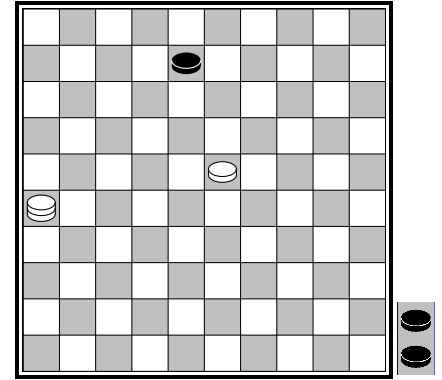
→ *Meerslag gaat vóór!*



1. Wit is aan zet en moet slaan. Met de dam kan hij 1 zwarte schijf slaan en met de witte schijf kan hij 2 zwarte schijven slaan. Wit moet meerslag nemen en slaat er twee ...

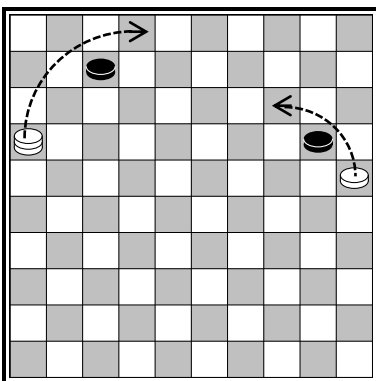


2. De witte schijf slaat over twee schijven ...

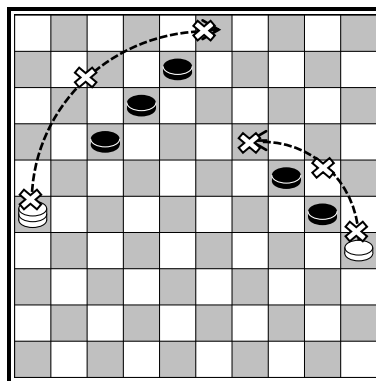


3. Wit pakt de geslagen zwarte schijven van het dambord.

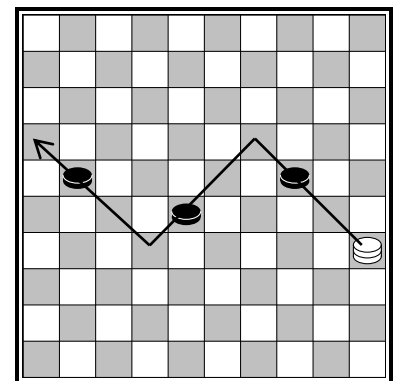
Meer leerzame voorbeelden



Wit kan zowel met de dam als schijf 1 zwarte schijf slaan. Wit mag dus kiezen of hij met de dam of schijf wilt slaan. Damslag gaat niet vóór!



Hier zie je dat wit niet over twee of meerdere zwarte schijven die achterelkaar staan mag slaan. Er moet altijd een leeg veld tussen zitten.



De dam mag ook in een hoekbeweging slaan. De dam slaat dus drie schijven!

Opdracht 1

Meerslag gaat voor! Hoe moet wit slaan? Zie jij hoe?

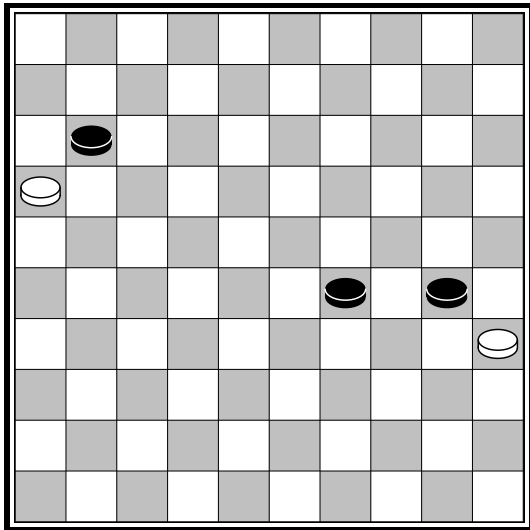


Diagram 44

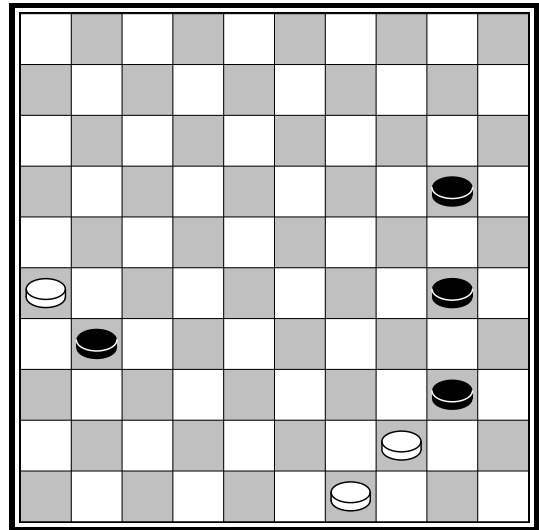


Diagram 45

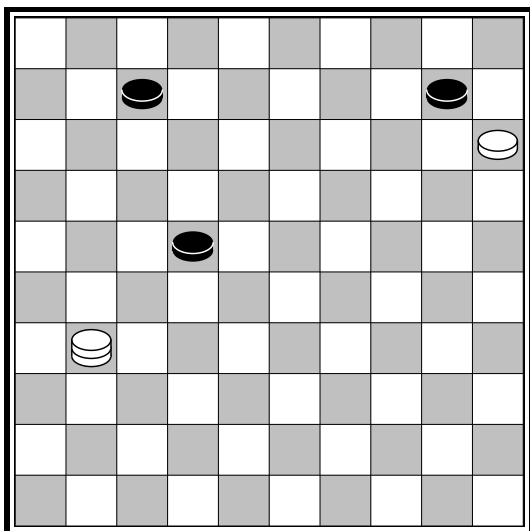


Diagram 46

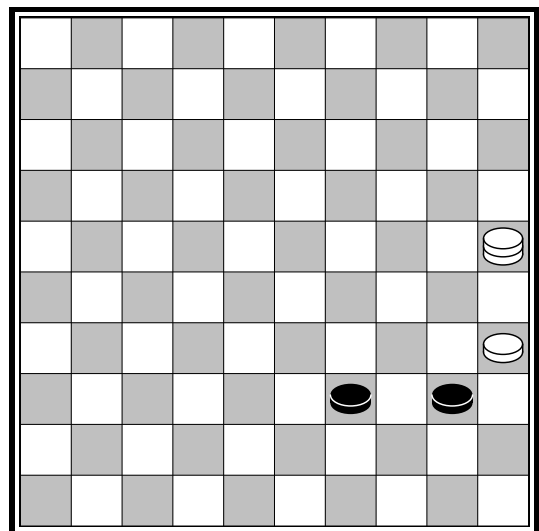


Diagram 47

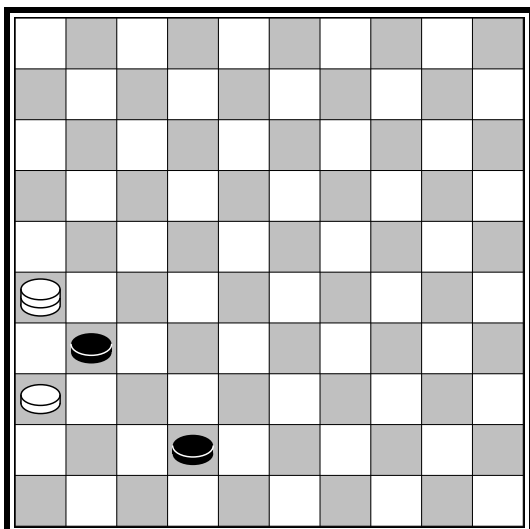


Diagram 48

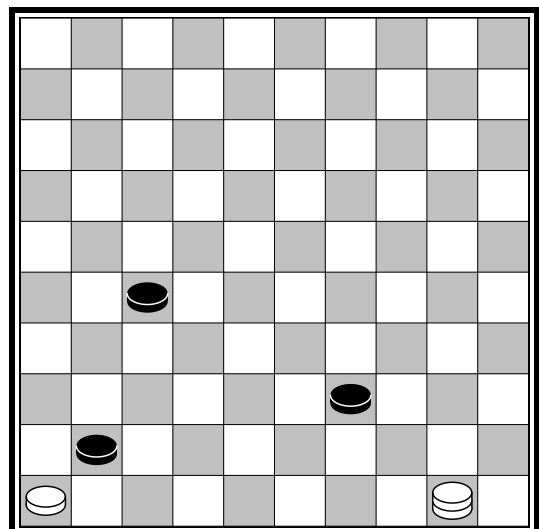


Diagram 49

Opdracht 2

Zoek de slag voor wit! Pas de damregels toe die jij geleerd hebt!

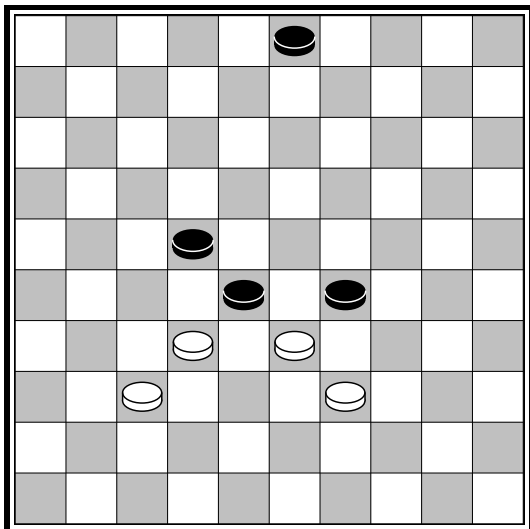


Diagram 50

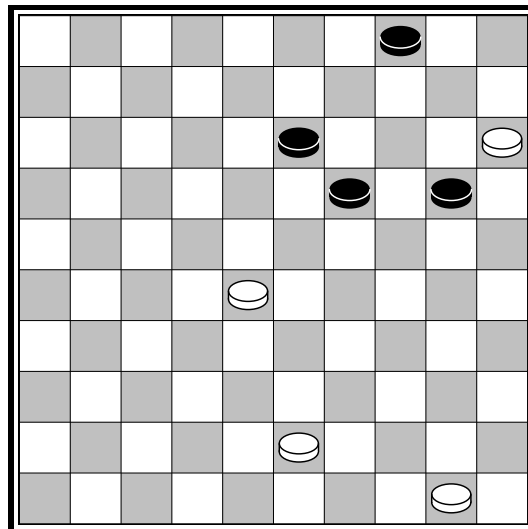


Diagram 51

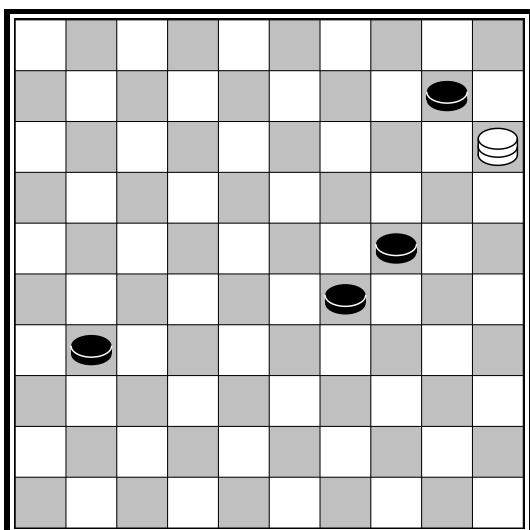


Diagram 52

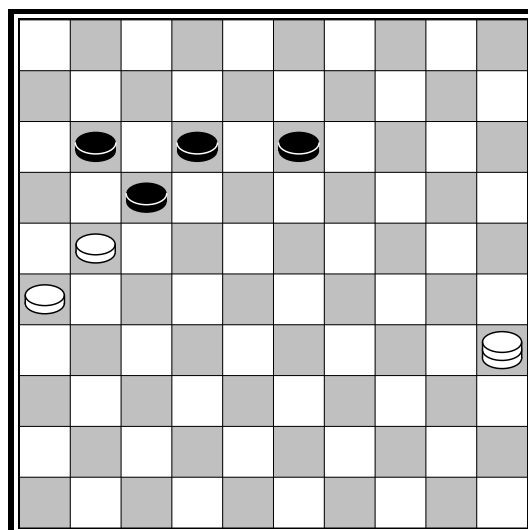


Diagram 53

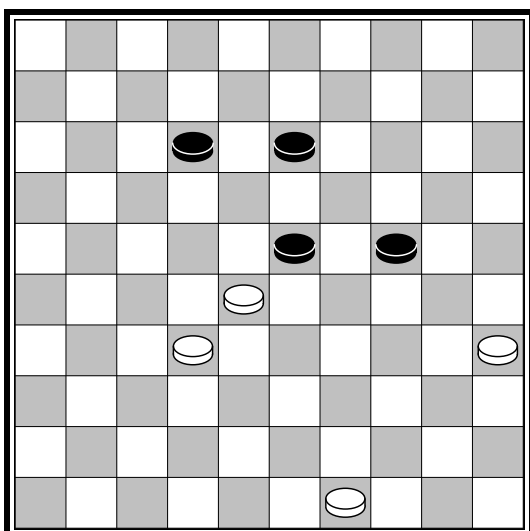


Diagram 54

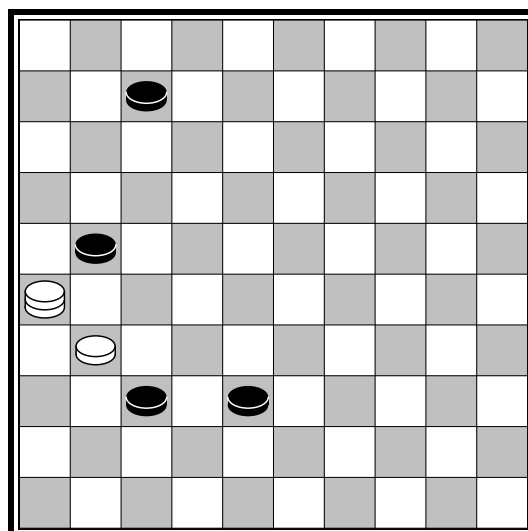


Diagram 55

Opdracht 3

Nog wat dampuzzels met slaan. Nu wordt het iets moeilijker! Wit is aan zet en kan slaan, maar zwart kan terugslaan! Zie jij hoe? Schrijf het aantal geslagen schijven op.

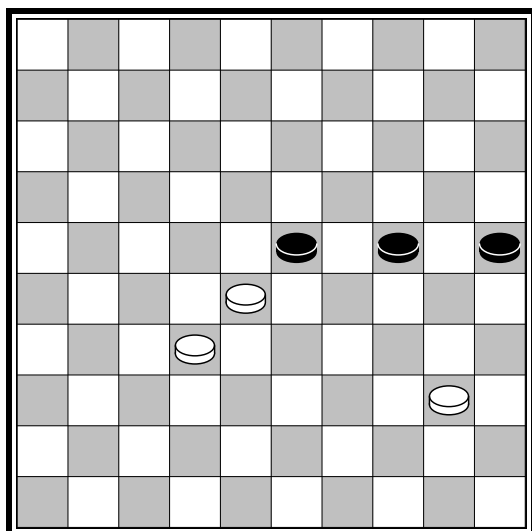


Diagram 56

Wit slaat schijven.

Zwart slaat schijven.

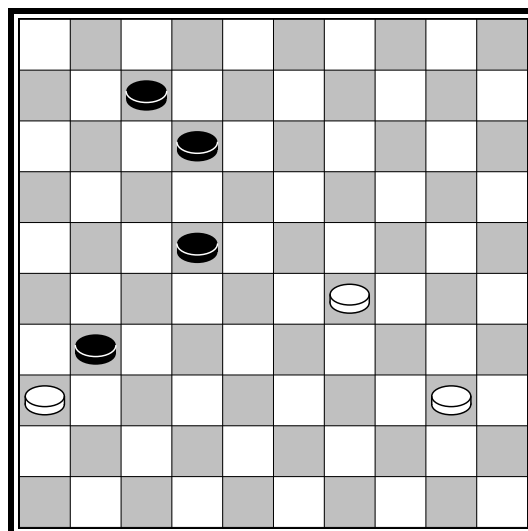


Diagram 57

Wit slaat schijven.

Zwart slaat schijven.

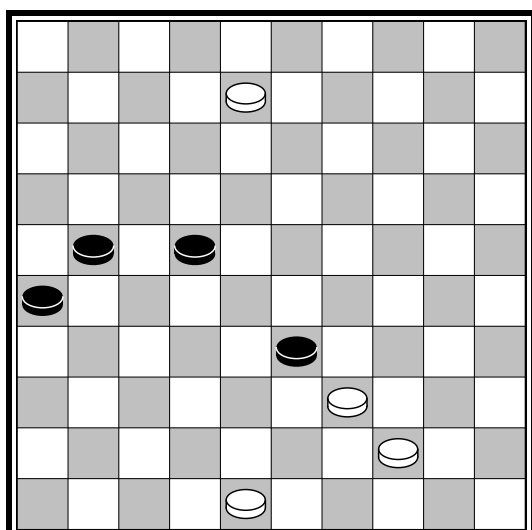


Diagram 58

Wit slaat schijven.

Zwart slaat schijven.

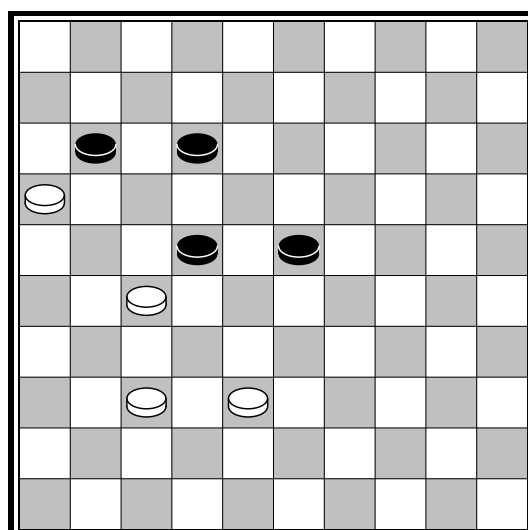


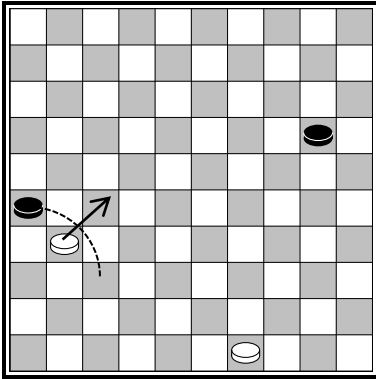
Diagram 59

Wit slaat schijven.

Zwart slaat schijven.

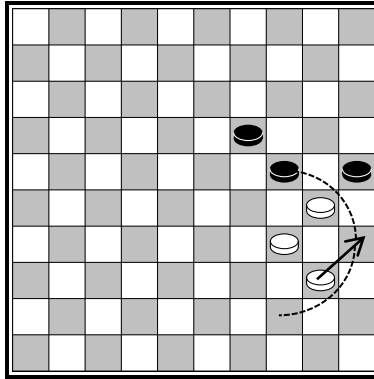
Les 8 | Slim verdedigen

Net zoals bij voetbal en vele andere sporten, moet je ook bij dammen verdedigen. Anders kan je tegenstander zo een schijf winnen of een dam halen. We gaan leren hoe je kan verdedigen.



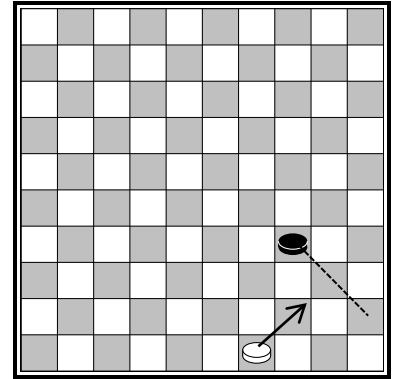
Weglopen

Zwart dreigt met slaan, wit moet zo snel mogelijk weglopen.



Dichtzetten

Zwart dreigt de witte schijven te slaan. Wit kan het beste dichtzetten om niet geslagen te worden.



Blokkeren

Zwart wil naar dam lopen. Wit moet slim verdedigen en de zwarte schijf tegenhouden.

→ Kijk goed of je wordt aangevallen of dat de tegenstander naar dam loopt. Zoek de beste verdediging.

Opdracht 1

Wit is aan zet. Zoek de beste verdediging. Zet een pijltje bij de juiste zet.

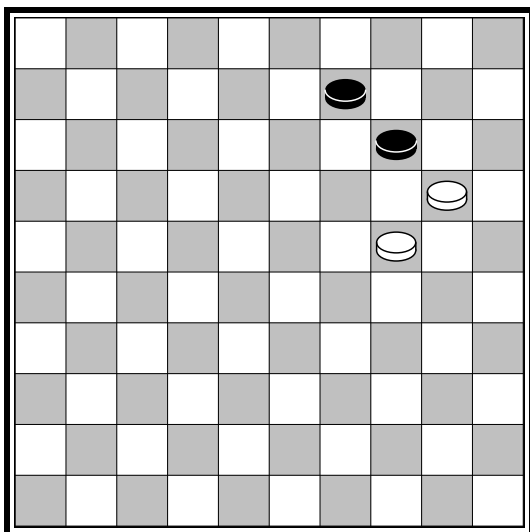


Diagram 60

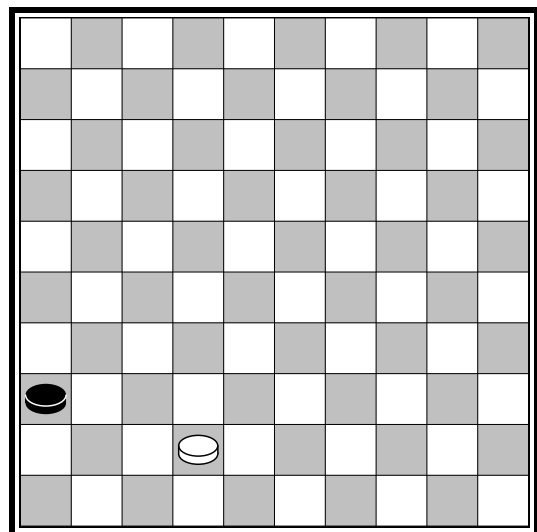


Diagram 61

Vervolg opdracht 1 ...

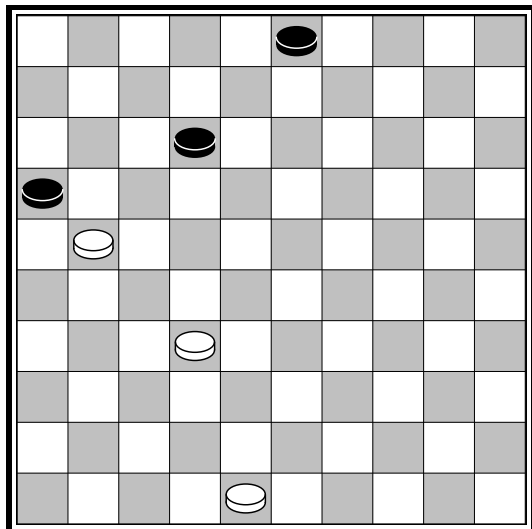


Diagram 62

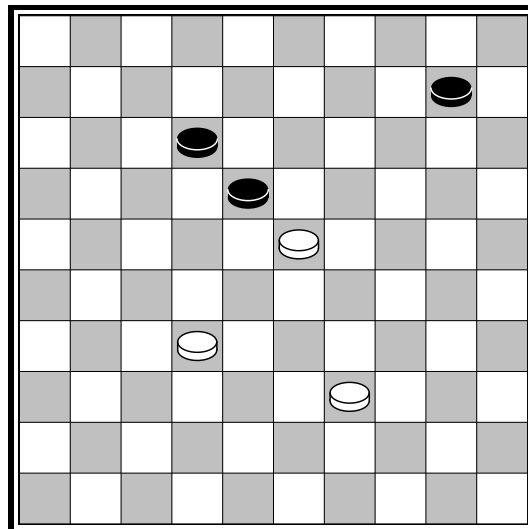


Diagram 63

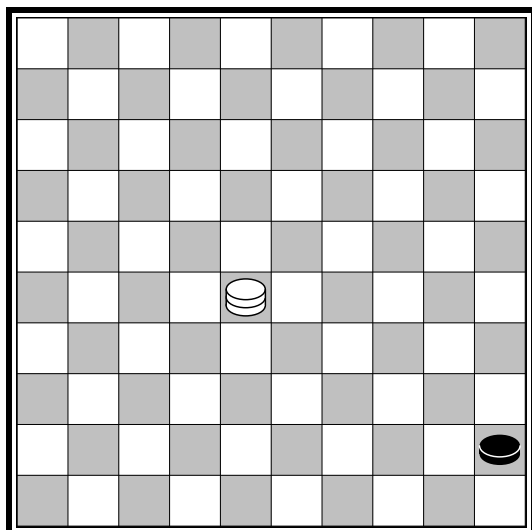


Diagram 64

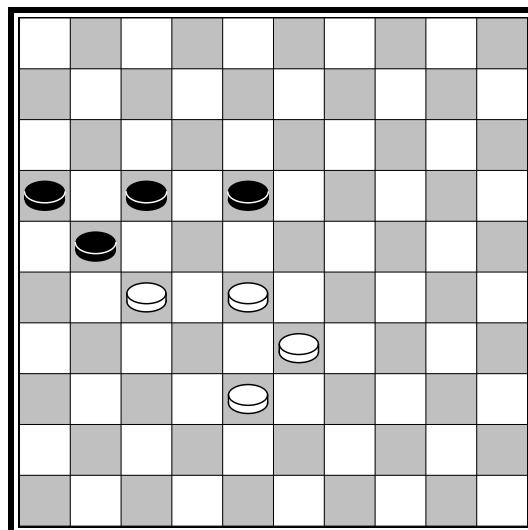


Diagram 65

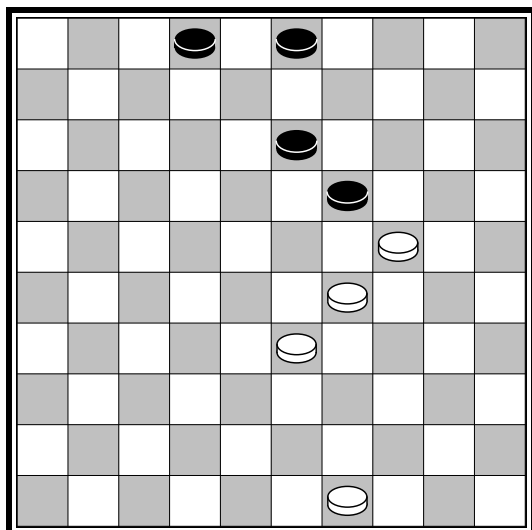


Diagram 66

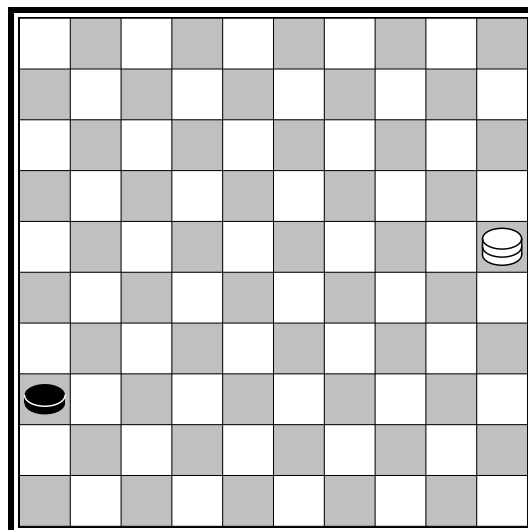


Diagram 67

Opdracht 2

Nu wordt het iets moeilijker. Wit aan zet. Zoek de beste verdediging!

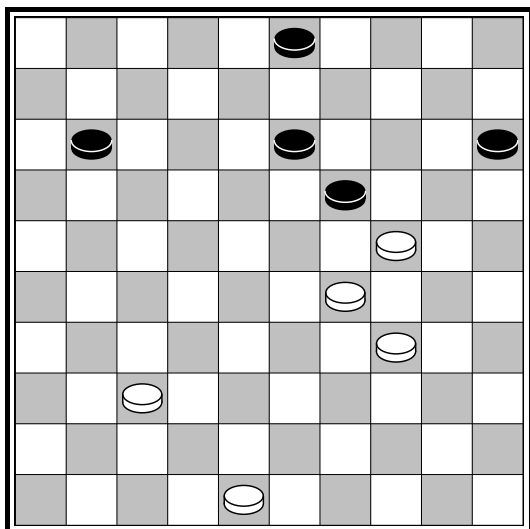


Diagram 68

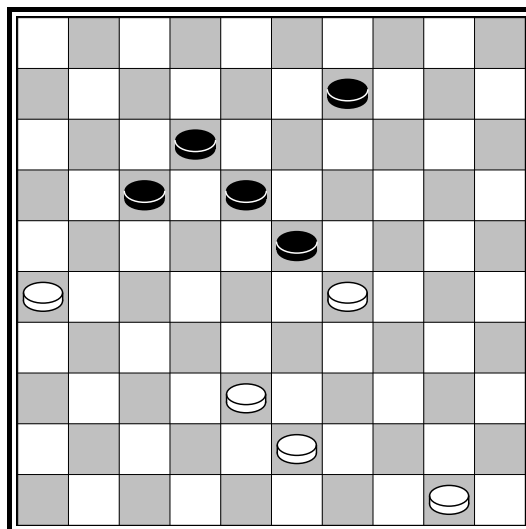


Diagram 69

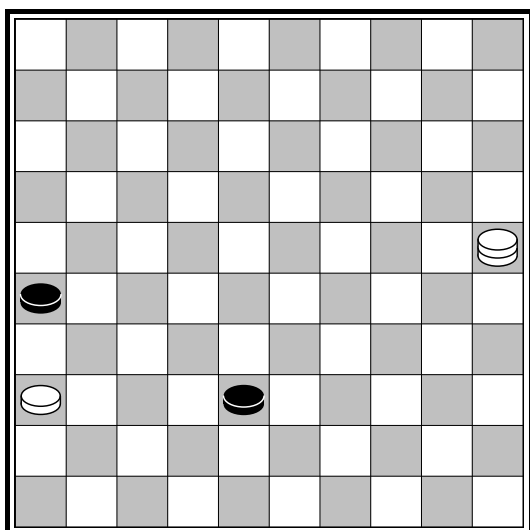


Diagram 70

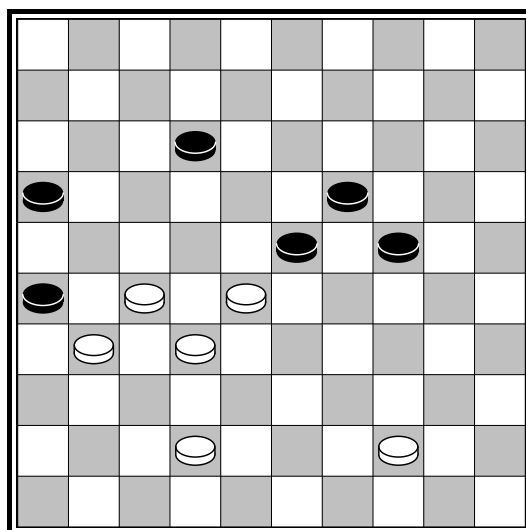


Diagram 71

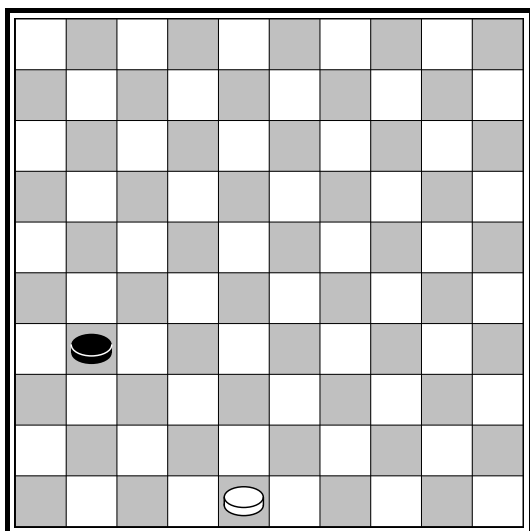


Diagram 72

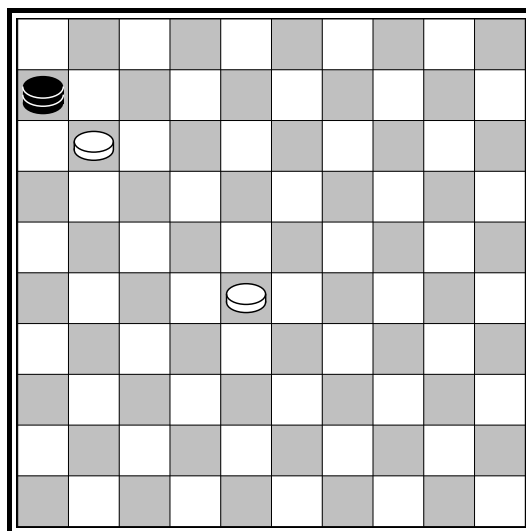
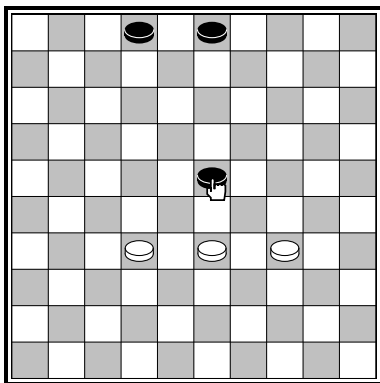


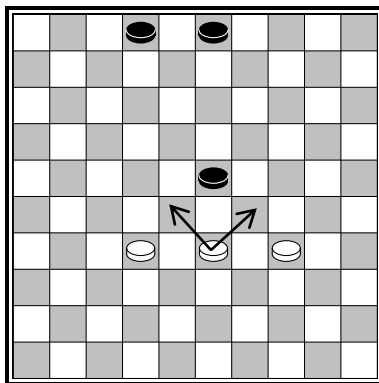
Diagram 73

Les 9 | Sterk aanvallen

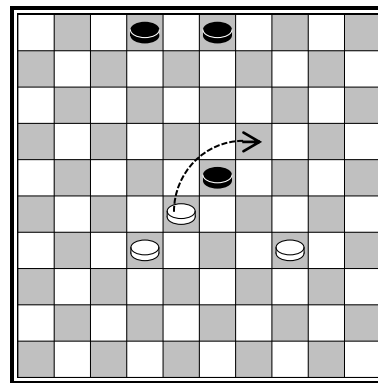
Aanvallen kan sterk zijn! Je kan er namelijk schijven mee winnen. Je moet heel goed nadenken om er één aan te vallen. Het is goed om te weten welke schijf je van de tegenstander wilt aanvallen. Je probeert altijd te dreigen met slaan.



1. De zwarte schijf met het handje staat alleen. De drie witte schijven staan er mooi omheen.



2. Wit kan de zwarte schijf op twee manieren aanvallen en winnen.



3. De zwarte schijf wordt aangevallen. Zwart kan hier niks meer tegen doen.

Opdracht 1

Bekijk de standen goed. Welke zwarte schijf ga je aanvallen en hoe? Zet een pijltje bij die zet.

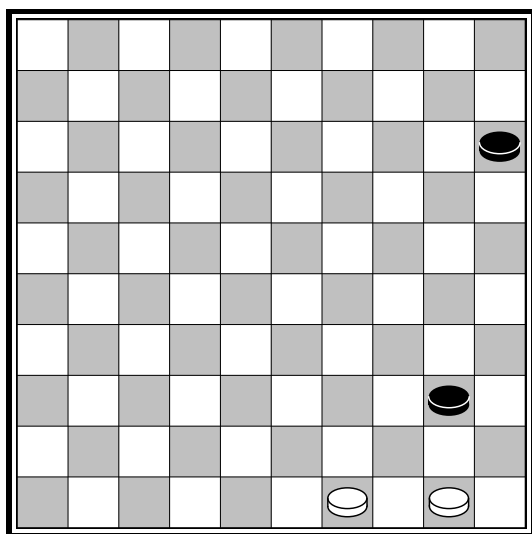


Diagram 74

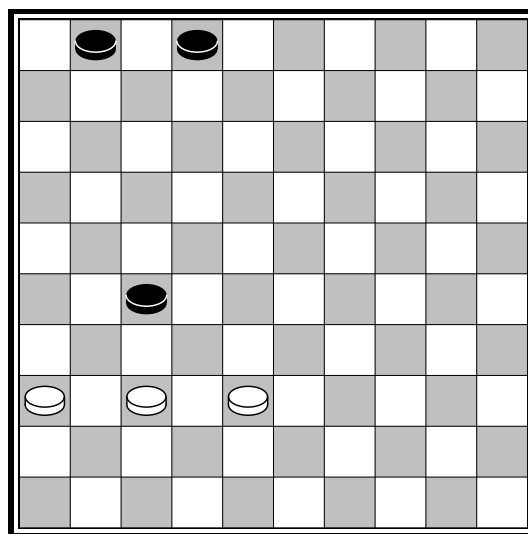


Diagram 75

Vervolg opdracht 1 ...

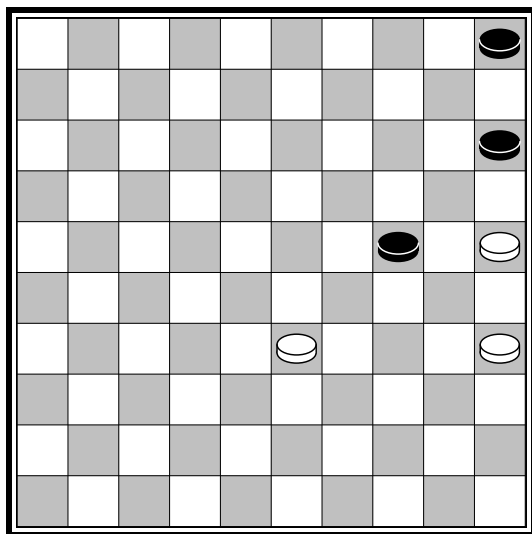


Diagram 76

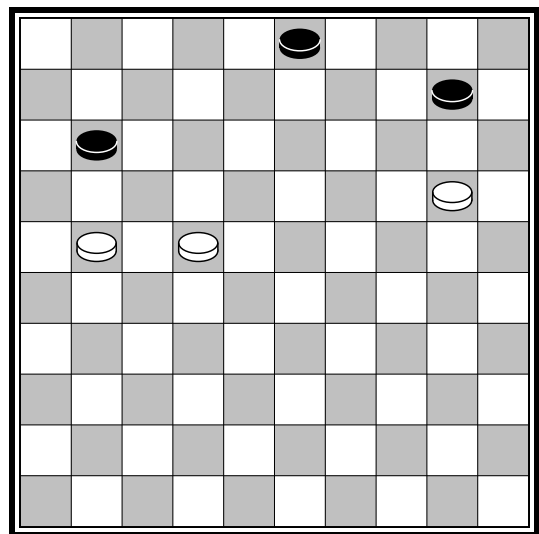


Diagram 77

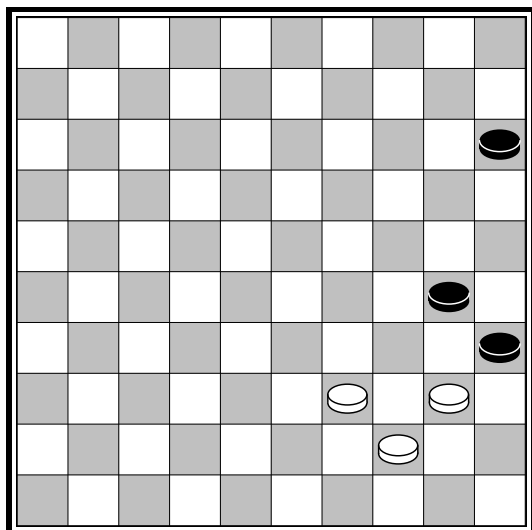


Diagram 78

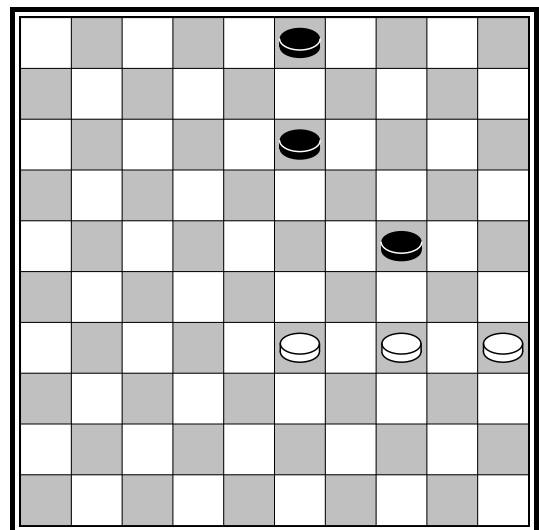


Diagram 79

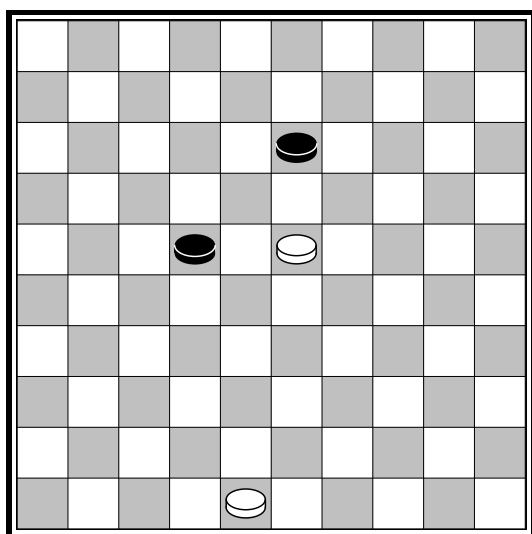


Diagram 80

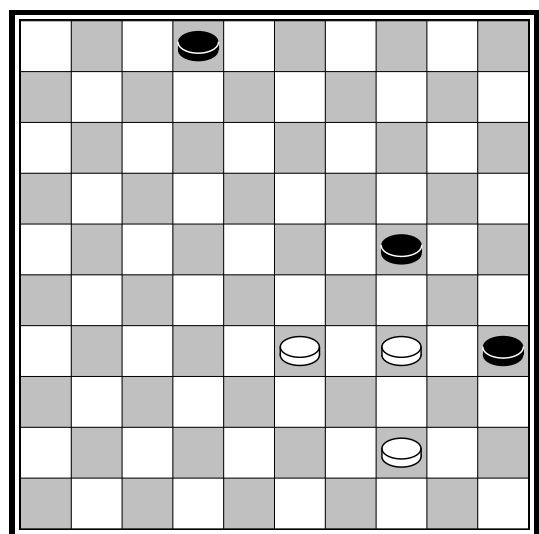


Diagram 81

Opdracht 2

Wit valt een zwarte schijf aan. Kan zwart nog verdedigen? Probeer het uit te zoeken! Als zwart kan verdedigen, zet een pijltje bij de juiste zet.

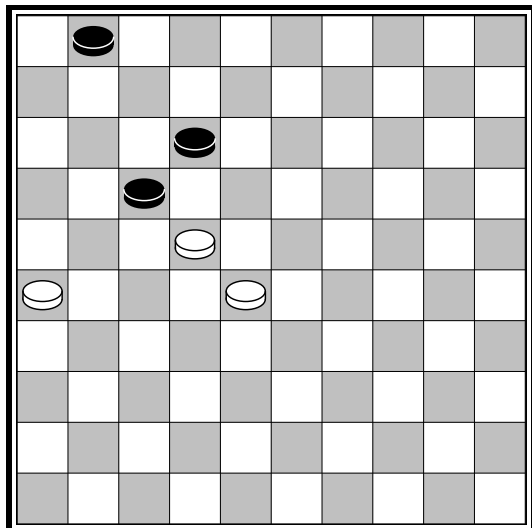


Diagram 82

- A. Ja, geef aan hoe
- B. Nee

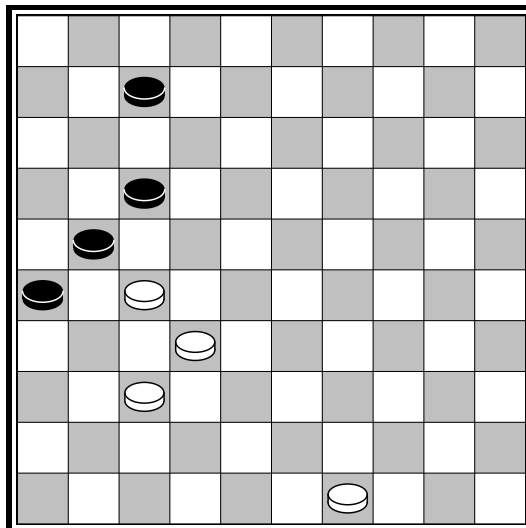


Diagram 83

- A. Ja, geef aan hoe
- B. Nee

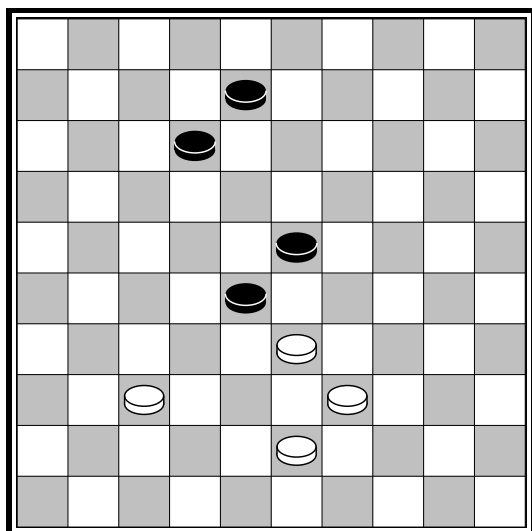


Diagram 83

- A. Ja, geef aan hoe
- B. Nee

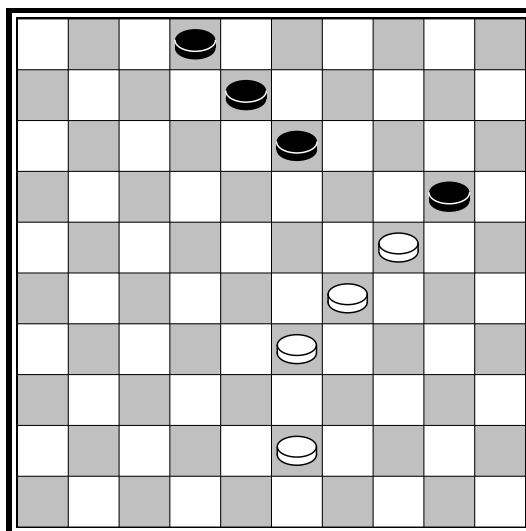
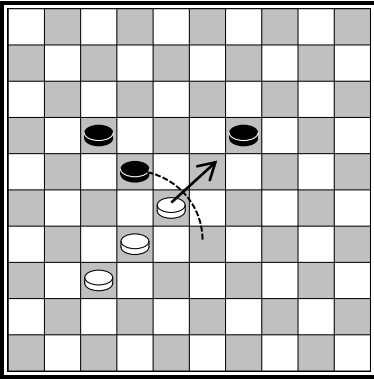


Diagram 84

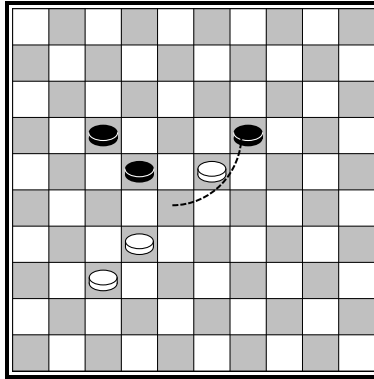
- A. Ja, geef aan hoe
- B. Nee

Les 10 | Een ruiltje

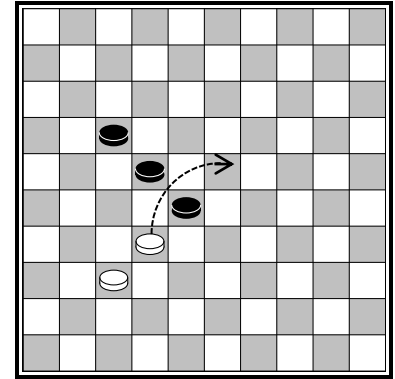
Een ruil nemen kan soms erg slim zijn. Je geeft bijvoorbeeld 1 schijf weg en je krijgt er 1 weer terug van je tegenstander. Een ruil kan goed van pas komen bij verdedigen, ruimte te krijgen of zelfs de partij te winnen.



1. Zwart valt een witte schijf aan. Wit moet zich verdedigen met een ruil.



2. Wit zet zijn schijf naar voren. Zwart moet slaan.



3. Zwart heeft geslagen. Nu slaat wit terug en de stand is weer gelijk.

Opdracht 1

In de volgende diagrammen kan wit winnen met een sterke ruil. Zie jij hoe wit dat kan doen? Zet een pijltje bij de winnende zet.

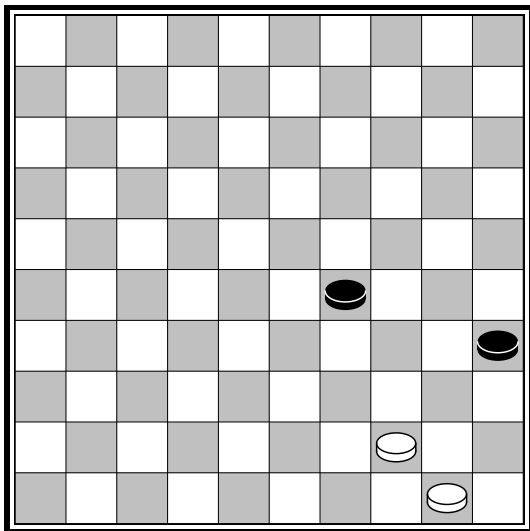


Diagram 85

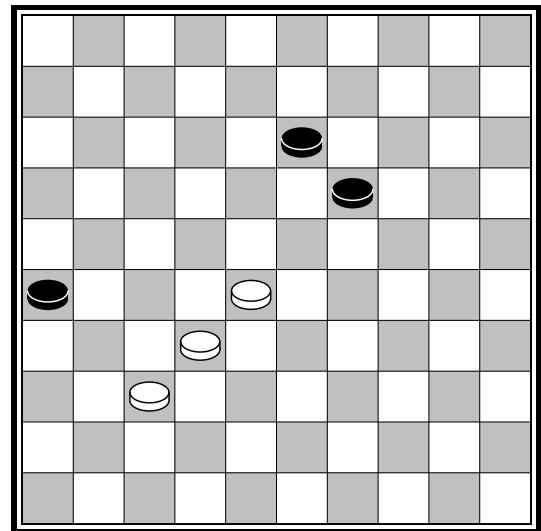


Diagram 86

→ Als je een ruil neemt, dan blijven de schijven altijd gelijk.

→ Een ruil is handig bij verdediging en geeft ruimte

Opdracht 2

Wit wordt aangevallen en moet verdedigen met een ruil. Zie jij hoe?

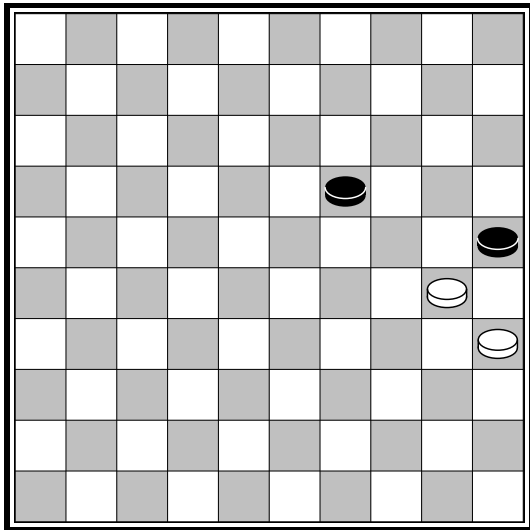


Diagram 87

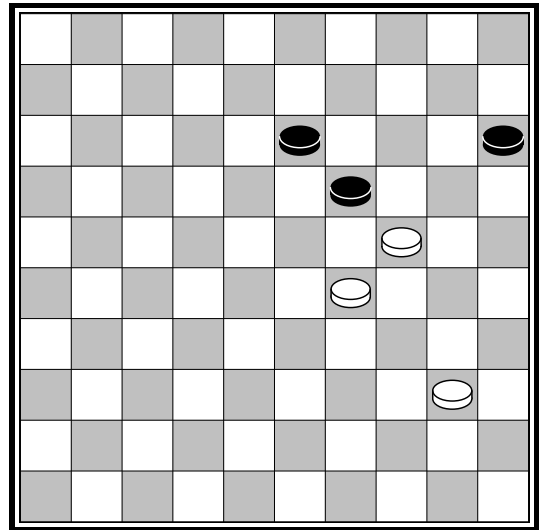


Diagram 88

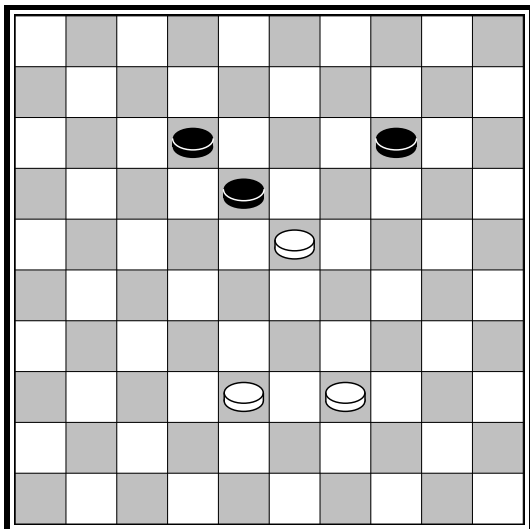


Diagram 89

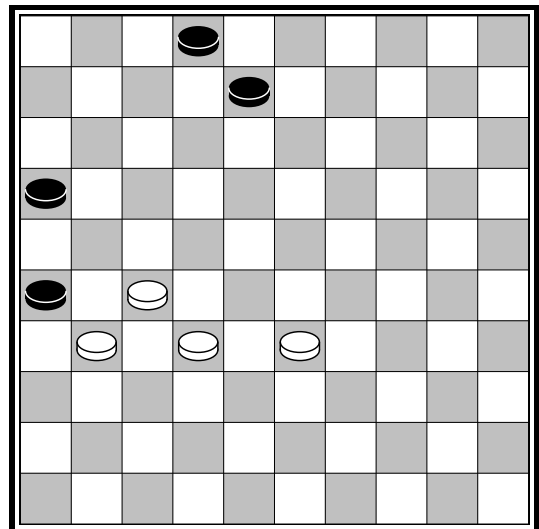


Diagram 90

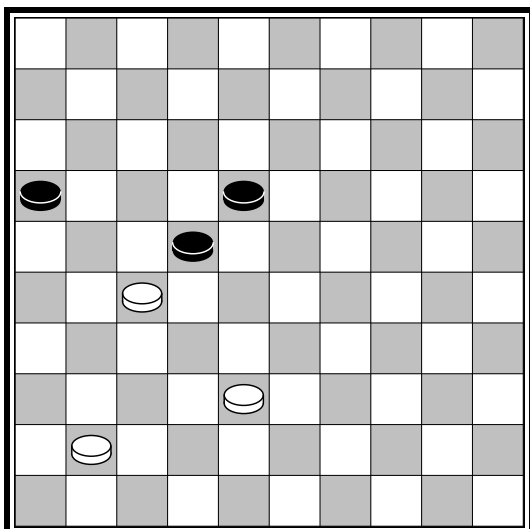


Diagram 91

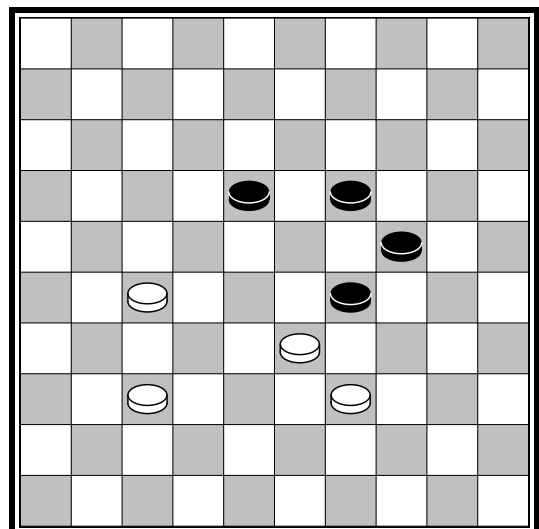


Diagram 92

Opdracht 3

In diagram 93 kan wit op drie manieren ruilen door 1 schijf weg te geven en 1 zwarte schijf ervoor terug te krijgen. Zie jij alle drie de manieren?

Zet pijltjes bij de ruilen die jij voor wit ziet.

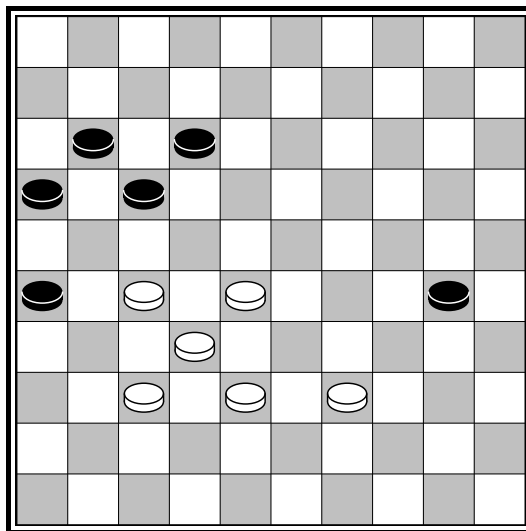


Diagram 93

Opdracht 4

Zwart staat op het punt om naar dam te gaan. Wit kan dit met een ruil nog tegenhouden. Teken een pijltje bij de juiste zet.

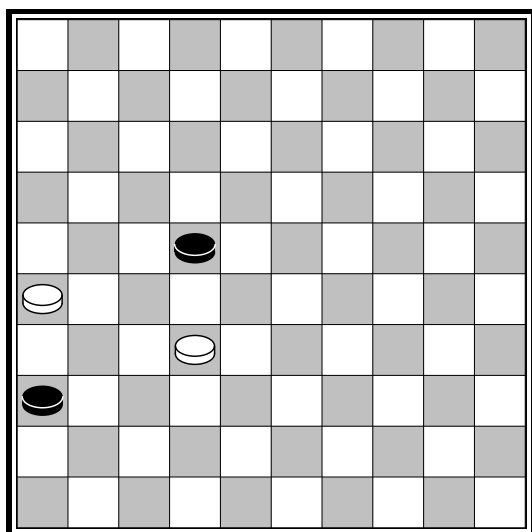


Diagram 94

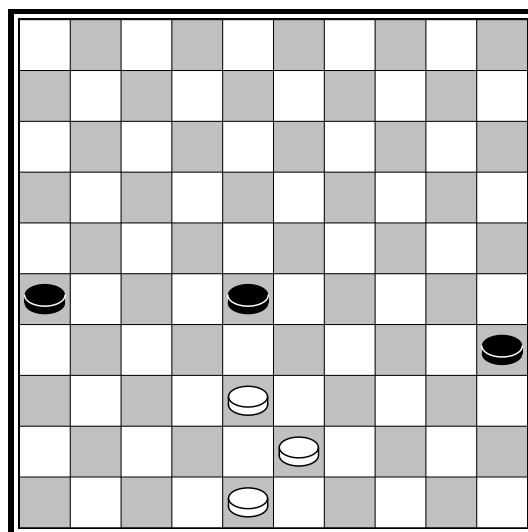


Diagram 95

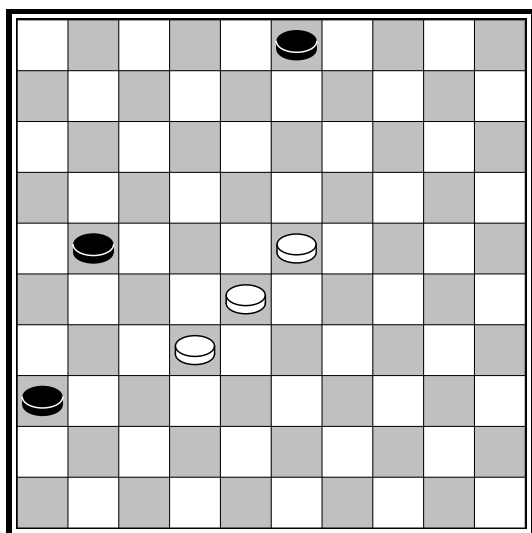


Diagram 96

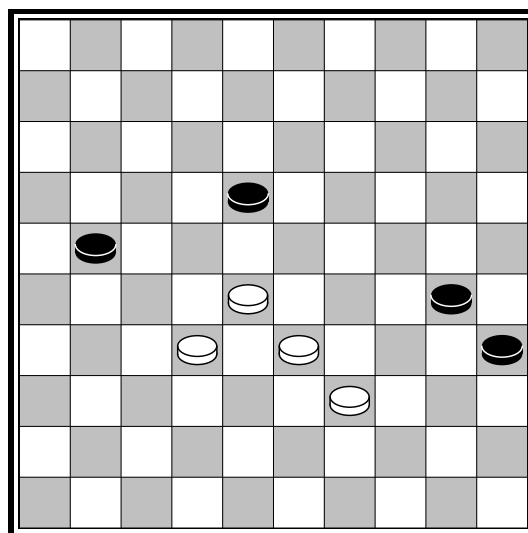
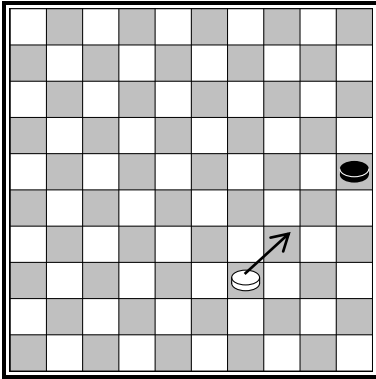


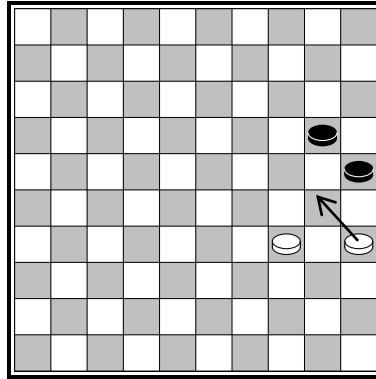
Diagram 97

Les 11 | Winnen door vastzetten

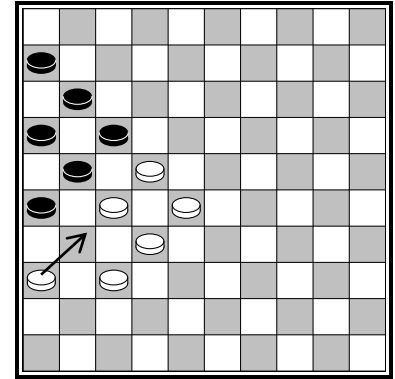
Vastzetten kan heel sterk zijn. Wie vast staat, heeft verloren. Soms is het ook zo dat bij vastzetten één of meerdere schijven weggegeven moeten worden. Het is goed om je tegenstander vast te zetten.



1. Wit gaat zwart zo vastzetten, dat hij zijn laatste schijf moet geven. Daardoor wint wit.



2. Ook nu staat zwart vast door de sterke witte zet.



3. Zwart heeft nog zes schijven, maar door de gespeelde witte zet heeft hij geen zet meer. Zwart heeft daarom verloren.

Opdracht 1

Alle schijven staan dicht op elkaar in diagram 98. De wit- en zwartspeler zijn vast vergeten te slaan of hebben niet geruild.

A. Wat wordt de uitslag als wit aan zet is?

- A. Wit wint
- B. Zwart wint
- C. Gelijkspel

B. Wat wordt de uitslag als zwart aan zet is?

- A. Wit wint
- B. Zwart wint
- C. Gelijkspel

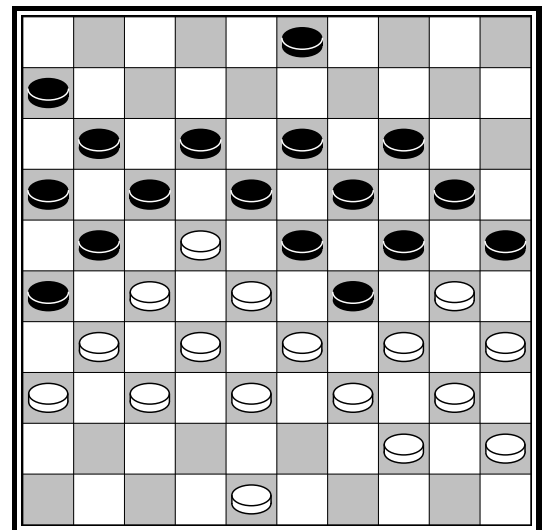


Diagram 98

Opdracht 2

Wit aan zet en kan winnen door zwart vast te zetten. Zie jij hoe?

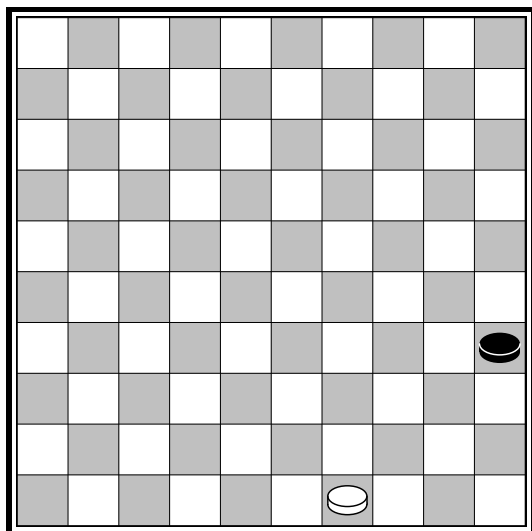


Diagram 99

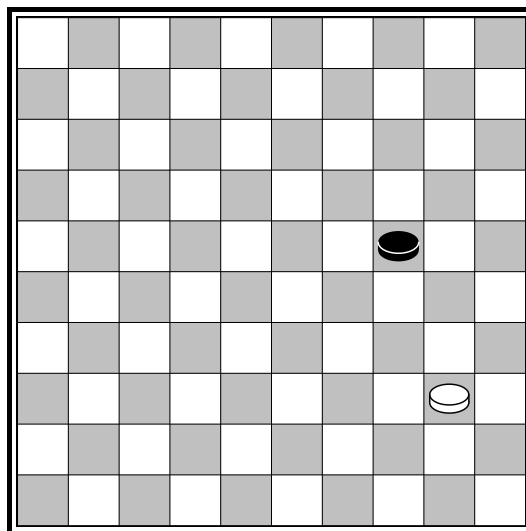


Diagram 100

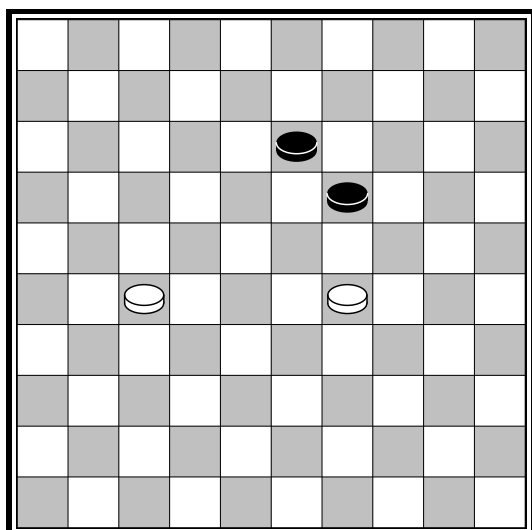


Diagram 101

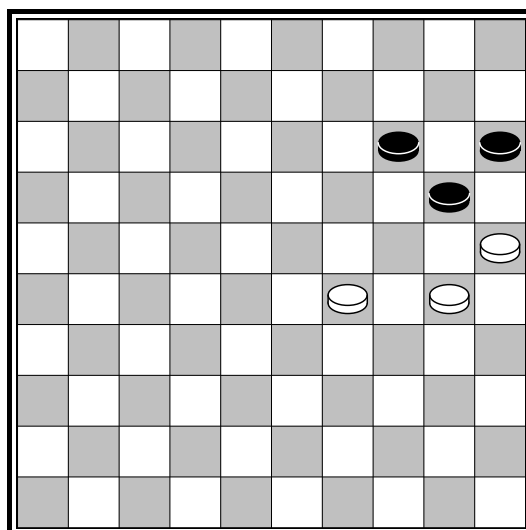


Diagram 102

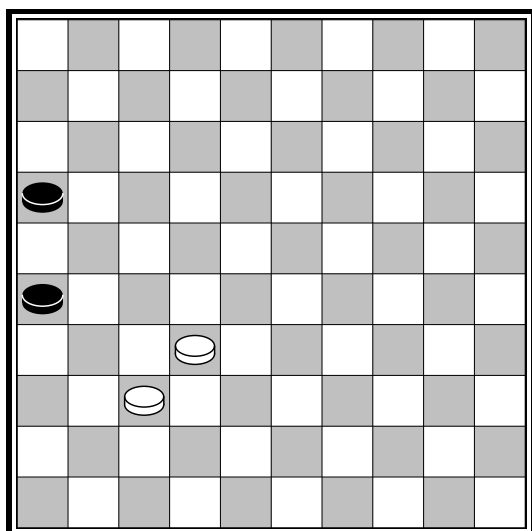


Diagram 103

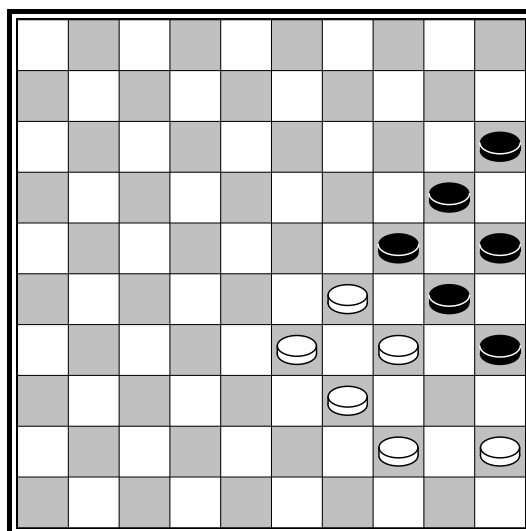


Diagram 104

Opdracht 3

Nu gaat wit de zwarte dam vastzetten! Probeer ze allemaal te vinden!

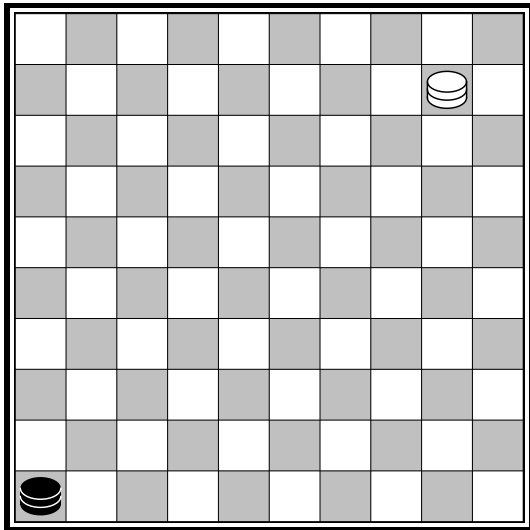


Diagram 105

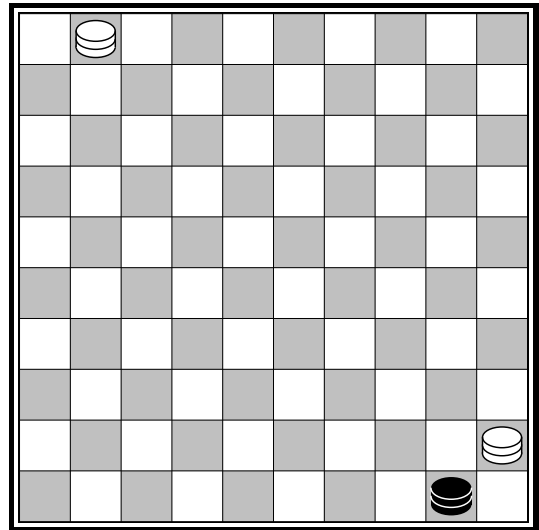


Diagram 106

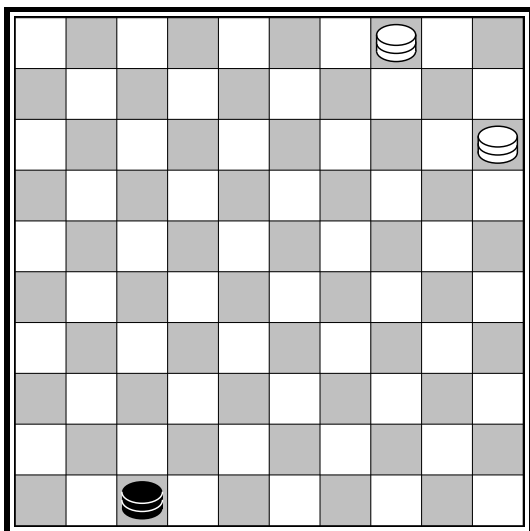


Diagram 107

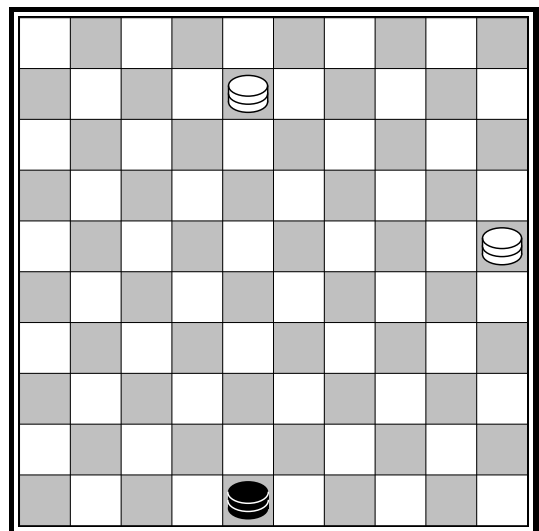


Diagram 108

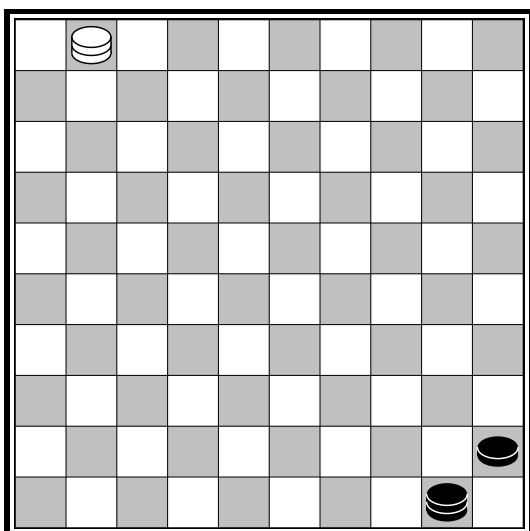


Diagram 109

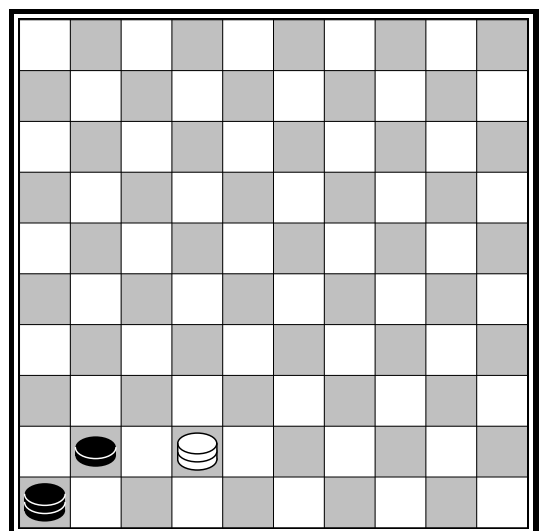


Diagram 110

Opdracht 4

Nu wordt het moeilijker. Wit speelt en zet zwart vast.

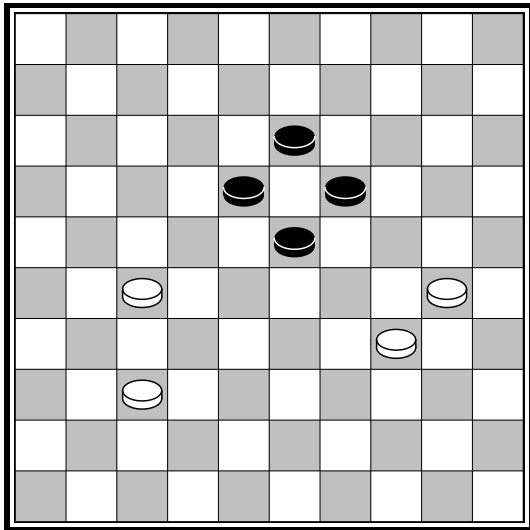


Diagram 111

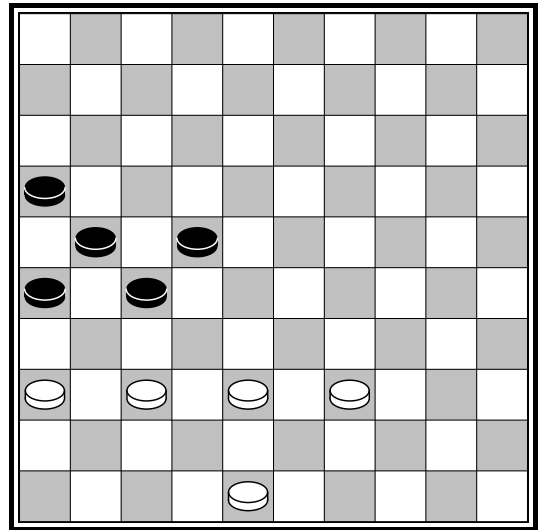


Diagram 112

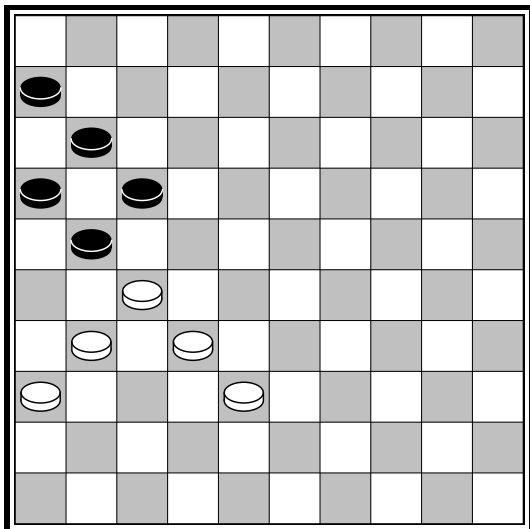


Diagram 113

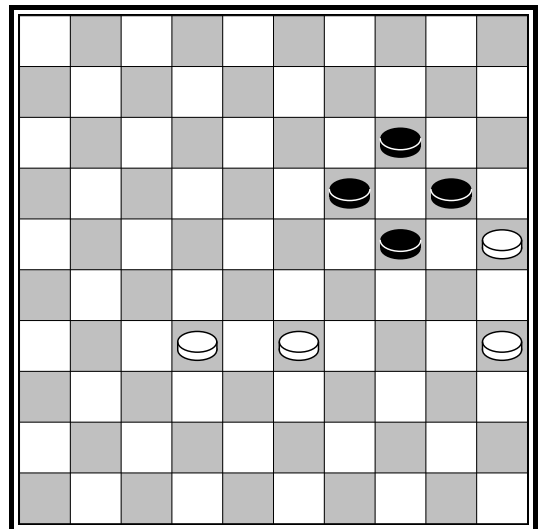


Diagram 114

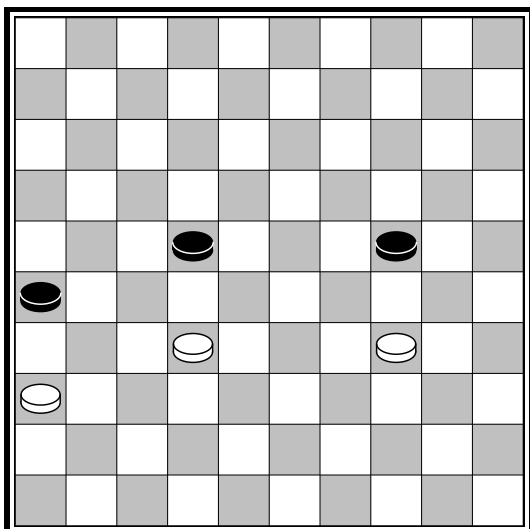


Diagram 115

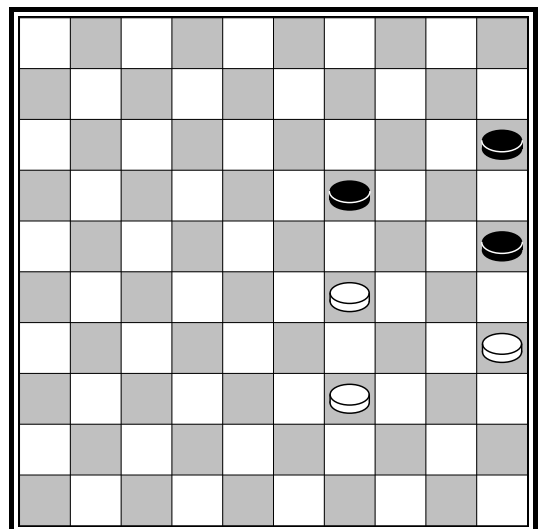
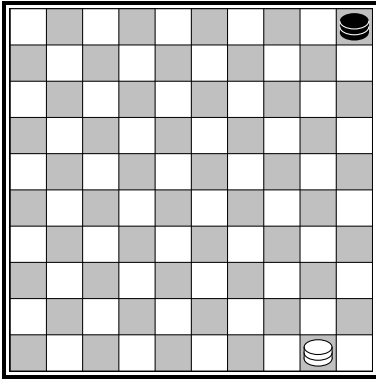


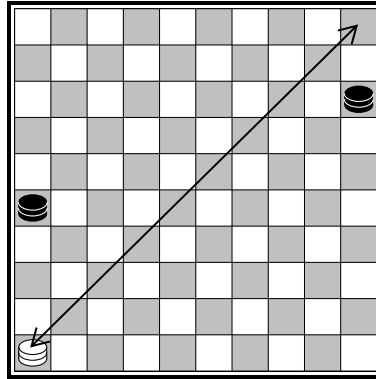
Diagram 116

Les 12 | 1-1: remise

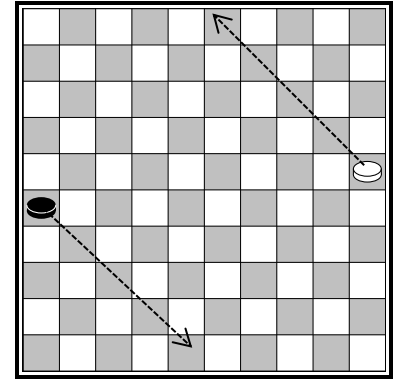
Als beide spelers niet meer kunnen winnen, dan eindigt de partij in een gelijkspel. Bij het dammen wordt gelijkspel ook wel 'remise' genoemd. Beide spelers ontvangen bij remise 1 punt.



1. Beide spelers hebben een dam. Niemand kan meer winnen, want niemand geeft zomaar zijn dam weg! Remise!



2. Ook nu is het remise, ook al heeft zwart een dam meer. Wit gaat continu in het hoekje staan en zwart kan de witte dam niet meer vangen.



3. Zowel wit als zwart gaan naar dam rennen. De partij zal in remise eindigen.

→ Het is remise als beide spelers dat hebben overlegd of als ze niet meer van elkaar kunnen winnen, ook al heeft een speler meer schijven/dammen in het spel.

Opdracht 1

Wit aan zet en kan nog net ontsnappen met een remise. Zie jij hoe?

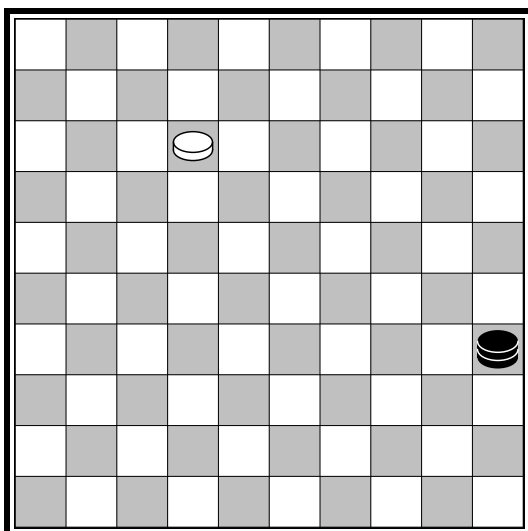


Diagram 117

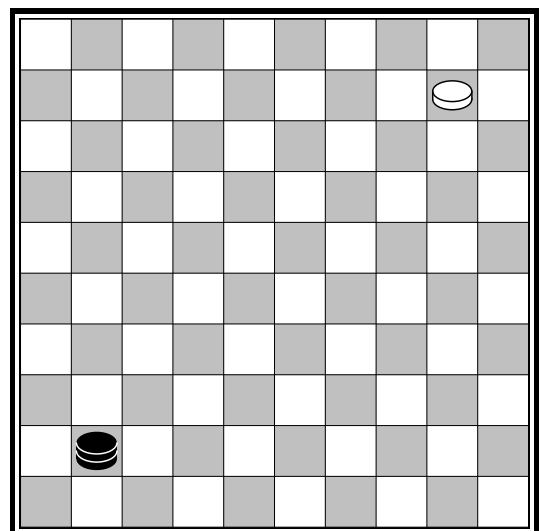


Diagram 118

Les 13 | Puzzelen in volle standen

In de vorige lessen heb je al veel geleerd over slaan, aanvallen, verdedigen en nog veel meer! Wat je geleerd hebt, ga je gebruiken in volle standen. Lees goed hoe de opdrachten gaan!

Opdracht 1

Wit kan in alle diagrammen ergens slaan. Probeer de slag te vinden!

Teken een pijltje bij de juiste slag.

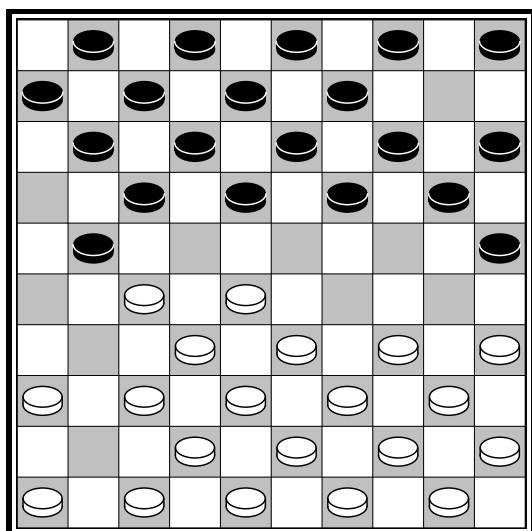


Diagram 119

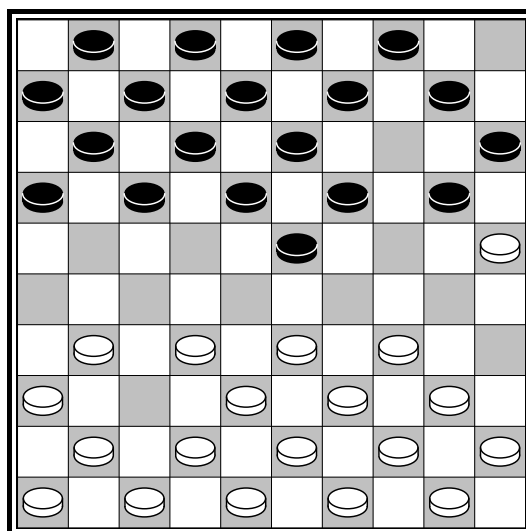


Diagram 120

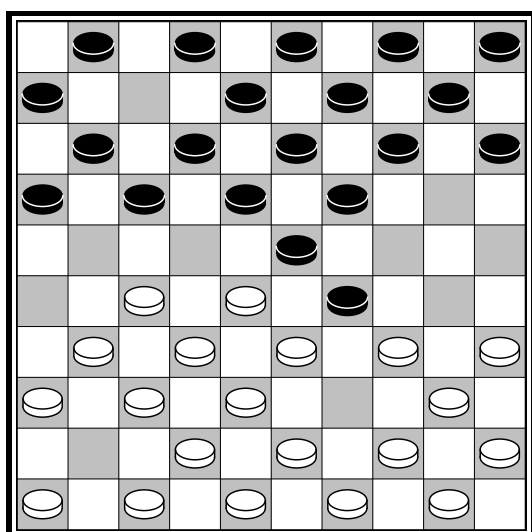


Diagram 121

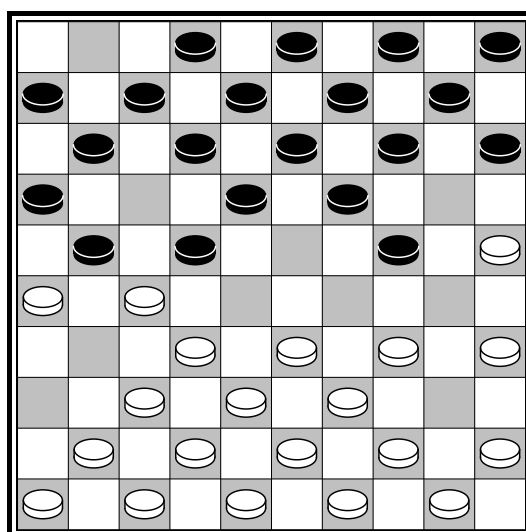


Diagram 122

Opdracht 2

Wit aan zet. Welke zet speel je? Moet wit aanvallen of verdedigen?

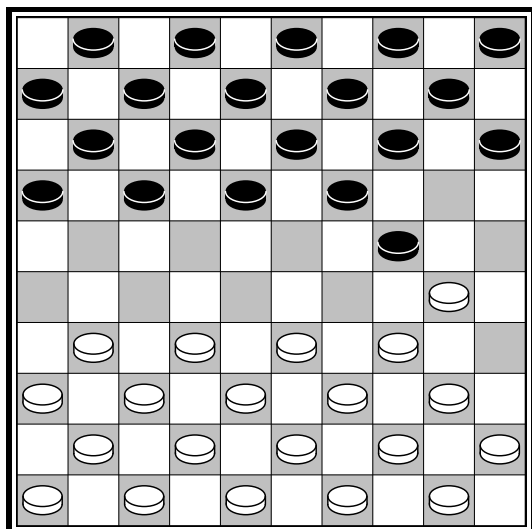


Diagram 123

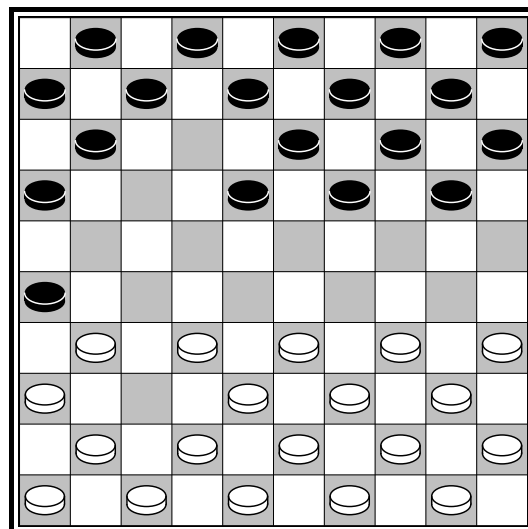


Diagram 124

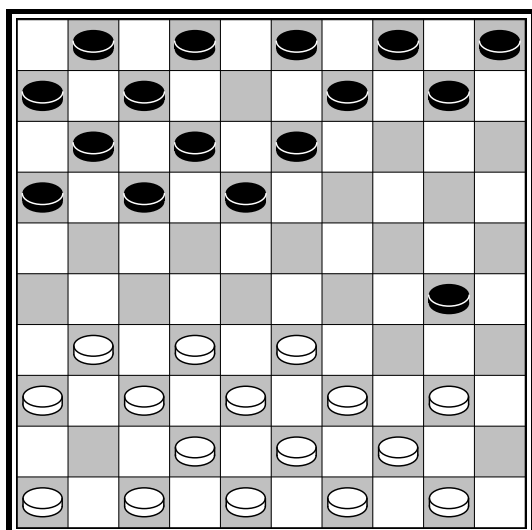


Diagram 125

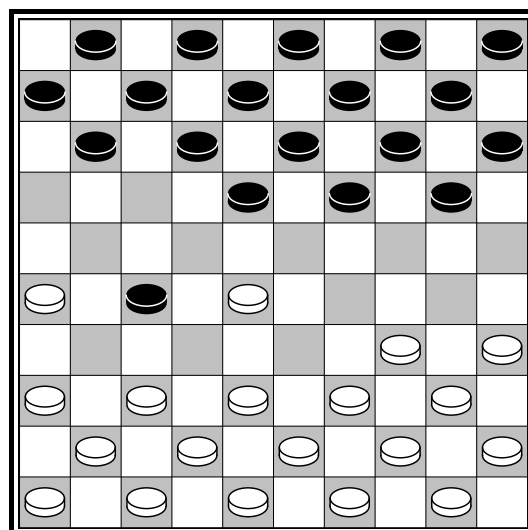


Diagram 126

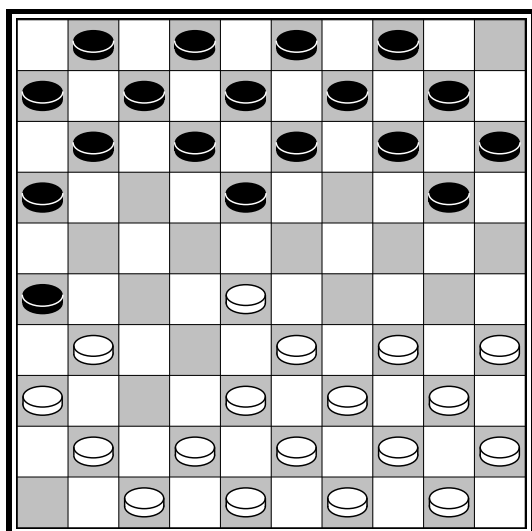


Diagram 127

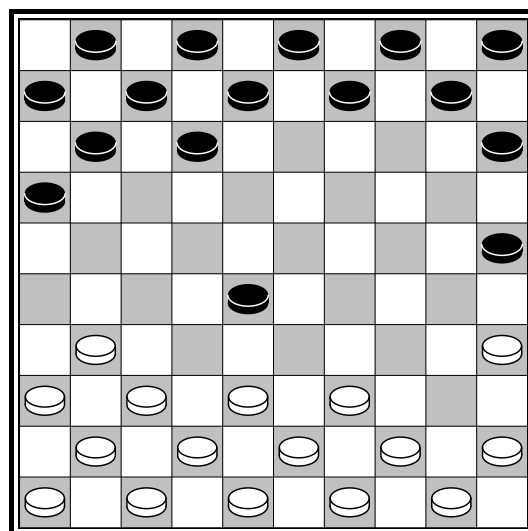


Diagram 128

Opdracht 3

Zoek de grote slag! Wit kan veel zwarte schijven slaan. Zie jij het ook?

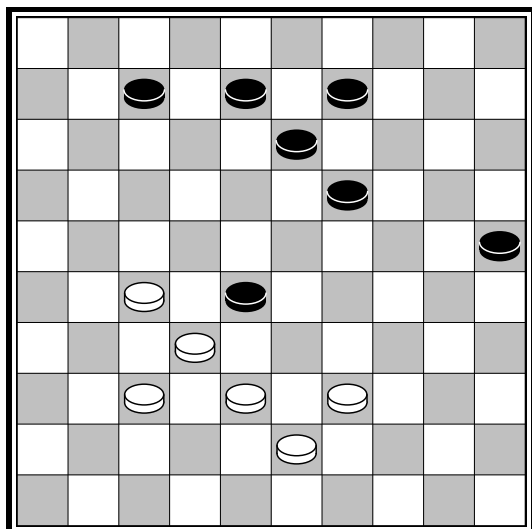


Diagram 129

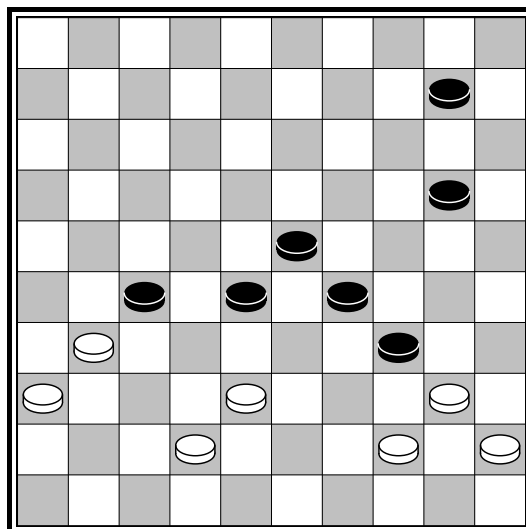


Diagram 130

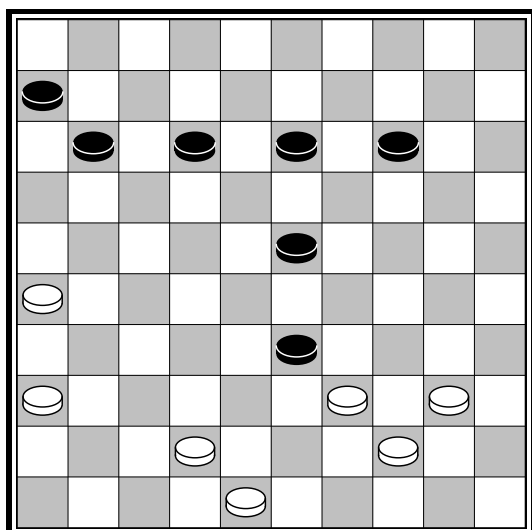


Diagram 131

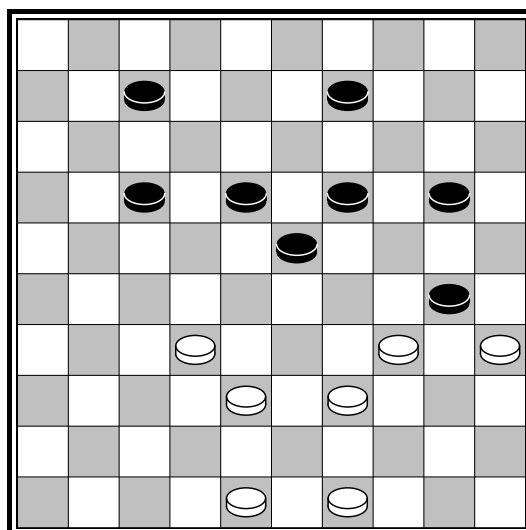


Diagram 132

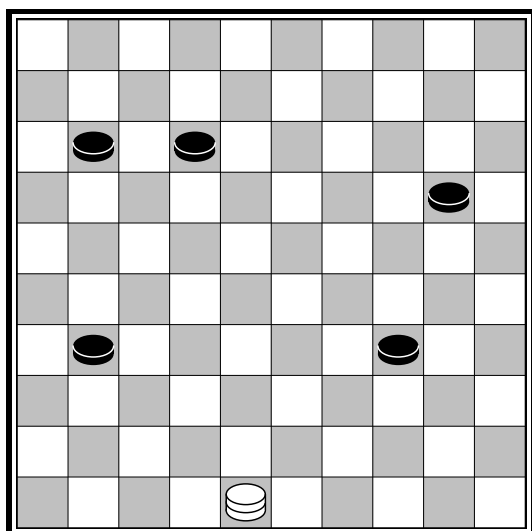


Diagram 133

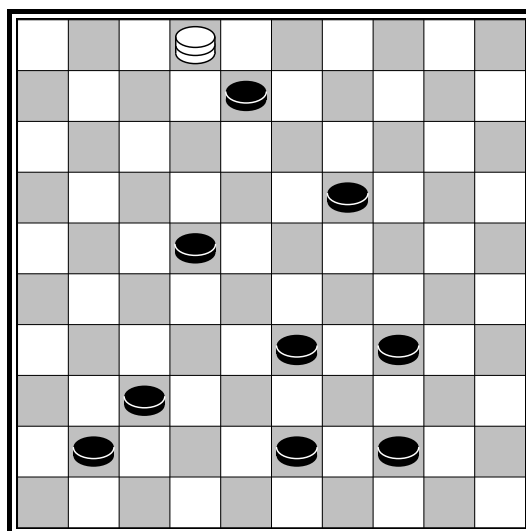


Diagram 134

Les 14 | Oefentest

Opdracht 1

Geef aan of de onderstaande regels goed of fout zijn.

	Goed	Fout
A. Het dambord telt 50 donkere velden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B. Zwart begint de partij	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C. Je mag vooruit en achteruit slaan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D. Meerslag gaat niet voor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E. Bij remise krijg je een halve punt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Opdracht 2

Wat denk je dat de uitslag wordt? Wit is aan zet.

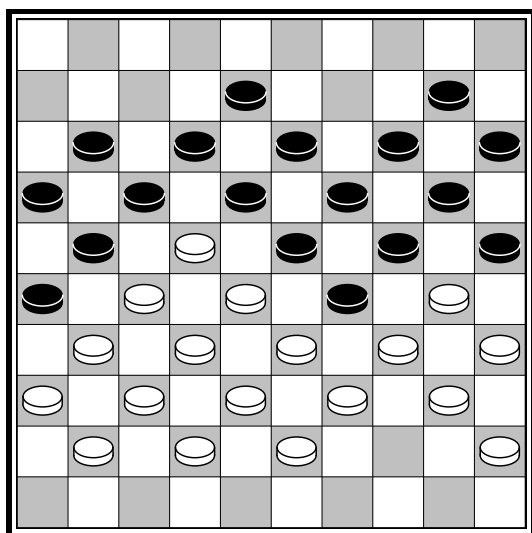


Diagram 135

- A. Wit wint
- B. Zwart wint
- C. Remise

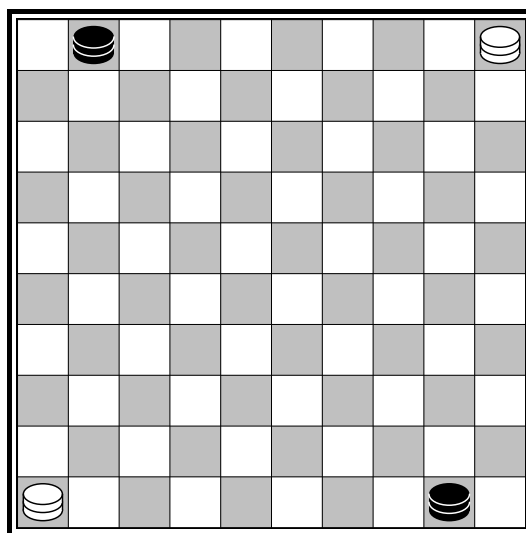


Diagram 136

- A. Wit wint
- B. Zwart wint
- C. Remise

Opdracht 3

Wit speelt en wint.

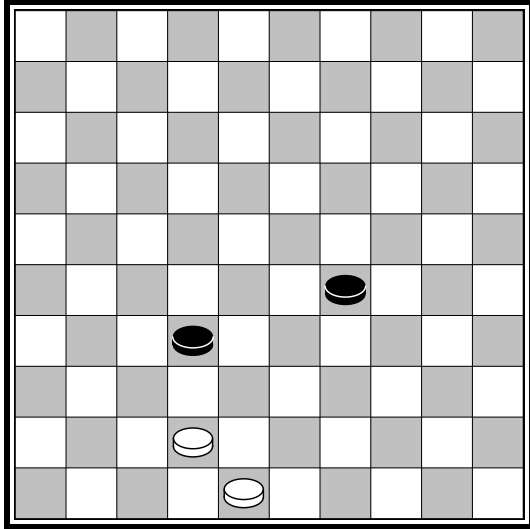


Diagram 137

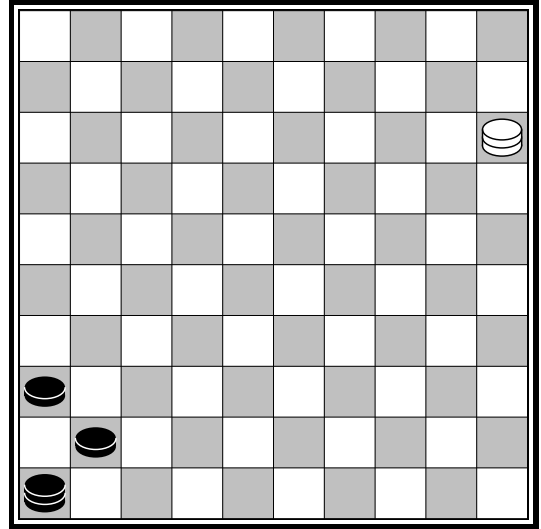


Diagram 138

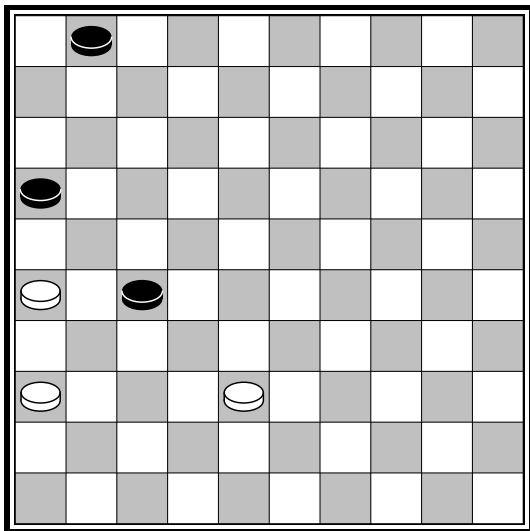


Diagram 139

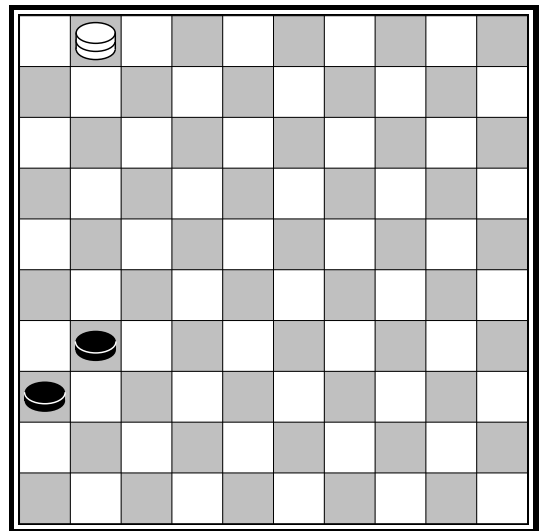


Diagram 140

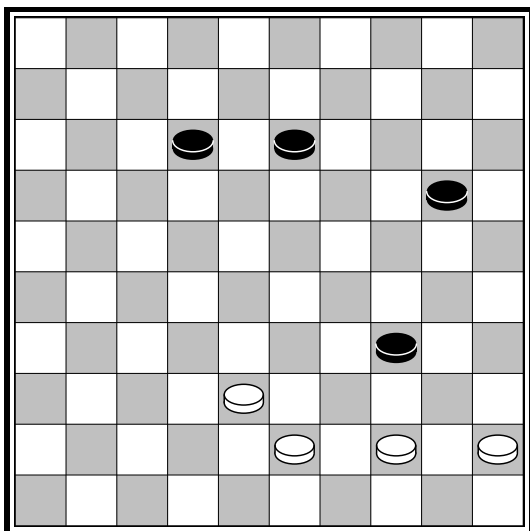


Diagram 141

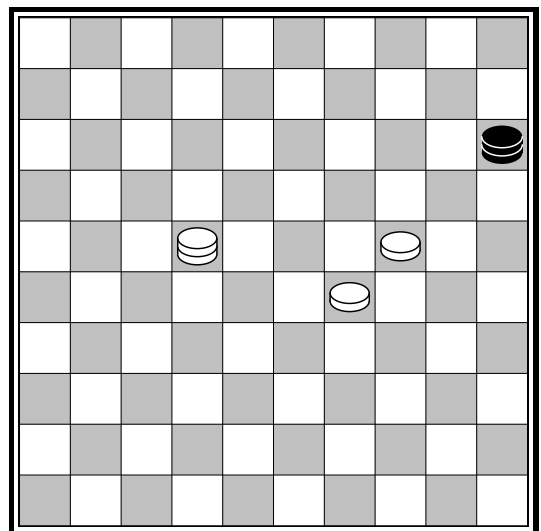


Diagram 142

Les 15 | Extra opgaven

Nog niet uitgeoefend? In les 15 kan je extra oefenen met diverse geleerde thema's, zoals slaan, vastzetten, aanvallen, verdedigen. Het is een open test.

De vraag bij alle diagrammen is: wit is aan zet, wat moet wit doen of wat is de beste zet?

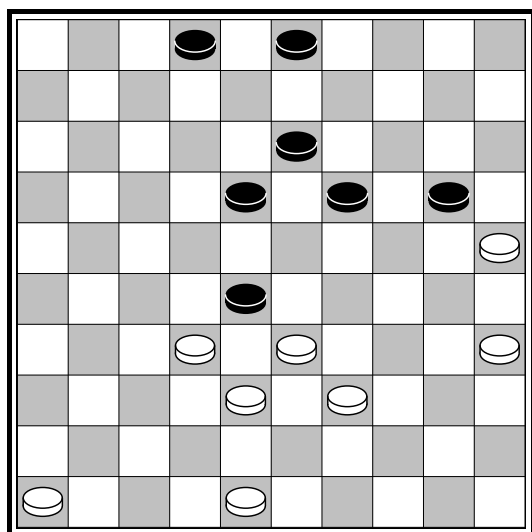


Diagram 143

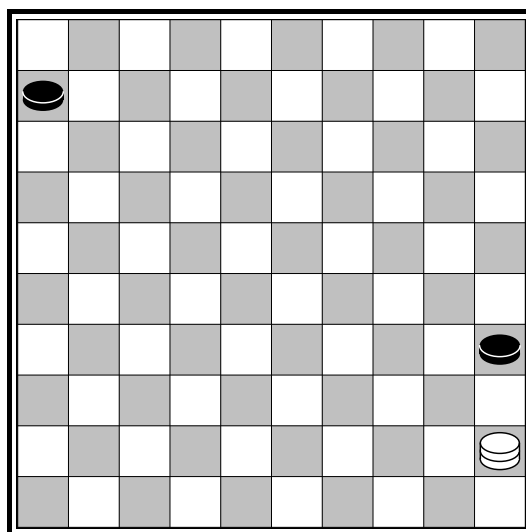


Diagram 144

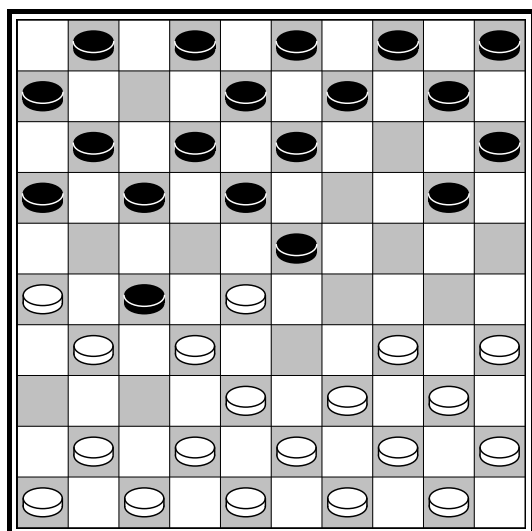


Diagram 145

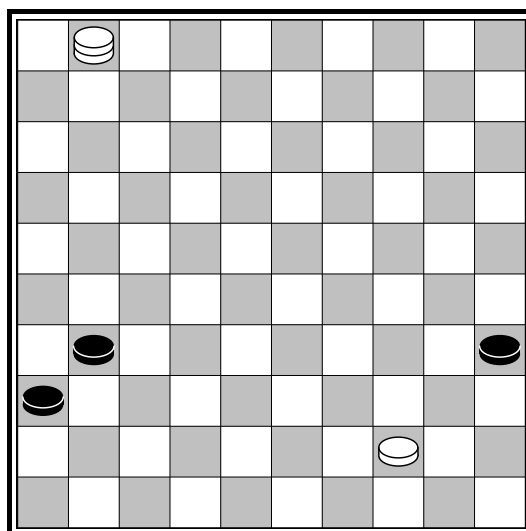


Diagram 146

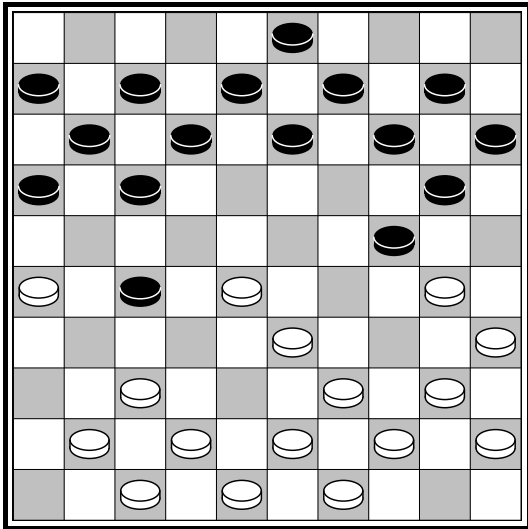


Diagram 147

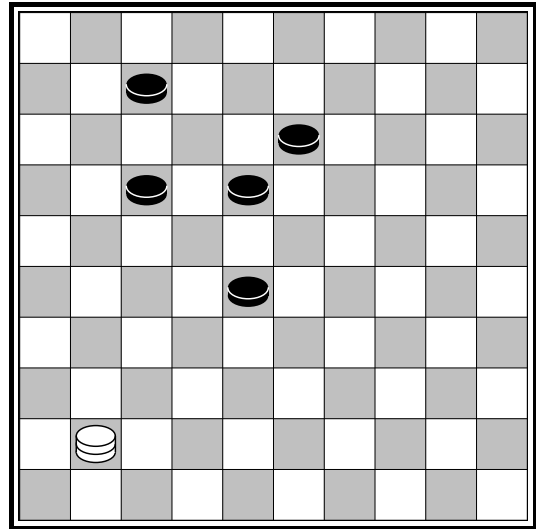


Diagram 148

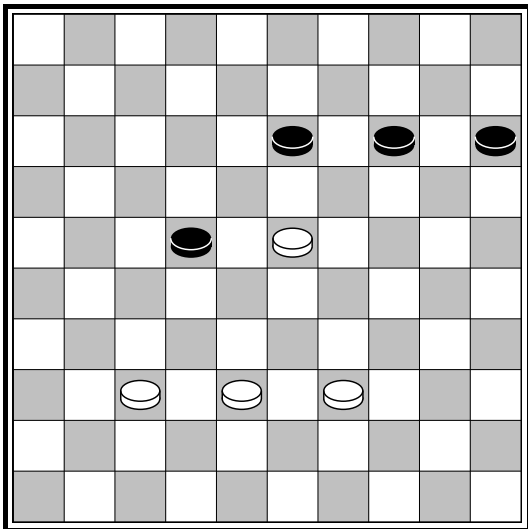


Diagram 149

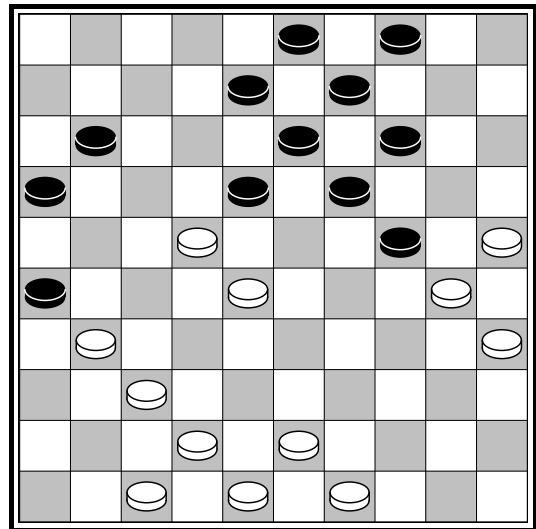


Diagram 150

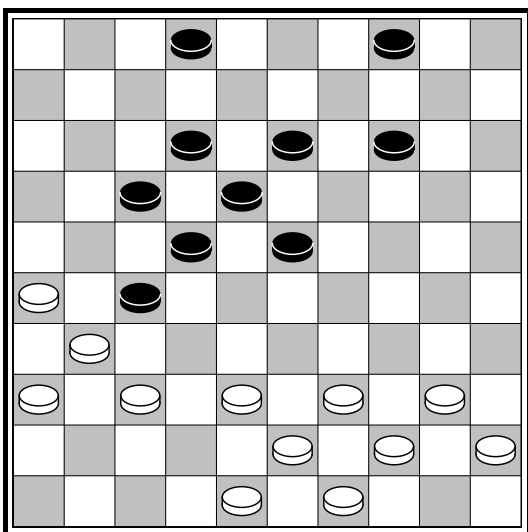


Diagram 151

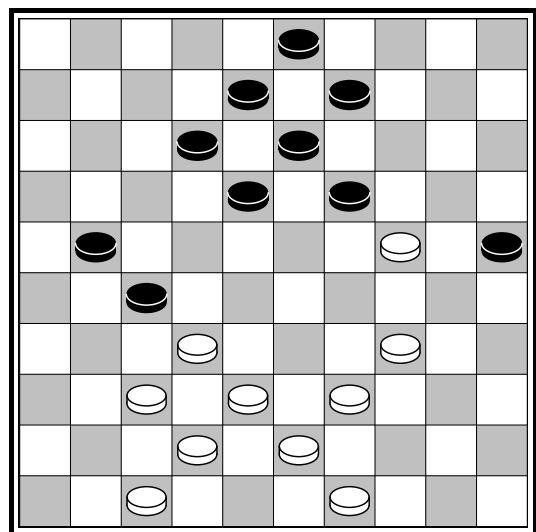


Diagram 152

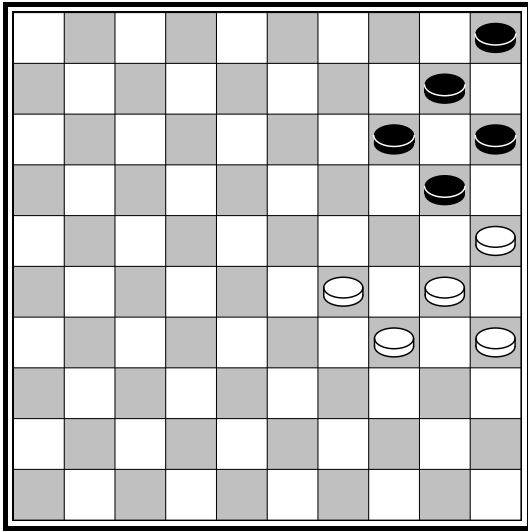


Diagram 153

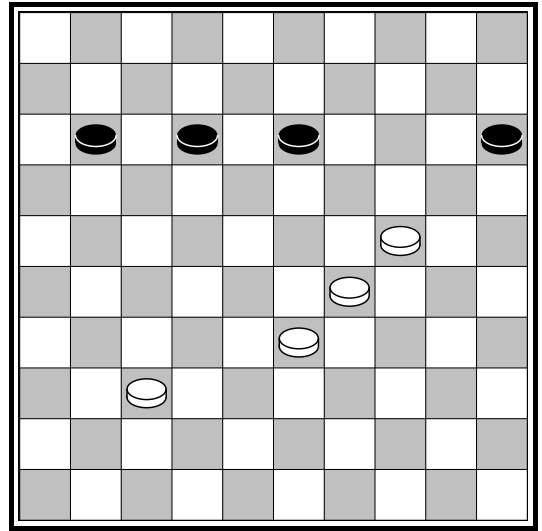


Diagram 154

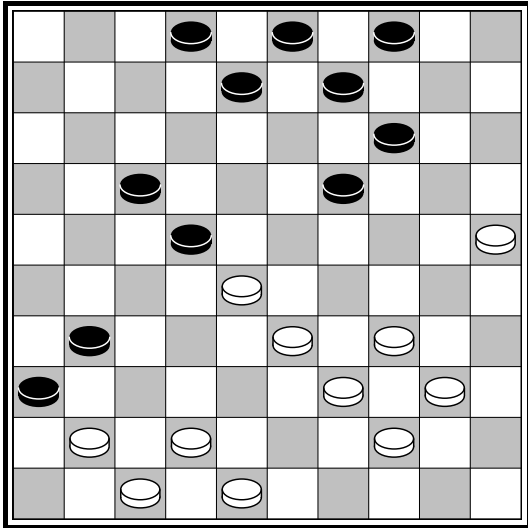


Diagram 155

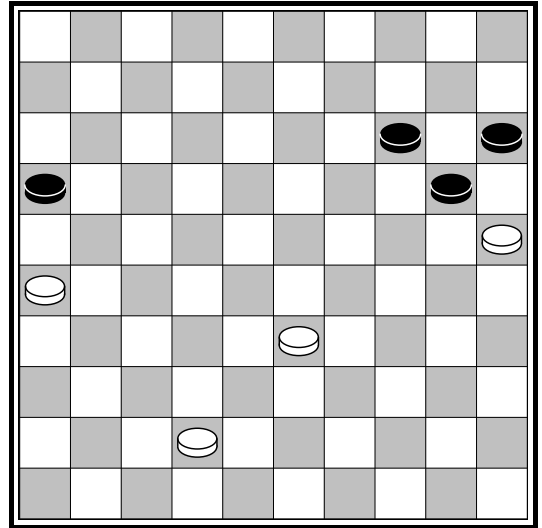


Diagram 156

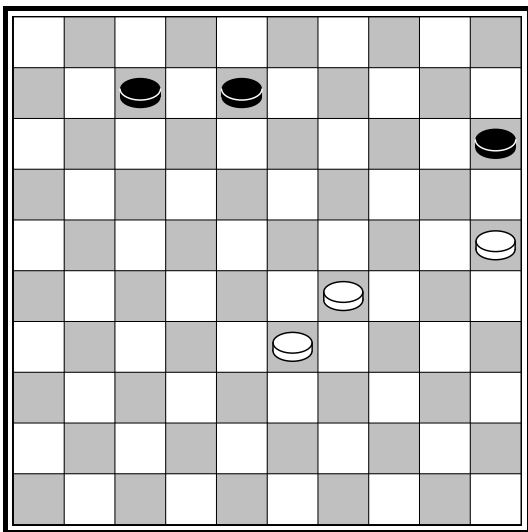


Diagram 157

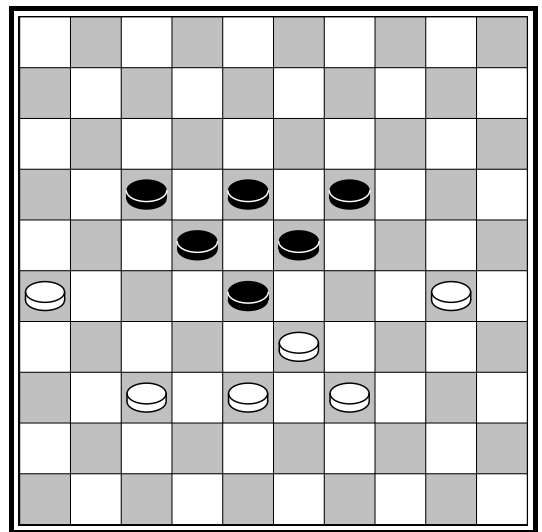


Diagram 158

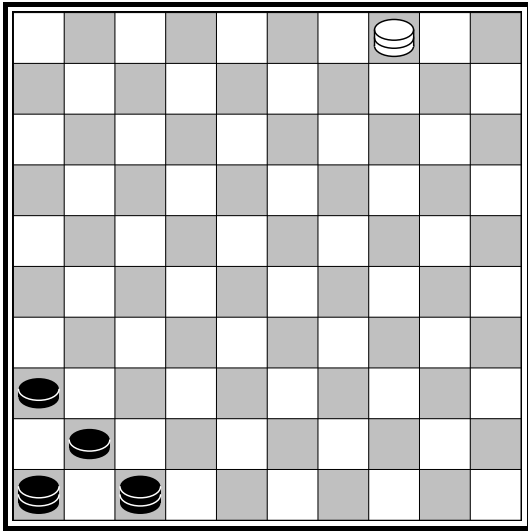


Diagram 159

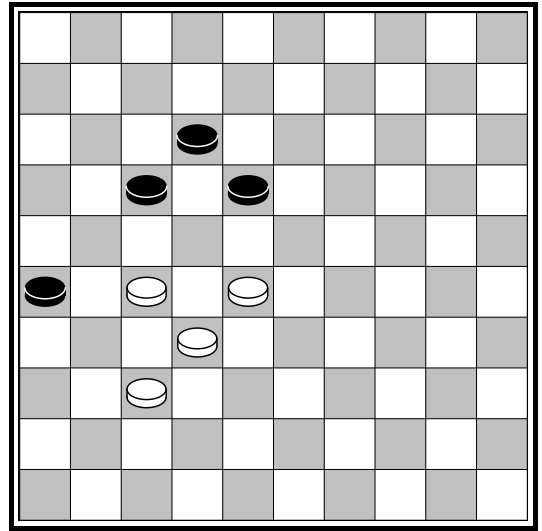


Diagram 160

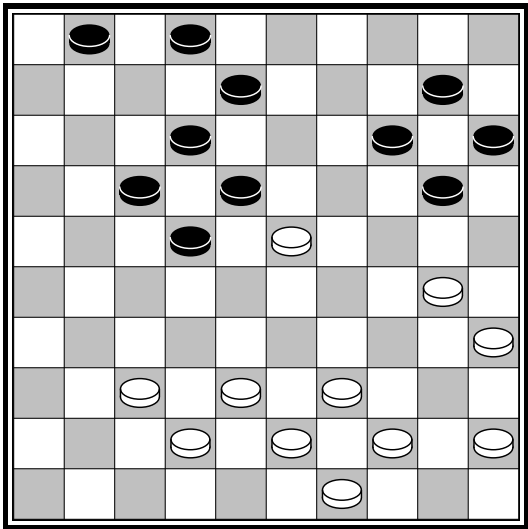


Diagram 161

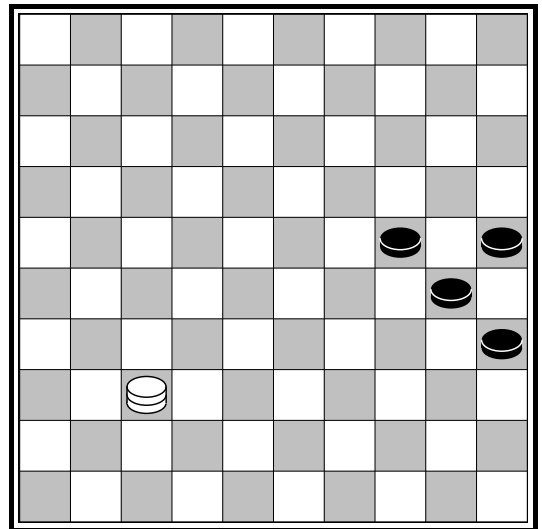


Diagram 162

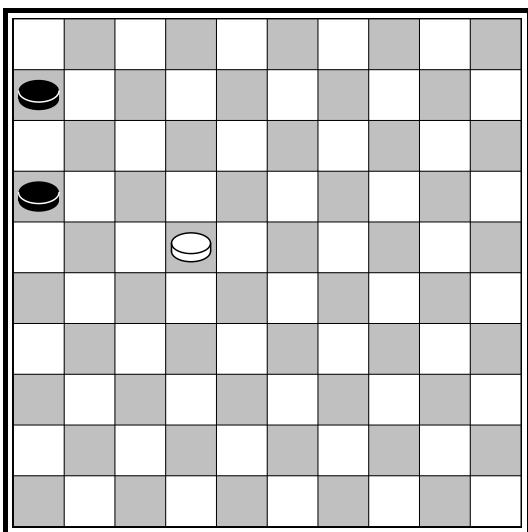


Diagram 163

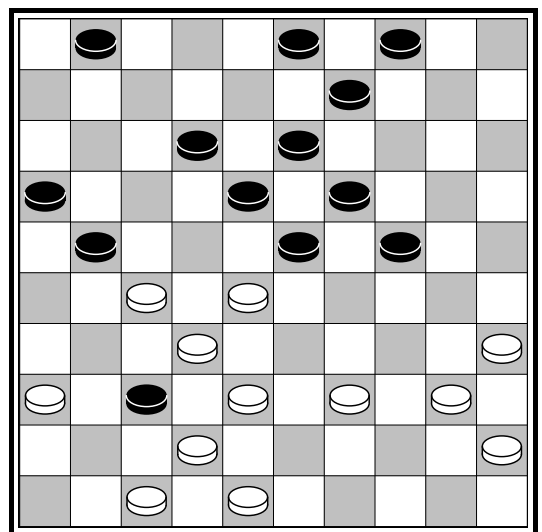


Diagram 164

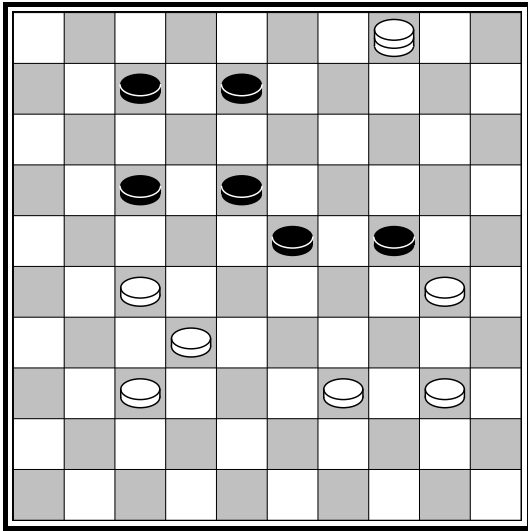


Diagram 165

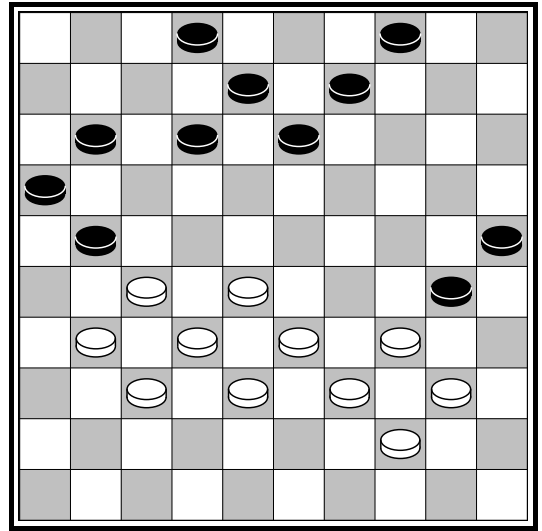


Diagram 166

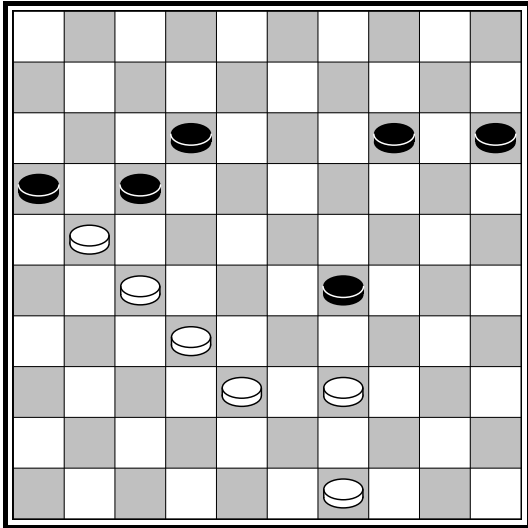


Diagram 167

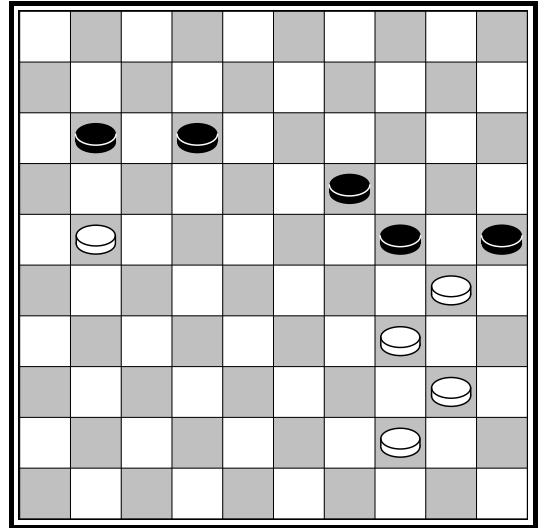


Diagram 168

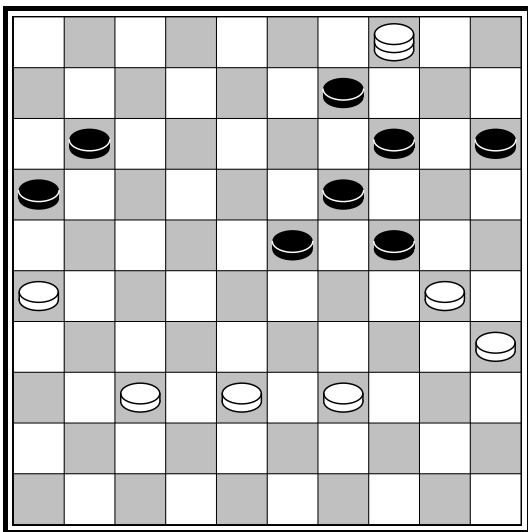


Diagram 169

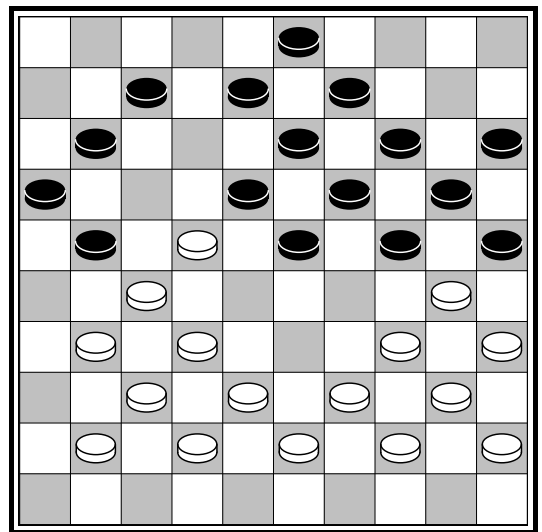


Diagram 170

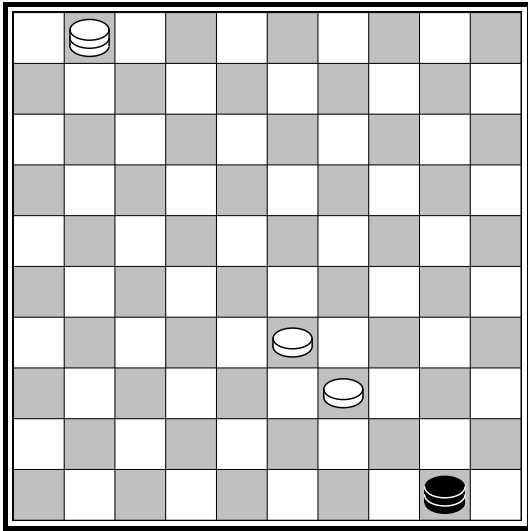


Diagram 171

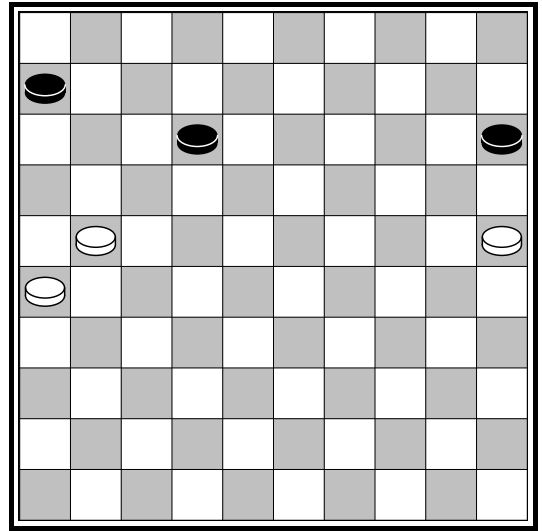


Diagram 172

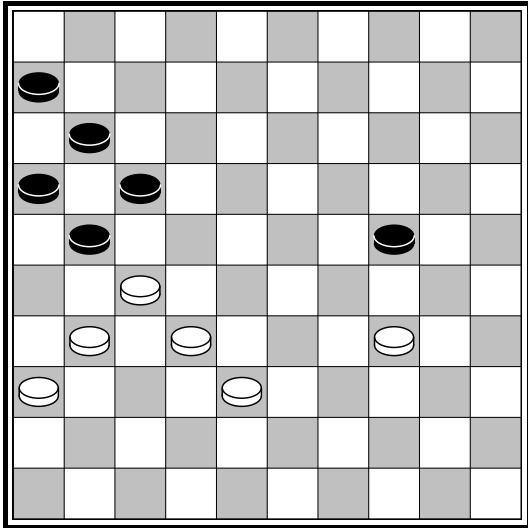


Diagram 173

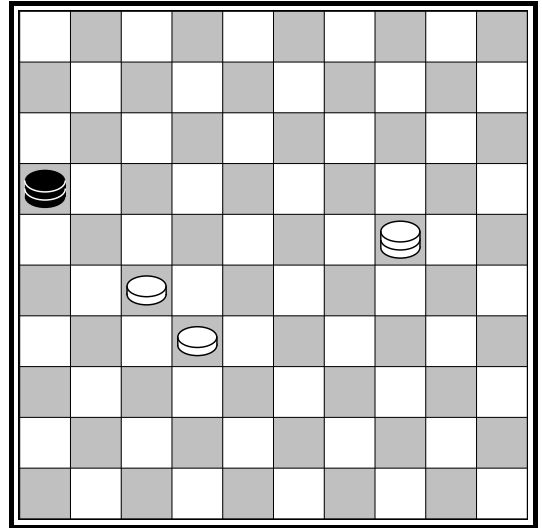


Diagram 174

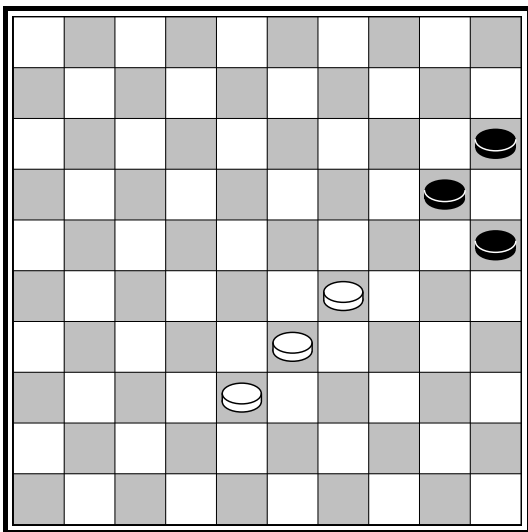


Diagram 175

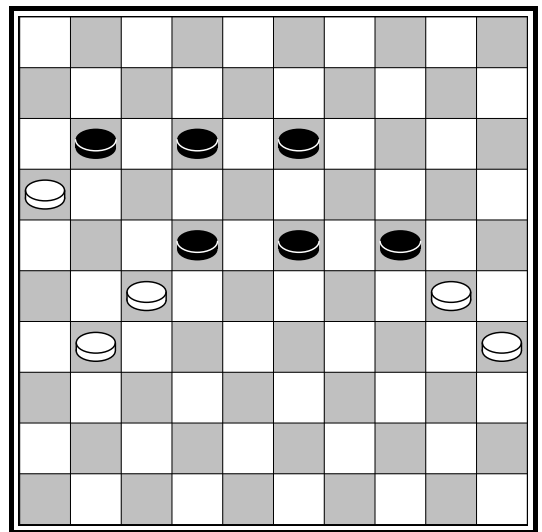


Diagram 176

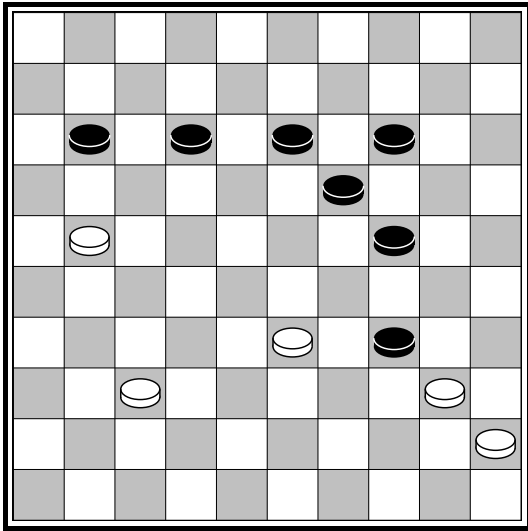


Diagram 177

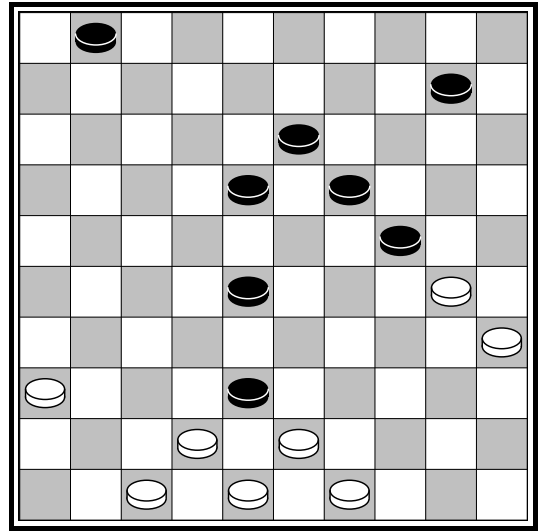


Diagram 178

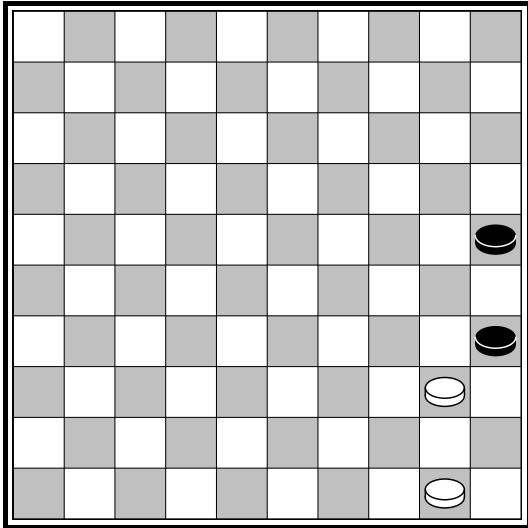


Diagram 179

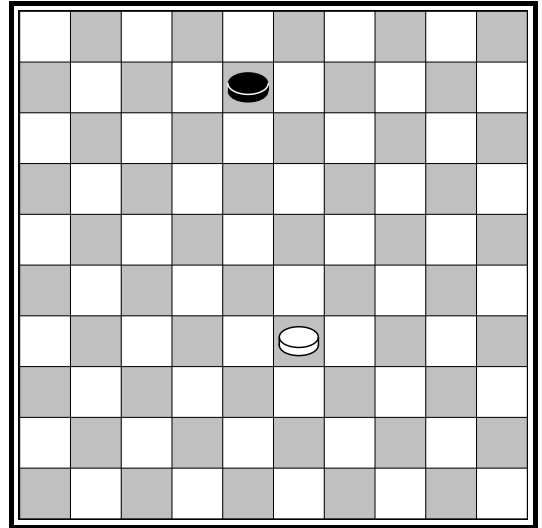


Diagram 180

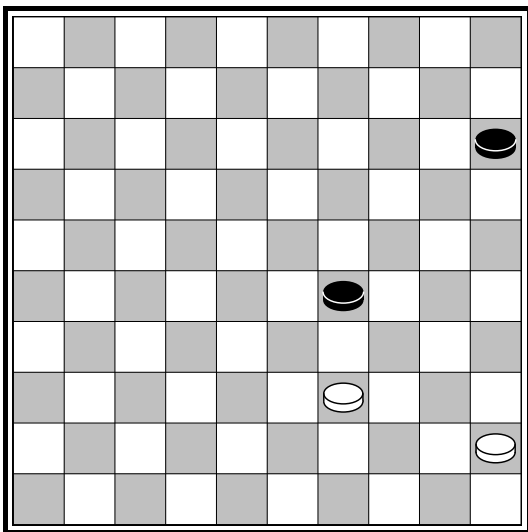


Diagram 181

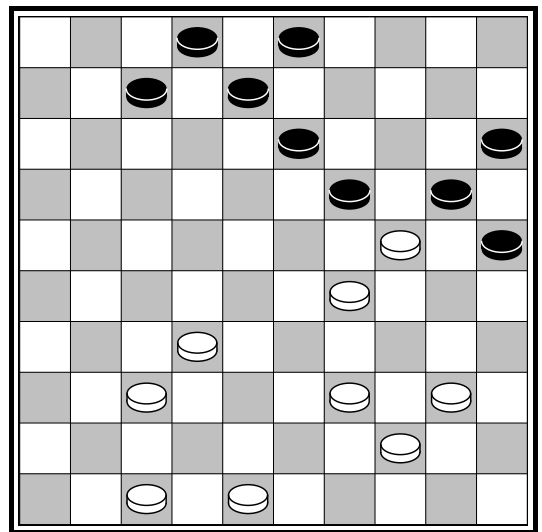


Diagram 182

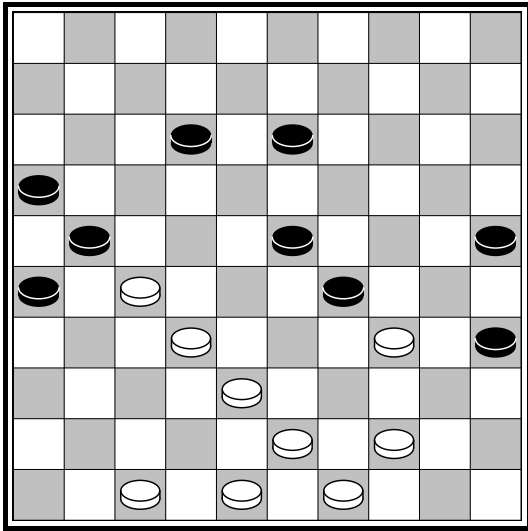


Diagram 183

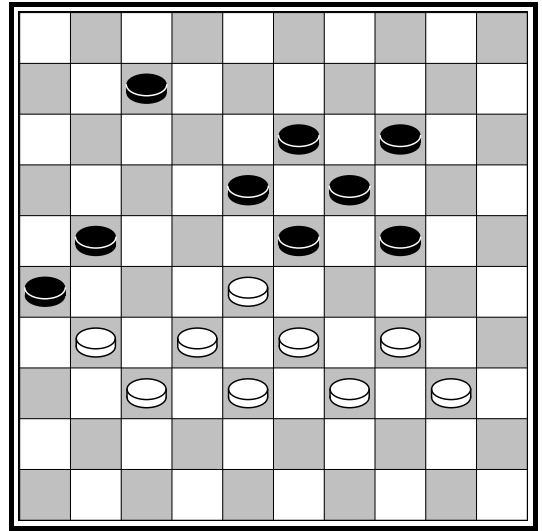


Diagram 184

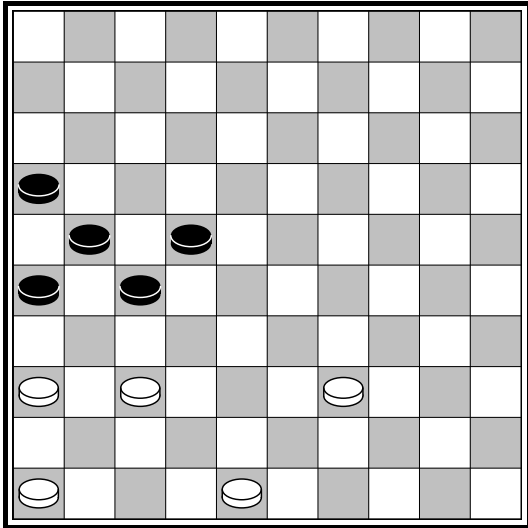


Diagram 185

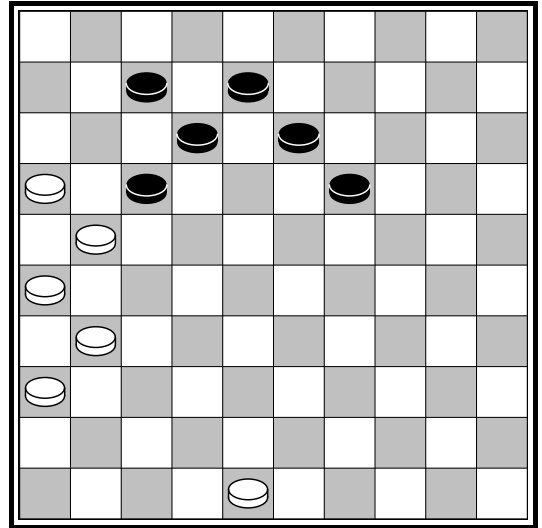


Diagram 186

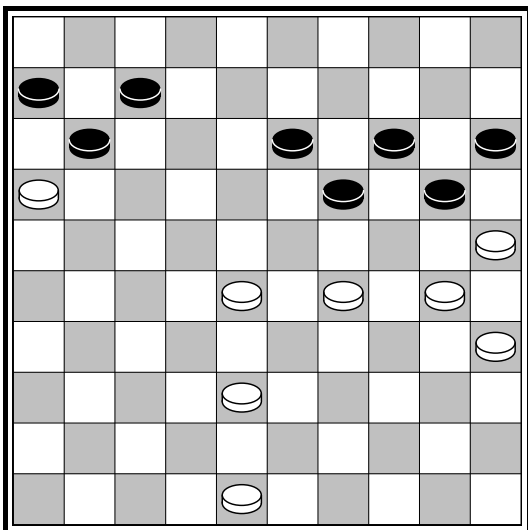


Diagram 187

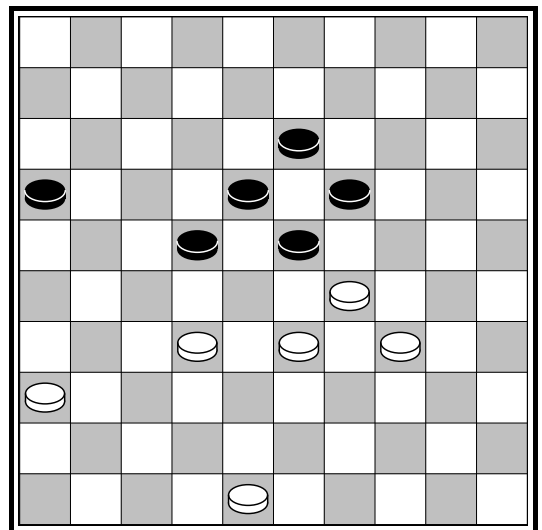


Diagram 188